## Machine Learning HW5 Report

學號: b05502145 系級: 電機三 姓名: 林禹丞

1. (1%) 試說明 hw5\_best.sh 攻擊的方法,包括使用的 proxy model、方法、參數等。此方法和 FGSM 的差異為何?如何影響你的結果?請完整討論。(依內容完整度給分)

(proxy model)我的 proxy network 採用 resnet50。

(方法、參數)我分成 4 組參數來實行 iterate fgsm (ifgsm):

5個 epoch & learning rate 0.0025

25個 epoch & learning rate 0.0005

20個 epoch & learning rate 0.001

10個 epoch & learning rate 0.007

如果第一組參數 train 出來的圖片對 proxy network 攻擊無效,就採用第二組參數,如果第二組也不行就採用第三組,依此類推。

ifgsm 和 fgsm 的差異只在於,fgsm 只 train 一個 epoch。所以 ifgsm 可以經過多次 iterate 達到更好的攻擊效果。我把參數分成 4 層是為了讓所有的圖片對 proxy network 都攻擊成功。

2. (1%) 請列出 hw5\_fgsm.sh 和 hw5\_best.sh 的結果 (使用的 proxy model、success rate、L-inf. norm)。

兩個都用 resnet50 作為 proxy network。

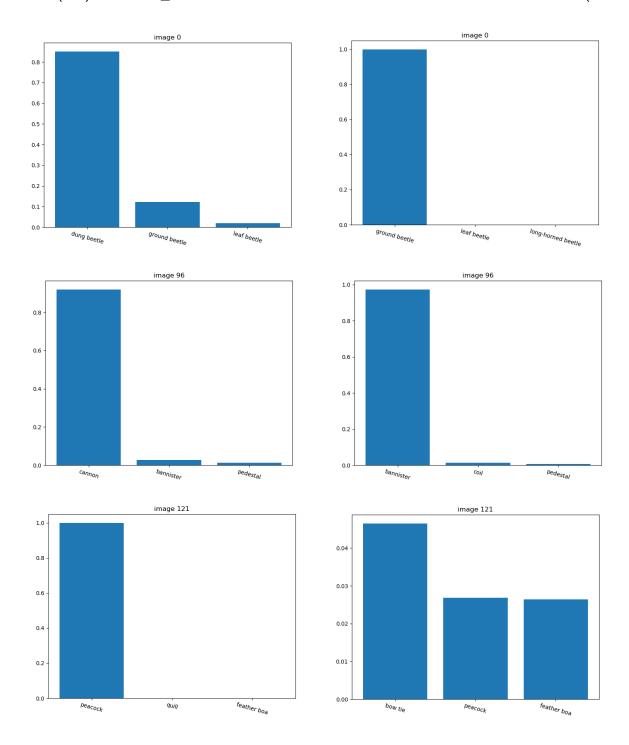
hw5\_fgsm 的攻擊正確率為 0.895, infinity norm 為 18.0。

hw5\_best 的攻擊正確率為 1.0, infinity norm 為 1.015。

3. (1%) 請嘗試不同的 proxy model,依照你的實作的結果來看,背後的 black box 最有可能為哪一個模型?請說明你的觀察和理由。

在相同參數下去 train 6 種 model ,發現 resnet50 的攻擊正確率最高,且比其他 5 個都高的許多。所以我認為背後的 black box 就是 resnet50。Vgg16、Vgg19、Res50、Res101、Dense121、Dense169 的成功率分別為:0.6、0.585、0.895、0.6、0.705、0.675

4. (1%) 請以 hw5\_best.sh 的方法, visualize 任意三張圖片攻擊前後的機率圖 (分別



取前三高的機率)。

由上到下分別是圖片 0、95、121。而左側的三張為原本的圖片前三高的機率,右邊 三張為 best 的圖片前三高的機率。

5. (1%) 請將你產生出來的 adversarial img,以任一種 smoothing 的方式實作被動防禦 (passive defense),觀察是否有效降低模型的誤判的比例。請說明你的方法,附上你攻擊有無的 success rate,並簡要說明你的觀察。

Best 的準確率: 100%

Filter 後的準確率: 53.5%

Fgsm 的準確率: 89.5%

Fgsm 做 filter 後的準確率: 88.5%

我對 best 及 fgsm 做出來的圖片都進行 gaussian filtering,可以從結果發現:對 best 可以很有效的降低準確率,而 fgsm 則沒有很明顯的下降。我認為原因在於 best 的 infinity norm 太小,以至於在做 gaussian filter 後,對整個圖片 train 出來的 gradient 有很大的改變,而 fgsm 在做 gaussian filtering 後還是依然保有原本 train 出來的很大的 gradient。