#### **LOGO**

### Spring MVC 3.0实战指南





# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它

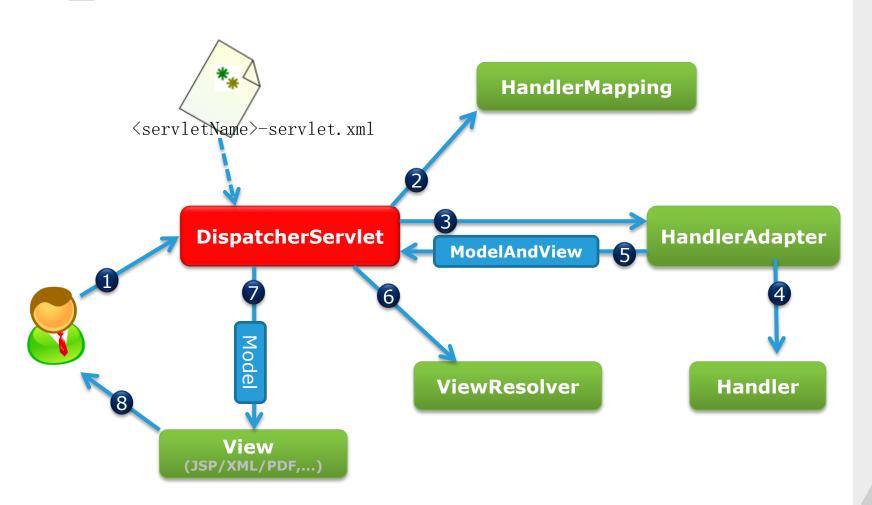


# Spring MVC 3.0新特性

- 支持REST风格的URL
- 添加更多注解,可完全注解驱动
- 引入HTTP输入输出转换器 (HttpMessageConverter)
- 和数据转换、格式化、验证框架无缝集成
- 对静态资源处理提供特殊支持
- 更加灵活的控制器方法签名,可完全独立于 Servlet API



### Spring MVC框架结构

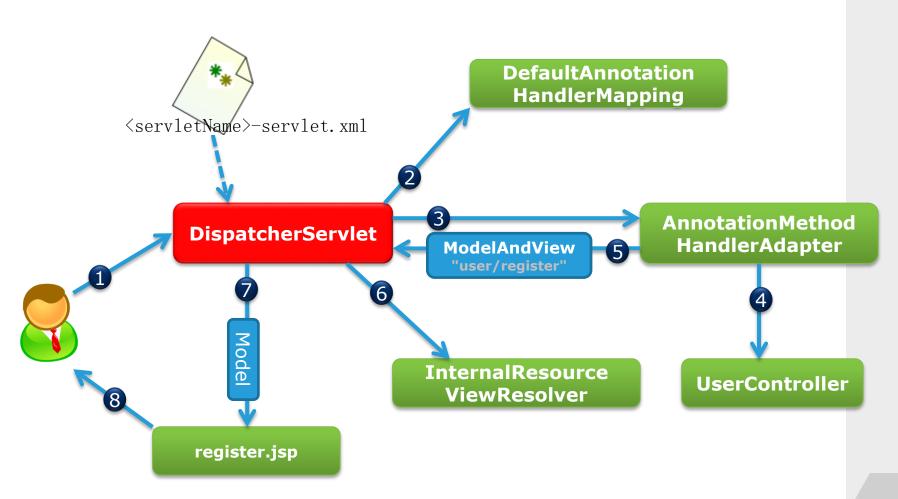


```
package com.baobaotao.web;
...
@Controller ①← 将UserController变成一个Handler
@RequestMapping("/user") ②←指定控制器映射的URL
public class UserController {

@RequestMapping(value = "/register") ③←处理方法对应的URL,相对于
②处的URL
public String register() {
    return "user/register"; ④←返回逻辑视图名
}
```



### 框架的实现者



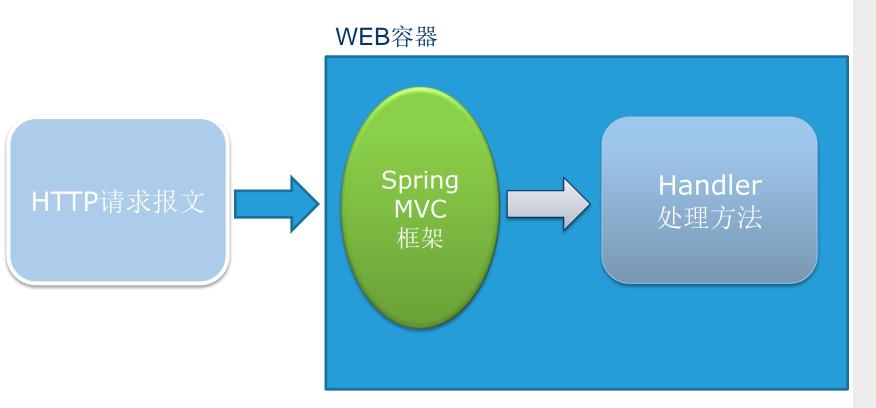


# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



# HTTP请求映射原理





### Spring MVC进行映射的依据

```
②请求URL
                                   ③HTTP协议及版本
        ①请求方法
  POST /chapter17/user.html HTTP/1.1
(4) [Accept: image/jpeg, application/x-ms-application, ..., */*]
报|Referer: http://localhost:8088/chapter17/user/register.html?
  code=100&time=123123
  Accept-Language: zh-CN
  User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 8.0; Windows NT 6.1;
  Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
  Host: localhost:8088
  Content-Length: 112
  Connection: Keep-Alive
  Cache-Control: no-cache
   Cookie: JSESSIONID=24DF2688E37EE4F66D9669D2542AC17B
  name=tom&password=1234&realName=tomson
```



### 通过URL限定:URL表达式

- @RequestMapping不但支持标准的URL,还支持Ant风格(即?、\*和\*\*的字符,参见3.3.2节的内容)的和带{xxx}占位符的URL。以下URL都是合法的:
- ●/user/\*/createUser 匹配/user/aaa/createUser、/user/bbb/createUser等URL。
- ●/user/\*\*/createUser 匹配/user/createUser、/user/aaa/bbb/createUser等URL。
- ●/user/createUser??

  匹配/user/createUseraa、/user/createUserbb等URL。
- ●/user/{userId} 匹配user/123、user/abc等URL。
- ●/user/\*\*/{userId} 匹配user/aaa/bbb/123、user/aaa/456等URL。
- ●company/<del>{companyId}</del>/user/{userId}/detail 匹配company/123/user/456/detail等的URL。



### 通过URL限定:绑定{xxx}中的值



# 通过请求方法限定:请求方法

请求方法,在HTTP中这被叫做动词(verb),除了两个大家熟知的(GET和POST)之外,标准方法集合中还包含PUT、DELETE、HEAD和OPTIONS。这些方法的含义连同行为许诺都一起定义在HTTP规范之中。一般浏览器只支持GET和POST方法。

序号	请求方法	说明
1	GET	使用GET方法检索一个表述(representation)——也就是对资源的描述。多次执行同一GET请求,不会对系统造成影响,GET方法具有幂等性[指多个相同请求返回相同的结果]。GET请求可以充分使用客户端的缓存。
2	POST	POST方法,通常表示"创建一个新资源",但它既不安全也不具有幂等性(多次操作会产生多个新资源)。
3	DELETE	DELETE,表示删除一个资源,你也可以一遍又一遍地操作它,直到得出结果:删除不存在的东西没有任何问题
4	PUT	幂等性同样适用于PUT(基本的含义是"更新资源数据,如果资源不存在的话,则根据此URI创建一个新的资源")

参考《Spring 3.x企业应用开发实战》



### 通过请求方法限定:代码示例

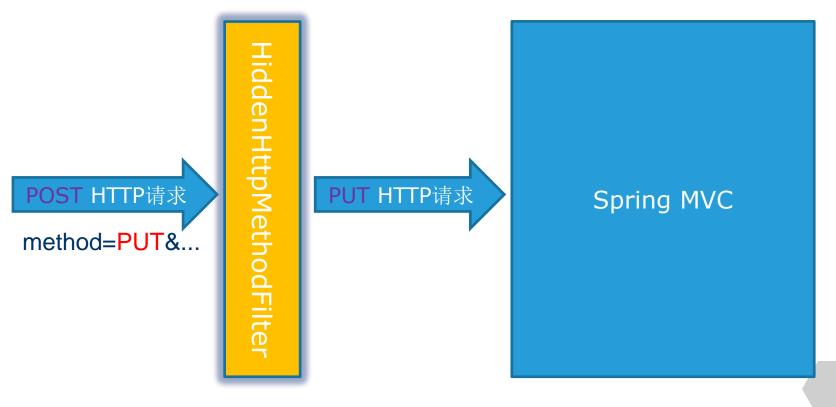
```
示例1:
    @RequestMapping(value="/delete")
public String test1(@RequestParam("userId") String userId){
    return "user/test1";
}
→所有URL为<controllerURI>/delete的请求由test1处理(任何请求方法)

示例2:
    @RequestMapping(value="/delete",method=RequestMethod.POST)
public String test1(@RequestParam("userId") String userId){
    return "user/test1";
}
→所有URL为<controllerURI>/delete 且请求方法为POST 的请求由test1处理
```



### 通过请求方法限定:模拟请求方法

通过在web.xml中配置一个org.springframework.web.filter.HiddenHttpMethodFilter通过POST请求的\_method参数指定请求方法,HiddenHttpMethodFilter动态更改HTTP头信息。



参考《Spring 3.x企业应用开发实战》



## 通过请求/请求头参数限定:示例

#### 通过请求参数限定:

```
@RequestMapping(value="/delete", params="userId")
public String test1(@RequestParam("userId") String userId){
    ...
}
```

#### 通过请求头参数限定:

```
@RequestMapping(value="/show",headers="content-type=text/*")②
public String test2(@RequestParam("userId") String userId){
    ...
}
```



# 通过请求/请求头参数限定:更多

params和headers分别通过请求参数及报文头属性进行映射,它们支持简单的表达式,下面以params表达式为例说明,headers可以参照 params进行理解之。

- ●"param1":表示请求必须包含名为param1的请求参数。
- ●"!param1":表示请求不能包含名为param1的请求参数。
- ●"param1!=value1":表示请求包含名为param1的请求参数,但其值不能为value1。
- ●{"param1=value1","param2"}: 请求必须包含名为param1和param2的两个请求参数,且param1参数的值必须为value1。



# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



### 通过注解绑定:示意图

```
POST /chapter17/user.html HTTP/1.1
Accept: image/jpeg, application/x-ms-application, ..., */*
Referer: http://localhost:8088/chapter17/user/register.html?

这 Accept-Language: zh-CN
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 8.0; Windows NT 6.1; Content-Type: application/x-www-form-urlencoded Host: localhost:8088
Content-Length: 112
Connection: Keep-Alive Cache-Control: no-cache Cookie: JSESSIONID=24DF2688E37EE4F66D9669D2542AC17B

name=tom&password=1234&realName=tomson
```

- @RequestParam→绑定请求参数
- @CookieValue→绑定Cookie的值
- @RequestHeader→绑定请求头参数
- @PathVariable→绑定URL中的变量

public String handle1(...)



### 通过注解绑定:示例



### 通过注解绑定:小心抛出异常

- @RequestParam有以下三个参数。
- ●value:参数名。
- ●required:是否必需,默认为true,表示请求中必须包含对应的参数名,如果不存在将抛出异常。
- ●defaultValue: 默认参数名,设置该参数时,自动将required设为false。极少情况需要使用该参数,也不推荐使用该参数。

上面的处理方法,如果HTTP请求不包含"userName"参数时,将产生异常!!

因此,如果不能保证存在"userName"的参数,必须使用:

@RequestParam(value = "userName", required = false)



## 使用命令/表单对象绑定

所谓命令/表单对象并不需要实现任何接口,仅是一个拥有若干属性的POJO。Spring MVC按:

"HTTP请求参数名 = 命令/表单对象的属性名"

的规则,自动绑定请求数据,支持"级联属性名",自动进行基本类型数据转换。

```
@RequestMapping(value = "/handle14")
public String handle14(User user) {
    ...
}
```

userName=xxx&password=yyy



class User{
 private String userName;
 private String password;
}



# 使用Servlet API对象作为入参

在Spring MVC中,控制器类可以不依赖任何Servlet API对象,但是Spring MVC并不阻止我们使用Servlet API的类作为处理方法的入参。值得注意的是,如果处理方法自行使用HttpServletResponse返回响应,则处理方法的返回值设置成void即可。



## 使用Spring的Servlet API代理类

Spring MVC在org.springframework.web.context.request包中定义了若干个可代理Servlet原生API类的接口,如WebRequest和NativeWebRequest,它们也允许作为处理类的入参,通过这些代理类可访问请求对象的任何信息。

```
@RequestMapping(value = "/handle25")
public String handle25(WebRequest request) {
         String userName = request.getParameter("userName");
         return "success";
}
```

Spring MVC允许控制器的处理方法使用java.io.InputStream/java.io.Reader及 java.io.OutputStream/java.io.Writer作为方法的入参

```
@RequestMapping(value = "/handle31")
public void handle31(OutputStream os) throws IOException{
    Resource res = new ClassPathResource("/image.jpg");//读取类路径下的图片文件
    FileCopyUtils.copy(res.getInputStream(), os);//将图片写到输出流中
}
```

Spring MVC将获取ServletRequest的InputStream/Reader或ServletResponse的OutputStream/Writer,然后按类型匹配的方式,传递给控制器的处理方法入参。



### 其他类型的参数

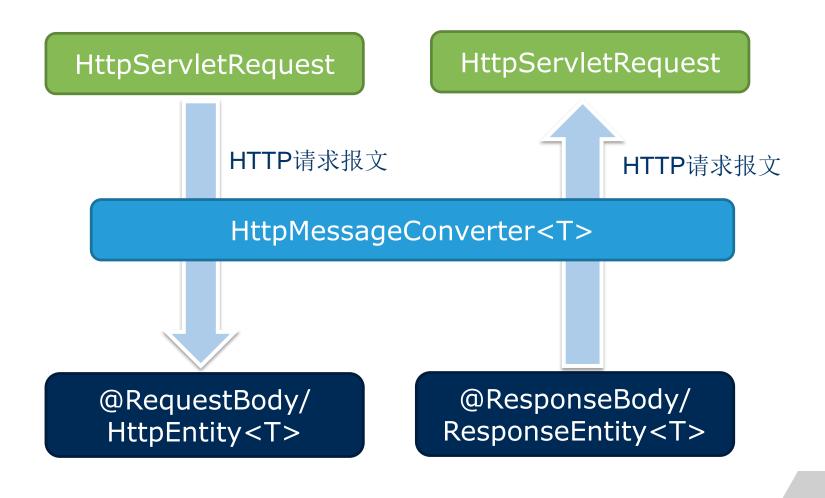
控制器处理方法的入参除支持以上类型的参数以外,还支持 java.util.Locale、java.security.Principal,可以通过Servlet的 HttpServletRequest 的getLocale()及getUserPrincipal()得到相应的值。如果 处理方法的入参类型为Locale或Principal,Spring MVC自动从请求对象中获 取相应的对象并传递给处理方法的入参。

```
@RequestMapping(value = "/handle32")
public void handle31(Locale locale) throws IOException{
    ...
}
```





### HttpMessageConverter<T>





### HttpMessageConverter<T>实现类

#### **AnnotationMethodHandlerAdapter**



HttpMessageConverter<T> 接口方法→

T read(HttpInputMessage httpInputMessage) void write(T t,HttpOutputMessage httpOutputMessage)

#### 实现类:

StringHttpMessageConverter
FormHttpMessageConverter
XmlAwareFormHttpMessageConverter
ResourceHttpMessageConverter
BufferedImageHttpMessageConverter
ByteArrayHttpMessageConverter
SourceHttpMessageConverter
MarshallingHttpMessageConverter
Jaxb2RootElementHttpMessageConverter
MappingJacksonHttpMessageConverter
RssChannelHttpMessageConverter
AtomFeedHttpMessageConverter



### 使用@RequestBody/@ResponseBody

将HttpServletRequest的getInputStream()内容绑定到入参,将处理方法返回值写入到HttpServletResponse的getOutputStream()中。

```
@RequestMapping(value = "/handle41")
public String handle41(@RequestBody String requestBody) {
    System.out.println(requestBody);
    return "success";
}
```

```
@ResponseBody
@RequestMapping(value = "/handle42/{imageId}")
public byte[] handle42(@PathVariable("imageId") String imageId) throws IOException {
    System.out.println("load image of "+imageId);
    Resource res = new ClassPathResource("/image.jpg");
    byte[] fileData =FileCopyUtils.copyToByteArray(res.getInputStream());
    return fileData;
}
```

优点: 处理方法签名灵活不受限

缺点: 只能访问报文体,不能访问报文头



#### 使用HttpEntity<T>/ResponseEntity<T>

```
@RequestMapping(value = "/handle43")
public String handle43(HttpEntity<String> httpEntity){
    long contentLen = httpEntity.getHeaders().getContentLength();
    System.out.println(httpEntity.getBody());
    return "success";
}
```

```
@RequestMapping(params = "method=login")
public ResponseEntity<String> doFirst(){
    HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
    MediaType mt=new MediaType("text","html",Charset.forName("UTF-8"));
    headers.setContentType(mt);
    ResponseEntity<String> re=null;
    String return = new String("test");
    re=new ResponseEntity<String>(return,headers, HttpStatus.OK);
    return re;
}
```

优点:处理方法签名受限

缺点: 不但可以访问报文体, 还能访问报文头



#### 输出XML和JSON

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.AnnotationMethodHandlerAdapter"</p>
      p:messageConverters-ref="messageConverters"/>
<util:list_id="messageConverters">

-
    <bean class="org.springframework.http.converter.BufferedImageHttpMessageConverter" />-/-
    <bean class="org.springframework.http.converter.ByteArrayHttpMessageConverter" />√
    <bean class="org.springframework.http.converter.StringHttpl</p>
                                                                  处理XML转换
    <bean class="org.springframework.http.converter.xml₽</p>
                                       .XmlAwareFormHttpiviess/
                                                                     √erter 7>₽
    <bean class="org.springframework.http.converter.xml₽</p>
                                        MarshallingHttpMessageConverter"
           p:marshaller-ref="xmlMarshaller"
           p:unmarshaller-ref="xmlMarshaller">
    </bean>
    <bean class="org.springframework.http.converter.json√</p>
                                   MappingJacksonHttpMessageConverter¹/>√
</util:list>₽
                                                                       处理JSON转换
<!--①声明Marshaller, 使用XStream技术-->+
<bean id="xmlMarshaller" class="org.springframework.oxm.xstream.XStreamMarshaller">+/
    property name="streamDriver">
         <bean class="com.thoughtworks.xstream.io.xml.StaxDriver"/>②↩
    </property>

✓
                                                   使用 STAX 对 XML 消息进行处理,
    property name="annotatedClasses">
                                                   STAX 占用内存少,速度也很快↓
         t>⊬
             <value>com.baobaotao.domain.User</value> ②↩
         </list>₽
    </property>
<
                                          我们将使用 XStream 的注解定义 XML 转换规则,
</bean>⊬
                                          使用到 XStream 注解的类在此声明~
```

参考《Spring 3.x企业应用开发实战》



#### 使用HttpEntity<T>/ResponseEntity<T>

```
@RequestMapping(value = "/handle51")
public ResponseEntity<User> handle51(HttpEntity<User> requestEntity){
    User user = requestEntity.getBody();
    user.setUserId("1000");
    return new ResponseEntity<User>(user,HttpStatus.OK);
}
```

对于服务端的处理方法而言,除使用@RequestBody/@ResponseBody或HttpEntity<T>/ResponseEntity<T>进行方法签名外,不需要进行任何额外的处理,借由Spring MVC中装配的HttpMessageConverter,它即拥有了处理XML及JSON的能力了。

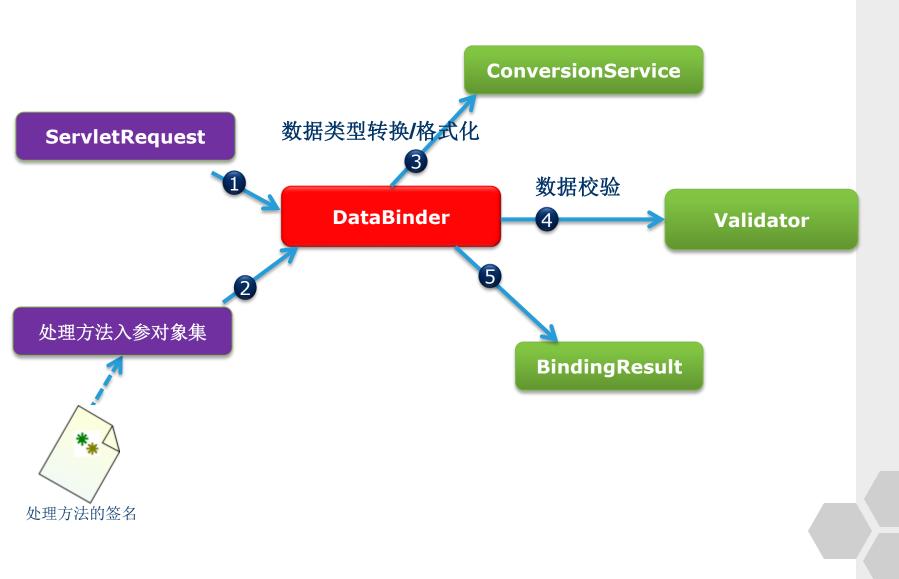


# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



#### 数据绑定机理





低版本的Spring 只支持标准的PropertyEditor类型体系,不过PropertyEditor存在以下缺陷:

- ●只能用于字符串和Java对象的转换,不适用于任意两个Java类型之间的转换:
- ●对源对象及目标对象所在的上下文信息(如注解、所在宿主类的结构等) 不敏感,在类型转换时不能利用这些上下文信息实施高级转换逻辑。

有鉴于此,Spring 3.0在核心模型中添加了一个通用的类型转换模块,ConversionService是Spring类型转换体系的核心接口。

Spring 3.0同时支持PropertyEditor和ConversionService 进行类型转换,在Bean配置、Spring MVC处理方法入参绑定中使用类型转换体系进行工作。



#### PropertyEditor依然有效

对于简单的类型转换,依然建议使用PropertyEditor。按照 PropertyEditor的协议,会自动查找Bean类相同类包是否存在 <BeanName>Editor.class,如果存在会使用它作为Bean的编辑器。

```
com.book.core.cache.expired
|_CacheSpace.java
|_ CacheSpaceEditor.java
```



#### 强大的ConversionService,让很多梦想成真

由于ConversionService在进行类型转换时,可以使用到Bean所在宿主类的上下文信息(包括类结构,注解信息),所以可以实施更加高级的类型转换,如注解驱动的格式化等功能。

```
public class User {
    @DateTimeFormat(pattern="yyyy-MM-dd")
    private Date birthday;
}
```

以上User类,通过一个@DateTimeFormat注解,为类型转换提供了一些"额外"的信息,即代表日期的"源字符器"格式是"yyyy-MM-dd"



### 基于ConversionService体系,定义自定义的类型转换器

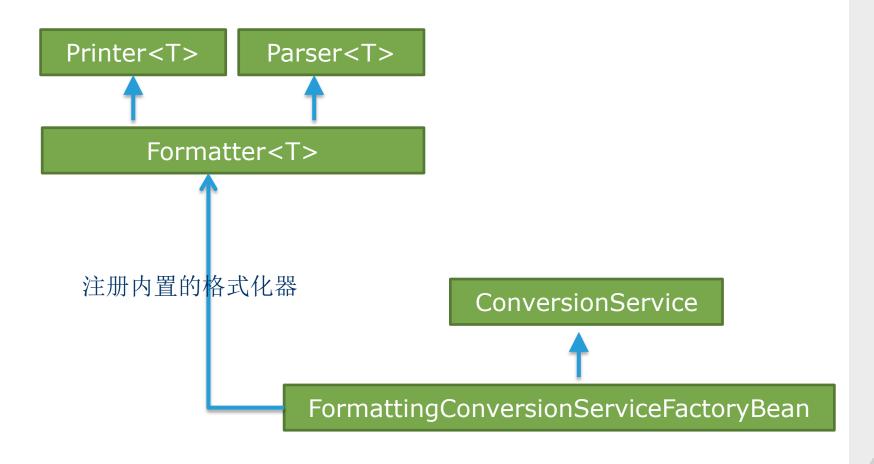
### 定义自定义转换器:



#### 注册自定义转换器:



### 格式化: 带格式字符串 → 内部对象 相互转换





### 使用支持格式化的转换器

值得注解的是,<mvc:annotation-driven/>标签内部默认创建的ConversionService实例就是一个FormattingConversionServiceFactoryBean,自动支持如下的格式化注解:

- @ NumberFormatter: 用于数字类型对象的格式化。
- ●@CurrencyFormatter: 用于货币类型对象的格式化。
- ●@PercentFormatter: 用于百分数数字类型对象的格式化。



### 数据校验框架

Spring 3.0拥有自己独立的数据校验框架,同时支持 JSR 303标准的校验框架。Spring 的DataBinder在进行数据绑定时,可同时调用校验框架完成数据校验工作。在 Spring MVC中,则可直接通过注解驱动的方式进行数据校验。

Spring的org.springframework.validation是校验框架所在的包



JSR 303是Java为Bean数据合法性校验所提供的标准框架,它已经包含在Java EE 6.0中。JSR 303通过在Bean属性上标注类似于@NotNull、@Max等标准的注解指定校验规则,并通过标准的验证接口对Bean进行验证。

你可以通过http://jcp.org/en/jsr/detail?id=303了解JSR 303的详细内容。

注解	—————————————————————————————————————
@Null	被注释的元素必须为 null
@NotNull	被注释的元素必须不为 null
@AssertTrue	被注释的元素必须为 true
@AssertFalse	被注释的元素必须为 false
@Min(value)	被注释的元素必须是一个数字,其值必须大于等于指定的最小值
@Max(value)	被注释的元素必须是一个数字,其值必须小于等于指定的最大值
@DecimalMin(value)	被注释的元素必须是一个数字,其值必须大于等于指定的最小值
@DecimalMax(value)	被注释的元素必须是一个数字,其值必须小于等于指定的最大值
@Size(max, min)	被注释的元素的大小必须在指定的范围内
@Digits (integer, fraction)	被注释的元素必须是一个数字,其值必须在可接受的范围内
@Past	被注释的元素必须是一个过去的日期
@Future	被注释的元素必须是一个将来的日期



## 数据校验框架

<mvc:annotation-driven/>会默认装配好一个 LocalValidatorFactoryBean,通过在处理方法的入参上标注@Valid注 解即可让Spring MVC在完成数据绑定后执行数据校验的工作。

```
public class User {
   @Pattern(regexp="w{4,30}")
   private String userName;
   @Length(min=2,max=100)
   private String realName;
   @Past
   @DateTimeFormat(pattern="yyyy-MM-dd")
  private Date birthday;
  @DecimalMin(value="1000.00")
  @DecimalMax(value="100000.00")
  @NumberFormat(pattern="#,###.##")
  private long salary:
```

注意: Spring本身没有提供JSR 303的实现,所以必须将JSR 303的实现者(如 Hibernate Validator)的jar文件放到类路径下,Spring将自动加载并装配好JSR 303的 实现者。 参考《Spring 3.x企业应用开发实战》

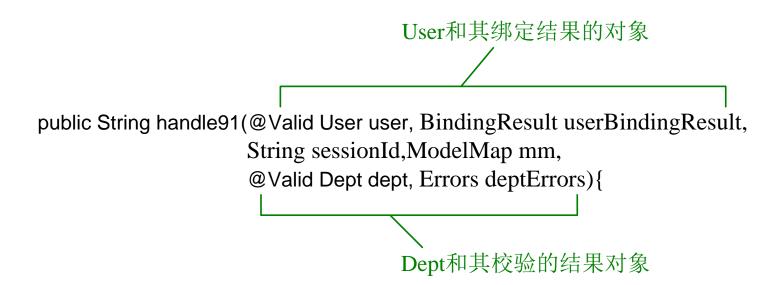


## 如何使用注解驱动的校验

在已经标注了JSR 303注解的表单/命令对象前标注一个@Valid, Spring MVC框架在将请求数据绑定到该入参对象后,就会调用校验框架根据注解声明的校验规则实施校验。



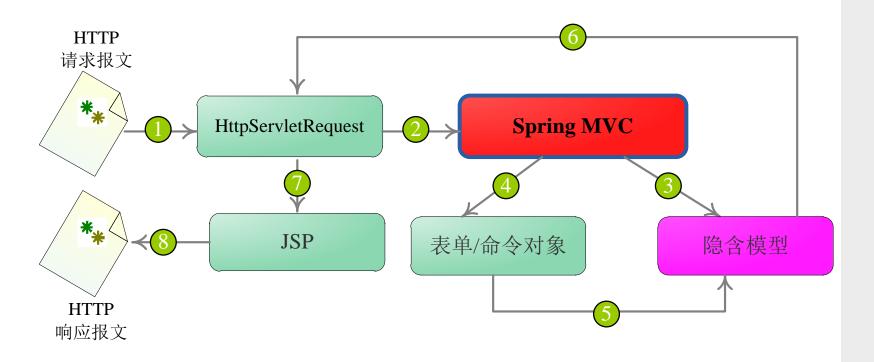
## 使用校验功能时,处理方法要如何签名??



Spring MVC是通过对处理方法签名的规约来保存校验结果的:前一个表单/命令对象的校验结果保存在其后的入参中,这个保存校验结果的入参必须是BindingResult或Errors类型,这两个类都位于org.springframework.validation包中。



## 校验错误信息存放在什么地方??



- 4.Spring MVC将HttpServletRequest对象数据绑定到处理方法的入 参对象中(表单/命令对象);
- 5.将绑定错误信息、检验错误信息都保存到隐含模型中;
- 6.本次请求的对应隐含模型数据存放到HttpServletRequest的属性列表中,暴露给视图对象。



</html>

## 页面如何显示错误信息

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-</pre>
8"%>
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<@@ taglib prefix="form" uri="http://www.springframework.org/tags/form" %>
<html>
<head>
<title>注册用户</title>
 <style>.errorClass{color:red}</style>
</head>
<body>
 <form:form modelAttribute="user" action="user/handle91.html">
   <form:errors path="*"/>
   用户名: 
             <form:errors path="userName" cssClass="errorClass"/>
               <form:input path="userName"/>
             </form:form>
</body>
```



# 如何对错误信息进行国际化(1)

一个属性发生校验错误时,Spring MVC会产生一系列对应的错误码键:

如果userName的@Pattern校验规则未通过,则会在"隐含模型"中产生如下的错误键,这些错误键可以作为"国际化消息"的属性键。

- Pattern.user.userName
- Pattern.userName
- Pattern.String
- Pattern



# 如何对错误信息进行国际化(2)

我们在conf/i18n/下添加基名为messages的国际化资源,一个是默认的messages. properties,另一个是对应中国大陆的

messages_CN.propert	③ 新増用户 × →	<u>د</u>	
name Pattern.user Pattern.user Length.user Past.user.bir DecimalMin DecimalMax	<b>密码不正确,必须是6~30个字符,不允许空格</b> 用户名不正确,必须是4~30个英数及_的字符 用户名: 密码不正确,必须是4~30个英数及_的字符	•	
	姓名不合法,长度必须是2~100个字符 姓名: 日期格式不正确,必须是一个过去的日期		
 class="o" p:basen	生日: 2012-01-01 工资必须在1000~100000之间 0		"
	提交	Ŧ	



# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



## 数据模型访问结构

接收请求

处理请求

请求响应

@ModelAttribute("user")

@SessionAttributes

ModelAndView, Map及 Model

数据模型

key1=value1 key2=value2

• • •



暴露给...

视图对象

参考《Spring 3.x企业应用开发实战》



## 访问数据模型:ModelAndView

#### 通过ModelAndView

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
public ModelAndView createUser(User user) {
        userService.createUser(user);
        ModelAndView mav = new ModelAndView();
        mav.setViewName("user/createSuccess");
        mav.addObject("user", user);
        return mav;
}
```



## 访问数据模型: @ModelAttribute

### 1.使用方式一

```
@RequestMapping(value = "/handle61")
public String handle61(@ModelAttribute("user") User user){
           user.setUserId("1000");
           return "/user/createSuccess":
```

→ Spring MVC将HTTP请求数据绑定到user入参中,然后再将user对象添加到数 据模型中。

### 2.使用方式二

```
@ModelAttribute("user")
public User getUser(){
          User user = new User();
          user.setUserId("1001");
          return user;
@RequestMapping(value = "/handle62")
public String handle62(@ModelAttribute("user")
          user.setUserName("tom");
          return "/user/showUser";
```

访问UserController中任何一个请求处理方法 前,Spring MVC先执行该方法,并将返回值 以user为键添加到模型中

> 在此,模型数据会赋给User的入参,然后再 根据HTTP请求消息进一步填充覆盖user对象



## 访问数据模型: Map及Model

org.springframework.ui.Model和java.util.Map:

```
@RequestMapping(value = "/handle63")
public String handle63(ModelMap modelMap){
   modelMap.addAttribute("testAttr","value1");
   User user = (User)modelMap.get("user");
   user.setUserName("tom");
   return "/user/showUser";
}
```

Spring MVC一旦发现处理方法有Map或Model类型的入参,就会将请求内在的隐含模型对象的引用传给这些入参。



## 访问数据模型: @SessionAttributes

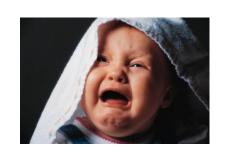
如果希望在多个请求之间共用某个模型属性数据,则可以在控制器类标注一个@SessionAttributes, Spring MVC会将模型中对应的属性暂存到 HttpSession中:

```
@Controller
                              将②处的模型属性自动保存到
@RequestMapping("/user")
                              HttpSession中
@SessionAttributes("user")1
public class UserController {
         @RequestMapping(value = "/handle71")
         public String handle71(@ModelAttribute("user") User user){2
                   user.setUserName("John");
                   return "redirect:/user/handle72.html";
                                                   读取模型中的数据
         @RequestMapping(value = "/handle72")
         public String handle72(ModelMap modelMap,SessionStatus){
                   User user = (User)modelMap.get("user");③
                   if(user != null){
                            user.setUserName("Jetty");
                            sessionStatus.setComplete();4
                                                        让Spring MVC清除本
                   return "/user/showUser":
                                                         处理器对应的会话属性
```

参考《Spring 3.x企业应用开发实战》



# 一场由@SessionAttributes引发的血案...



org.springframework.web.HttpSessionRequire dException: Session attribute 'user' required - not found in session...

对入参标注**@**ModelAttribute("xxx")的处理方法,Spring MVC按如下流程处理(handle71(**@**ModelAttribute("user") User user)):

- 1. 如果隐含模型拥有名为xxx的属性,将其赋给该入参,再用请求消息填充该入参对象直接返回,否则到2步。
- 2. 如果xxx是会话属性,即在处理类定义处标注了@SessionAttributes("xxx"),则尝试从会话中获取该属性,并将其赋给该入参,然后再用请求消息填充该入参对象。如果在会话中找不到对应的属性,则抛出

HttpSessionRequiredException异常。否则到 3。

3. 如果隐含模型不存在xxx属性,且xxx也不是会话属性,则创建入参的对象实例,再用请求消息填充该入参。



## 如何避免@SessionAttributes引发的血案



### 原来也是小Cakes一张...

```
@Controller
@RequestMapping("/user")
@SessionAttributes("user")
                                           该方法会往隐含模型中添加一
public class UserController {
                                           个名为user的模型属性
          @ModelAttribute("user")
          public User getUser(){
                    User user = new User();
                    return user:
          @RequestMapping(value = "/handle71")
          public String handle71(@ModelAttribute("user") User user){
          @RequestMapping(value = "/handle72")
          public String handle72(ModelMap modelMap,SessionStatus sessionStatus){
```



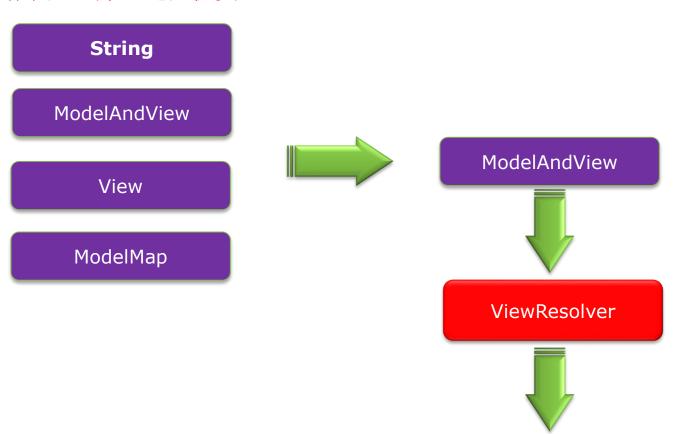
# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



# Spring MVC如何解析视图

### 请求处理方法返回值类型



参考《Spring 3.x企业应用开发实战》

视图对象 JSP/JSTL/PDF...



### 视图解析器类型

#### 完成单一解析逻辑的视图解析器:

- InternalResourceViewResolver
- FreeMarkerViewResolver
- BeanNameViewResolver
- XmlViewResolver
- ...

#### 基于协商的视图解析器:

ContentNegotiatingViewResolver

该解析器是Spring 3.0新增的,它不负责具体的视图解析,而是作为一个中间人的角色根据请求所要求的MIME类型,从上下文中选择一个适合的视图解析器,再将视图解析工作委托其负责





### 基于协商的视图解析器

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.ContentNegotiatingViewResolver"</pre>
          p:order="0" p:defaultContentType="text/html" p:ignoreAcceptHeader="true"
  p:favorPathExtension="false" p:favorParameter="true" p:parameterName="content">
           property name="mediaTypes">
                      <map>
                          <entry key="html" value="text/html" />
                          <entry key="xml" value="application/xml" />
                          <entry key="json" value="application/json" />
                      </map>
           cproperty name="defaultViews">
            st>
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.json.MappingJacksonJsonView"</p>
                                             p:renderedAttributes="userList"/>
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.xml.MarshallingView"</pre>
                                             p:modelKey="userList" p:marshaller-ref="xmlMarshaller" />
            </list>
           </bean>
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver"</p>
            p:order="100" p:viewClass="org.springframework.web.servlet.view.JstlView"
            p:prefix="/WEB-INF/views/" p:suffix=".jsp" />
```



# 目录

1	Spring MVC框架简介
2	HTTP请求地址映射
3	HTTP请求数据的绑定
4	数据转换、格式化、校验
5	数据模型控制
6	视图及解析器
7	其它



## 本地化:基础原理

一般情况下,Web应用根据客户端浏览器的设置判断客户端的本地化类型,用户可以通过IE菜单:工具→Internet选项...→语言...在打开的"语言首选项"对话框中选择本地化类型。

浏览器中设置的本地化类型会包含在HTML请求报文头中发送给Web服务器,确切地说是通过报文头的Accept-Language参数将"语言首选项"对话框中选择的语言发送到服务器,成为服务器判别客户端本地化类型的依据。

TcpTrace实例...



# 本地化:Spring MVC的本地化解析器

- AcceptHeaderLocaleResolver: 根据HTTP报文头的Accept-Language 参数确定本地化类型,如果没有显式定义本地化解析器,Spring MVC默认采用AcceptHeader- LocaleResolver。
- CookieLocaleResolver: 根据指定Cookie值确定本地化类型。
- SessionLocaleResolver: 根据Session中特定的属性值确定本地化类型。
- LocaleChangeInterceptor: 从请求参数中获取本次请求对应的本地化类型。



# 本地化:Spring MVC的本地化解析器

- AcceptHeaderLocaleResolver: 根据HTTP报文头的Accept-Language 参数确定本地化类型,如果没有显式定义本地化解析器,Spring MVC默认采用AcceptHeader- LocaleResolver。
- CookieLocaleResolver: 根据指定Cookie值确定本地化类型。
- SessionLocaleResolver: 根据Session中特定的属性值确定本地化类型。
- LocaleChangeInterceptor: 从请求参数中获取本次请求对应的本地化类型。



## LocaleChangeInterceptor: 通过URL参数指定

很多国际型的网站都允许通过一个请求参数控制网站的本地化,如www.xxx.com? locale=zh\_CN返回对应中国大陆的本地化网页,而www.xxx.com?locale=en返回本地化为英语的网页。这样,网站使用者可以通过URL的控制返回不同本地化的页面,非常灵活。

#### 例子:

http://localhost:9080/user/handle91?locale=en\_US



### 静态资源处理



### Spring MVC 3.0提供的最

强大的功能之一!!!

- 1.静态资源处理方式
- 2.静态资源映射



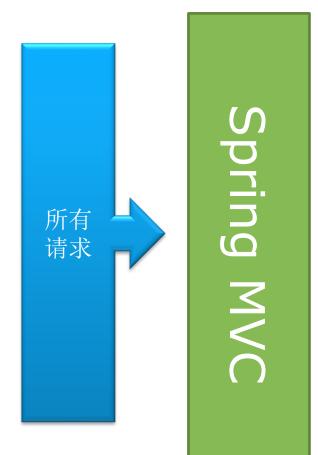
### 静态资源处理:使REST风格的URL成为实现

优雅REST风格的资源URL不希望带.html或.do等后缀,以下是几个优雅的URL。

- /blog/tom: 用户tom的blog资源。
- /forum/java: java论坛板块资源。
- /order/4321: 订单号为4321的订单资源;



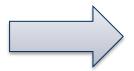
### 静态资源处理:原理





应用服务器默认Servlet

非静态资源



Spring MVC容器



### 静态资源处理:如何配置?

第一步: web.xml让所有请求都由Spring MVC处理



### 静态资源处理:如何配置?

第二步: springServlet-servlet.xml 让Web应用服务器处理静态资源

<mvc:default-servlet-handler/>

获取应用服务器的默认Servlet,大多数应用服务器的Servlet的名称都是"default",如果默认不是"default"则使用

<mvc:default-servlet-handler
 default-servlet-name="<defaultServletName>"/>



### 物理静态资源路径映射逻辑资源路径

<mvc:resources mapping="/resources/\*\*"
location="/,classpath:/META-INF/publicResources/"/>



### 允许利用浏览器的缓存且不当心不同步

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<html>
    <head>
        <title>静态资源测试</title>
        <script src="${resourceRoot}/js/test.js" type="text/javascript"> </script>
        </head>
        ...
        </html>
```



问题???

### **LOGO**







