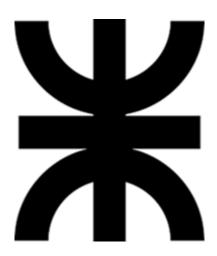
# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

# **Facultad Regional Rosario**



Cátedra: Lenguaje de Programación JAVA

Ingeniería en Sistemas de Información

Trabajo Práctico Integrador – Sistema web para venta de entradas para un cine

## Integrantes

Risso Patrón Aldana – 45949 – rissopatronaldana7@gmail.com

Sanchez Candela - 46186 - candelasanchez630@gmail.com

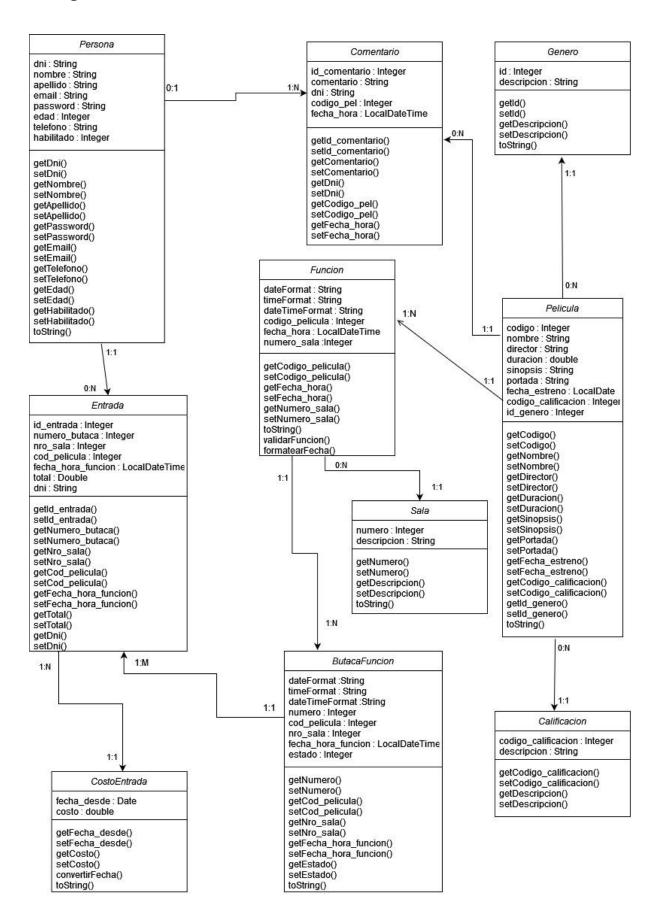
Strappini Liza – 45770- lizastrappini99@gmail.com

Torres Marisol – 45960- marisooltorrees@gmail.com

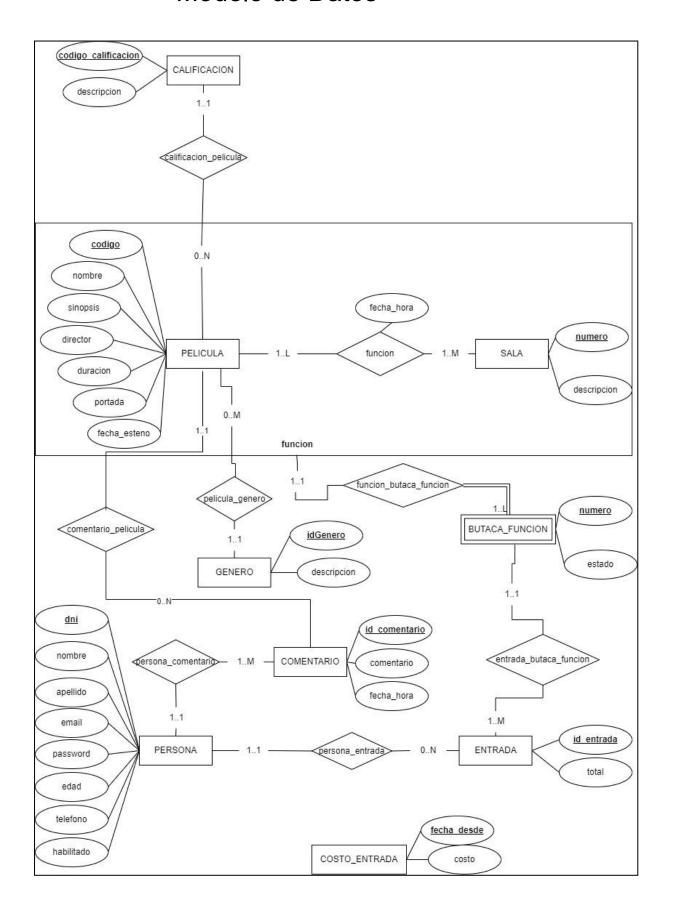
# Índice

Diagrama de Clases	2
Modelo de Datos	3
Casos de Uso	4
Caso de Uso Resumen re-estructurado	4
CASO DE USO: CUR1 -Sacar entrada	4
Casos de Uso de Usuario sin estructurar	6
CASO DE USO: CUU1.0 – Registrar usuario	6
CASO DE USO: CUU1.1 – Iniciar Sesión	7
CASO DE USO: CUU1.2 – Elegir película	8
CASO DE USO: CUU1.3 – Elegir función	9
CASO DE USO: CUU1.4 – Elegir butacas	10
CASO DE USO: CUU1.5 – Confirmar compra	11
Capturas de pantalla	12

# Diagrama de Clases



## Modelo de Datos



## Casos de Uso

#### Caso de Uso Resumen re-estructurado

CASO DE USO: CUR1 -Sacar entrada

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Resumen	Re-estructurado	Sistema	Negra	Real	Semántica

Meta del CASO DE USO: Realizar una compra de entrada.

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

**DISPARADOR:** Cliente quiere comprar una entrada

Precondiciones (de negocio):

Precondiciones (de sistema):

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

- 1. Cliente se registra en el sistema invocando a CUU 1.0 Registrar usuario.
- 2. Cliente solicita una lista de películas al sistema invocando a CUU 1.2 Elegir película.
- 3. El cliente elige fecha invocando al CUU 1.3 Elegir función.
- 4. El Sistema muestra la cantidad de butacas para dicha función.
- 5. El Cliente elige la butaca en el sistema invocando al CUU 1.4 Elegir butaca.
- 6. El Cliente confirma la compra invocando al **CUU 1.5 Confirmar compra**.

1. 1-7.a Cliente intenta abandonar la compra.

**1-7.a.1** Fin CU.

1.a<reemplaza> Cliente ya se encuentra registrado.

1.a.1 Cliente se loguea en el sistema invocando a CUU 1.1 Iniciar Sesión.

4.a <posterior> No hay butacas disponibles para la función elegida.

5.a.1 Sistema informa la situación. FCU.

#### POSTCONDICIONES (de sistema)

**Éxito:** Se registró la compra de la entrada, y se envió correo electrónico confirmando la misma.

**Fracaso:** No se registró la compra.

Éxito alternativo: <vacío>.

#### POSTCONDICIONES (de negocio)

Éxito: Cliente realizó compra de entrada

**Fracaso:** Cliente no realizó la compra de entrada.

Éxito alternativo: <vacío>

## Casos de Uso de Usuario sin estructurar

## CASO DE USO: CUU1.0 - Registrar usuario

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Registrar usuario.

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: <vacío>

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

**1**. Cliente ingresa email, contraseña, nombre, apellido, dni, edad, telefono al sistema. El sistema valida los datos y los registra.

- 1.a<durante> Cliente ingresa email ya existente.
  - **1.a.1** Sistema informa la situación.
- 1.b<durante> Cliente ingresa contraseña inválida.
  - **1.b.1** Sistema informa la situación.
- 1.c<durante> Cliente ingresa dni ya existente.
  - 1.c.1 Sistema informa la situación.

#### CASO DE USO: CUU1.1 - Iniciar Sesión.

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Iniciar sesión.

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: Cliente ya se encuentra registrado.

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

**1**. Cliente ingresa email y contraseña al sistema. El sistema valida los datos y muestra cartel de bienvenida.

- 1.a<durante> Cliente ingresa email inexistente.
  - **1.a.1** Sistema informa la situación.
- 1.b<durante> Cliente ingresa contraseña incorrecta.
  - **1.b.1** Sistema informa la situación.

## CASO DE USO: CUU1.2 - Elegir película

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Elegir película.

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: <vacío>

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

- 1. Cliente ingresa a la sección cartelera. El sistema muestra opciones para buscar películas.
- 2. Cliente ingresa el nombre de la película que quiere ver. El sistema muestra por la película elegida: nombre, sinopsis, portada, director, calificación, duración y fecha de las funciones.

- 2.a<reemplaza> Cliente ingresa el género de la película que quiere ver.
  - 2.a.1 Sistema muestra las películas por el género seleccionado.
- 2.b <reemplaza> Cliente ingresa la edad apta para la película que quiere ver.
  - **2.b.1.** Sistema muestra las películas por la edad seleccionada.
- 2.c <posterior> No está en cartelera la película ingresada
  - **2.c.1** Sistema muestra un mensaje aclarando la situación.

## CASO DE USO: CUU1.3 - Elegir función

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Elegir función.

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: Existen funciones para la película seleccionada

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

- 1. Cliente elige la fecha de la función.
- 2. Sistema muestra los horarios de las funciones para la fecha elegida.
- 3. Cliente elige la función de la película.

#### **CAMINOS ALTERNATIVOS**

#### 1.a<durante> No hay funciones disponibles para la película seleccionada

**1.a.1** Sistema informa de la situación. FCU.

### 2.a<durante> No hay butacas disponibles.

2.a.1 Sistema informa de la situación. FCU.

## CASO DE USO: CUU1.4 – Elegir butacas

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Elegir butacas

**ACTORES** 

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: Cliente logueado.

Existen butacas disponibles.

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

- 1. Cliente elige las butacas.
- 2. Sistema muestra las butacas seleccionadas con su precio.
- 3. Cliente presiona botón comprar. Sistema muestra tickets con el número de butaca, fecha y hora de la función, nombre de la película, dni, número de sala y precio de la entrada.

#### **CAMINOS ALTERNATIVOS**

<vacío>

## **CASO DE USO: CUU1.5 – Confirmar compra**

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Usuario	Sin estructurar	Sistema	Negra	Real	Semántica

META DEL CASO DE USO: Confirmar compra

#### **ACTORES**

Primario: Cliente Otros: <vacío>

PRECONDICIONES: Existen butacas elegidas.

#### **FLUJO DE SUCESOS**

#### **CAMINO BÁSICO**

- 1. Cliente confirma la compra. Sistema registra los datos de la compra y muestra cartel de confirmación.
- 2. Sistema envía confirmación de la compra al correo electrónico del cliente.

#### **CAMINOS ALTERNATIVOS**

<vacío>

# Capturas de pantalla

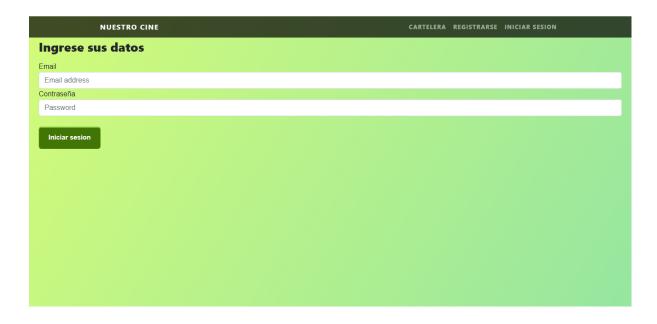
#### Pantalla de inicio



#### **Registro para Clientes**



#### Login para Clientes y Empleados



#### Cartelera/Buscar películas



#### Cartelera



#### Funciones de película



#### **Butacas**



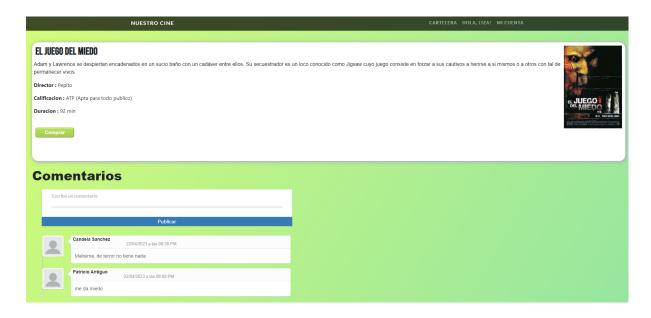
#### **Entrada**



#### Mi cuenta



## Detalles de película



#### **Estrenos**



#### Pantalla para empleados



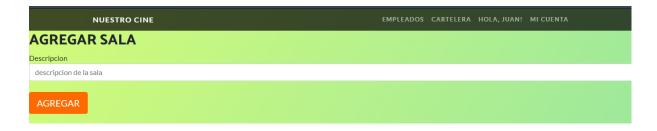
#### Agregar/editar película



#### Agregar/editar función



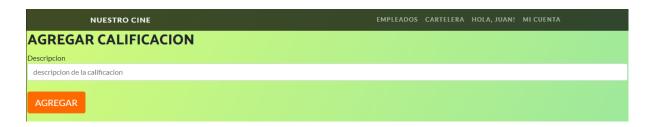
#### Agregar sala



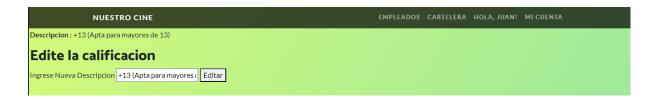
#### Editar sala



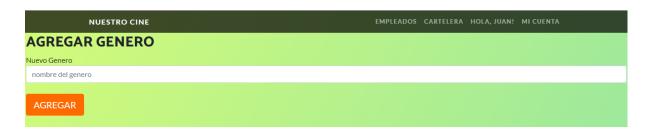
#### Agregar calificación



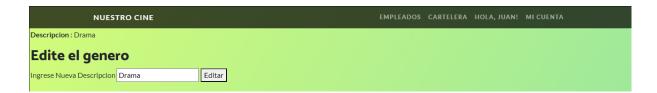
#### Editar calificación



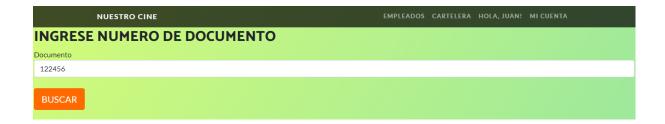
#### Agregar género



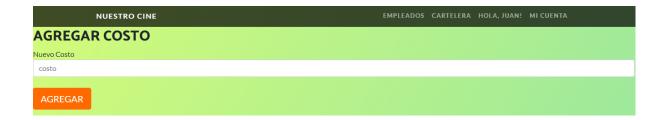
#### Editar género



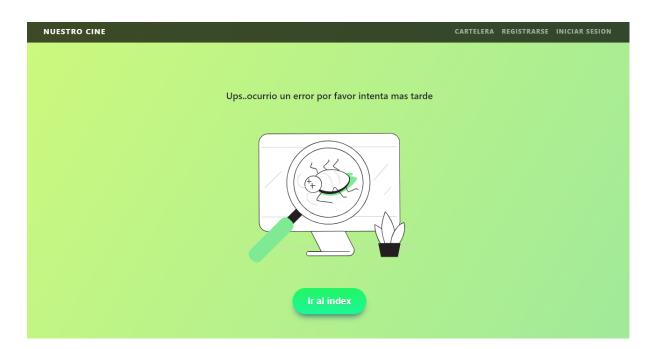
#### Verificar entradas



#### Actualizar costo de entrada



#### **Error interno**



## Página no encontrada

