



Treino Maratona de Programação USP

Lista 3 — Recursão e Busca Binária

Victor Colombo — victor.colombo@usp.br

Muitas vezes atacar o problema por inteiro é muito difícil. Por isso, buscamos resolver problemas menores (ou sub-problemas) e combinar suas soluções afim de se chegar na resposta do problema original. Essa técnica chama-se Divisão e Conquista e tem natureza recursiva: escreve-se o problema em termos dele mesmo. Nessa lista, há problemas sobre Recursão e uma das grandes aplicações da Divisão e Conquista: a Busca Binária. Divirta-se!

- **Recursão**

- f91 — <http://br.spoj.com/problems/F91/>
- Fatorial — <http://br.spoj.com/problems/FATORIA2/>
- Fibonacci, Quantas Chamadas? — <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1029>

- **Busca Binária**

- Binary Search — <http://www.spoj.com/problems/BSEARCH1/>
- Carteiro — <http://br.spoj.com/problems/CARTEI14/>
- Soma das Casas — <http://br.spoj.com/problems/SOMA12/>
- Tiro ao Alvo — <http://br.spoj.com/problems/ALVO13/>
- Pão a metro — <http://br.spoj.com/problems/PAO07/>
- Pie — <https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/external/36/3635.pdf>