



Treino Maratona de Programação USP

Lista 1 — Aritmética, Condicionais e Laços

Victor Colombo — victor.colombo@usp.br

Bem-vindo ao mundo da Programação Competitiva! Essa lista foi feita para você praticar os conceitos básicos de programação enquanto se familiariza com o linguajar dos enunciados, o método de correção dos programas e o SPOJ, site que usará muito daqui pra frente. Divirta-se!

- **Aritmética**

- Quadrados — <http://br.spoj.com/problems/QUADRAD2/>
- Pneu — <http://br.spoj.com/problems/JPNEU/>
- Bits Trocados — <http://br.spoj.com/problems/BIT/>
- Sedex — <http://br.spoj.com/problems/JSEDEX/>

- **Condicionais / Laços**

- Notas da prova — <http://br.spoj.com/problems/NOTA09/>
- Life, the Universe, and Everything — <http://spoj.com/problems/TEST/>
- Quermesse — <http://br.spoj.com/problems/QUERM/>
- Fatorial — <http://br.spoj.com/problems/FATORIA2/>
- Soma — <http://br.spoj.com/problems/SOMA/>
- Primo — <http://br.spoj.com/problems/PRIMO/>
- Meteoros — <http://br.spoj.com/problems/METEORO/>