# Lucas Borges Vieira



□ +55 61 9 9977 9445 | **© online** | Iucasborges.email@gmail.com

Objetivos \_\_

Fomentar o desenvolvimento e refinamento da pesquisa em ciências sociais, em especial a Sociologia, através da compreensão das forças e limitações de diferentes metodologias de pesquisa. Buscar estudos já realizados em recorte de objetos sociológicos e comparar criteriosamente resultados obtidos com resultados possíveis com ferramentas de Ciência de Dados, assim, investigar o futuro da pesquisa social mediante a popularização de tecnologias em seu estado da arte que estão comoditizando agressivamente e dialogando com o campo. Para tanto, é preciso adquirir experiências menos pretensiosas e acumular vivências e práticas no campo sociológico com responsabilidade.

Educação \_\_

Bacharelado UnB Brasília, DF, Brasil 07/2016 - Em andamento

Ciências Sociais - Sociologia

Bacharelado CEUB (Centro de Ensino Unificado de Brasília) Brasília, DF, Brasil 07/2018 - Concluído: 2022

Ciência da Computação

Pós-Graduação CEUB (Centro de Ensino Unificado de Brasília) Brasília, DF, Brasil 04/2023 - Em andamento

• Especialização em Ciência de Dados e Machine Learning

#### **Habilidades**

- Pesquisa quantitativa e qualitativa, produção de artigo científico, compreensão do rigor científico na escrita acadêmica.
- Pensamento crítico, observação participante e compreensão de dinâmicas sociais complexas calcadas nas premissas de sociólogos clássicos reconhecidos como Marx, Durkheim e Weber (dentro das limitações de um estudante de graduação dedicado).
- Ciência de dados: Python(pandas, numpy, scikit-learn, matplotlib, tensorflow, keras); Estatística p/ ciência de dados.
- Metodologia de Análise de Conteúdo (Bardin): QualCoder, Atlas.ti e NVivo.
- Desenvolvimento de software; desenvolvimento web.

Experiência \_

## Programador (remoto) Scandinavian Capital Markets Suécia/EUA 08/2022 - 04/2023

- Desenvolvimento do backend de uma plataforma junto a uma equipe internacional.
- Experiência única de interação com colegas de diferentes culturas dentro e fora do Brasil realizando funções técnicas, não obstante, compreendendo dinâmicas particulares de um pequeno ambiente corporativo no interior do capitalismo financeiro.
- Aplicação direta e técnica de algoritmos operando em cima de previsores econômicos matemáticos.

Estagiário Ministério do Meio Ambiente Brasília, DF, Brasil 08/2021 - 08/2022

- GEPROD: Desenvolvimento de uma nova plataforma de controle e gestão de dados para o Departamento de Recursos Externos.
- Transferência de conhecimentos e habilidades para novos estagiários, experiência em um ambiente de trabalho formal e produtivo.

## Monitor <u>CEUB (Centro de Ensino Unificado de Brasília)</u> Brasília, DF, Brasil **09/2021 - 07/2022**

- Instrução e auxílio a alunos de Ciência da Computação, Engenharia da Computação e Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Criei cursos intensivos e treinei alunos em C, C++, Java e Python.

Voluntário <u>IFB (Instituto Federal de Brasília)</u> Brasília, DF, Brasil **01/2017 - 07/2017** 

- Normaliza IFB: Primeira versão da plataforma web <u>normaliza.ifb.edu.br/</u>. A plataforma contém instruções aos alunos do Instituto para a aplicação de normas ABNT. A plataforma foi útil a produções acadêmicas em ciências sociais e em ciência da computação.
- Atividades de auxílio à arquivologia no arquivo do instituto de educação IFB.
- Discussões e aprendizado sobre a produção e escrita acadêmica no IFB, sobre acessibilidade e sobre o caráter social de pesquisas em Ciência da Informação (arquivologia/biblioteconomia/museologia).

#### Músico professor Toque de Classe / Creche Santa Rita / Projeto Waldir Azevedo DF, Brasil Entre 2015 e 2018

- Professor de teclados e músico de acompanhamento em um musical no Centro Musical Toque de Classe entre 2015 e 2016.
- Voluntário de musicalização infantil na creche Santa Rita no fim de 2016.
- Músico de acompanhamento na Orquestra de Cavaquinhos do projeto Ponto de Cultura Waldir Azevedo em meados de 2018.

Português: Nativo Inglês: Proficiente Espanhol: Intermediário