

5 questões objetivas sobre do conteúdo 1

1. Assinale a alternativa que possui os componente de um sistema computacional:
 - a. Memória, transistor e processador.
 - b. Dispositivos de entrada e saída, memória e processador.
 - c. Dispositivo de entrada, processador e fonte de energia.
2. É utilizado para captar sinais cerebrais, utiliza eletrodos no couro cabeludo:
 - a. Eletroencefalograma
 - b. Eletrocardiograma
 - c. Eletromiografia
 - d. Eletrococleografia
3. Assinale a alternativa que refere a melhor definição linguagem de programação:
 - a. Uma forma de se classificar as linguagens de programação baseado em suas funcionalidades.
 - b. Um conjunto de comandos, que fornece uma maneira estruturada e padronizada de escrever um código.
 - c. Técnicas mais eficazes para processar dados e conduzir o mundo ao desenvolvimento dos computadores.
4. Qual alternativa representa os tipos de algoritmo:
 - a. Dissertativo, código e fluxograma
 - b. Descritivo, pseudocódigo e organograma
 - c. Descritiva narrativa, pseudocódigo e fluxograma convencional
5. É necessário controlar o fluxo de execução das instruções, em que as instruções são executadas num algoritmo, em função dos dados fornecidos como entrada. De acordo com o modo como o controle de fluxo de execução é realizado, estas estruturas são classificadas em:
 - a. Estruturas convencionais, estruturas fixas e estruturas de repetição
 - b. Estruturas sequenciais, estruturas de decisão e estruturas de repetição
 - c. Estruturas fixas, estruturas sequenciais e estruturas de repetição.

4 questões objetivas alinhadas com os objetivos de aprendizagem

1. Entre inúmeras ferramentas que auxiliam o desenvolvimento de projetos de software, uma delas é uma excelente ferramenta de controle de versão, com fácil aprendizado e uso. Durante o percurso da disciplina iremos utilizá-la como ferramenta:
 - a. Trello
 - b. Github
 - c. Google Docs
2. Importância de utilizar ferramentas de Gerenciamento de Projetos estão listadas abaixo, assinale a alternativa correta:
 - a. Organizar o projeto; medir o andamento do projeto; gerenciar os arquivos do projeto e atualizações no códigos; disponibilizar documentação.

- b. Organizar o projeto, definir atualizações, realizar comunicação entre os programadores, realizar reuniões.
 - c. organizar agenda, gerenciar os documentos e atualizações do projeto, copiar códigos.
3. Utilizar git como ferramenta para desenvolvimento de projetos em neuroengenharia será fundamental, sobre ele qual é o principal objetivo no contexto do desenvolvimento de projetos?
- a. Criar fluxogramas, gráficos e esquemas.
 - b. Armazenar e compartilhar projetos de código aberto.
 - c. Testar o desempenho de protótipos da neuroengenharia.
4. Exemplos de fluxos de trabalho para o desenvolvimento de projetos em neuroengenharia:
- a. Fluxo de trabalho misto, fluxo de trabalho integrado, fluxo de trabalho generalizado.
 - b. Fluxo de trabalho centralizado, fluxo de trabalho generalizado, fluxo de trabalho integrado.
 - c. Fluxo de trabalho distribuído, fluxo de trabalho centralizado e fluxo de trabalho do gerente de integração.