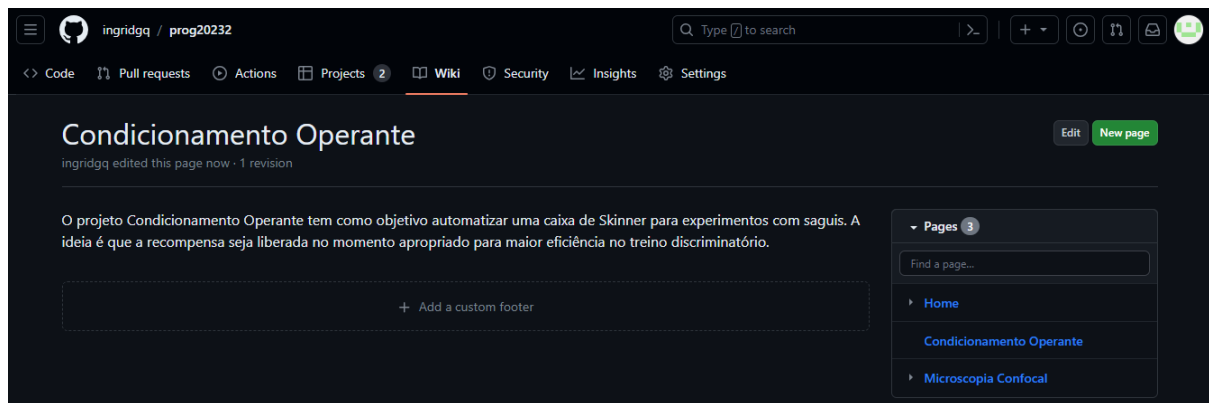
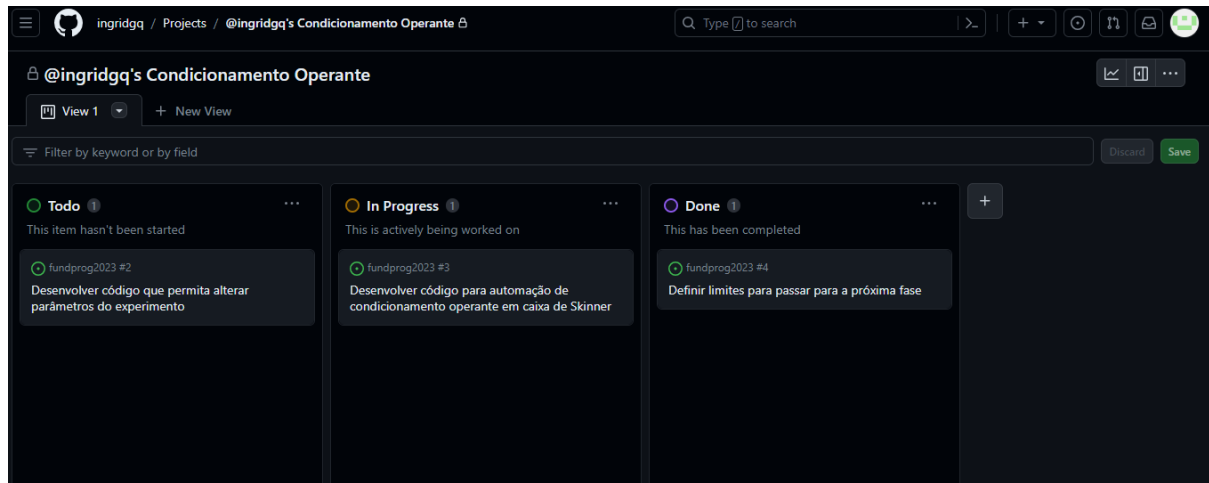


## 4. Atividade Contextualizada 4

1)



2)

```
#a)
habituado = False
tempo_habituaçao = 60 #s

tempo_habituaçao = int(input("Qual tempo o animal passou dentro da
caixa na última habituação? (em segundos)"))
if tempo_habituaçao >= 60:
    habituado = True
else:
    habituado = False

#b)
aproximaçao = 30 #cm
aproximaçao = int(input("Qual a distância do animal até a barra?"))
if aproximaçao <= 30:
    print("Liberado 0,5ml de recompensa")
else:
```

```

    pass

pressao_barra = 1
pressao_barra = int(input("Quantas vezes o animal pressionou a
barra?"))
if pressao_barra >= 20:
    print("Experimento passou para a próxima etapa.")
else:
    pass

som1 = 1
som2 = 2
tocou_barra_direita = "direita"
tocou_barra_esquerda = "esquerda"

som = int(input("Qual som tocou? 1 ou 2?"))
qual_barra = input("Qual barra o animal tocou? direita ou esquerda?")
if som==som1 and qual_barra==tocou_barra_esquerda:
    print("Liberado 0,5ml de recompensa")
else:
    pass

som = int(input("Qual som tocou? 1 ou 2?"))
qual_barra = input("Qual barra o animal tocou? direita ou esquerda?")
if som==som2 and qual_barra==tocou_barra_direita:
    print("Liberado 0,5ml de recompensa")
else:
    pass

quant_vezes = 2
tempo_exp = 5 #min
quant_vezes = int(input("Quantas vezes o experimento foi realizado?"))
tempo_exp = int(input("Há quanto tempo o experimento está sendo
realizado? (em minutos)"))
if quant_vezes == 50 and tempo_exp <= 30:
    print("O experimento seguirá para a próxima fase.")
else:
    print("Continue o treino")

```