

Questões objetivas - Aula 04

1. Fernanda precisa construir um programa que receba como entrada duas notas, calcule uma média simples e retorne “Aprovado” caso a média seja maior ou igual a 7 e “Reprovado” caso a nota seja menor que 7.

Considerando essa tarefa, assinale a alternativa correta:

- a) O algoritmo precisa apenas de uma estrutura sequencial
- b) O algoritmo precisa de uma estrutura de decisão
- c) O algoritmo precisa de uma estrutura de repetição
- d) Nenhuma das alternativas anteriores

Definir estruturas de decisão

2. **Sobre estruturas de decisão, assinale a alternativa INCORRETA:**

- a) São utilizadas quando é necessário tomar decisões com base em valores e/resultados de operações
- b) Para utilizar uma estrutura de decisão em Python existem as palavras reservadas *if*, *elif* e *else*
- c) Sempre que se usa *if* (se) é preciso usar também o *else* (senão)
- d) Para utilizar estruturas de repetição em Python é preciso indentar o código corretamente

Aplicar estruturas de decisão em problemas práticos e relacionados a neuroengenharia

3. **Fernanda está desenvolvendo um jogo para reabilitação de pessoas com lesão medular parcial. Ela programou um treino para crianças e um treino para adultos. Antes de iniciar o jogo, ela precisa informar ao computador se é uma criança ou um adulto que vai jogar. Assinale a alternativa que corresponde a um código corretamente escrito em Python para tomar essa decisão:**

- a)

```
idadePaciente = input("Digite 1 para criança e 2 para adulto")
if idadePaciente == 1:
    iniciarTreinoCrianca()
elif idadePaciente == 2:
    iniciarTreinoAdulto()
```

b)

```
idadePaciente = int(input("Digite 1 para criança e 2 para adulto"))
if idadePaciente == 1:
    iniciarTreinoCrianca()
elif idadePaciente == 2:
    iniciarTreinoAdulto()
```

c)

```
var int idadePaciente = input("Digite 1 para criança e 2 para adulto")
if idadePaciente == 1:
    iniciarTreinoAdulto()
elif idadePaciente == 2:
    iniciarTreinoCrianca()
```

d)

```
var int idadePaciente = input("Digite 1 para criança e 2 para adulto")
if idadePaciente == 1:
    iniciarTreinoAdulto()
elif idadePaciente == 2:
    iniciarTreinoCrianca()
```

Gabarito 1 B - 2 C - 3 - B