

Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia

Atividade aula 01

5 questões objetivas:

01. Para a arquitetura básica de computadores, é necessário:

- a) CPU, dispositivos de entrada e saída, cabo de energia
- b) Memória, mouse, monitor
- c) Processador, memória, mouse
- d) Processador, memória e dispositivos de entrada e saída

R= letra d

02. A linguagem Python é uma linguagem de:

- a) baixo nível
- b) médio nível
- c) alto nível
- d) super baixo nível

R= letra c

03. São dispositivos de entrada:

- a) Mouse, teclado webcam
- b) Fones de ouvido, pen drive, cd
- c) Mouse, fones de ouvido, pen drive
- d) Impressora, cd, mouse

R= letra a

04. O que é uma linguagem de programação de alto nível?

- a) Uma linguagem que é executada diretamente pelo hardware do computador.
- b) Uma linguagem que é difícil de aprender e usar.
- c) Uma linguagem que é fácil de aprender, com abstração do hardware subjacente.
- d) Uma linguagem que não é mais usada para desenvolvimento de software.

R= letra c

05. De acordo com o modo como o controle de fluxo de execução é realizado, estas estruturas são classificadas em:

- a) Estruturas Sequenciais
- b) Estruturas de Decisão
- c) Estruturas de Repetição
- d) Todos os itens acima

R= letra d