

Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia

Atividades aula 06

01. O que é um loop "for" em programação?

- a) Uma declaração de variável.
- b) Uma função matemática.
- c) Uma estrutura de controle de fluxo usada para repetir um bloco de código um número específico de vezes.
- d) Uma forma de comentário no código-fonte.

Resposta: c)

02. O que é uma estrutura de decisão "while" em programação?

- a) Uma estrutura que permite repetir um bloco de código enquanto uma condição específica for verdadeira.
- b) Uma estrutura usada apenas em programação gráfica.
- c) Uma estrutura que organiza dados em listas.
- d) Uma estrutura usada exclusivamente para declarações de variáveis.

Resposta: a)

03. O que é uma instrução "break" em uma estrutura de repetição em programação?

- a) Uma instrução que adiciona um novo loop.
- b) Uma instrução que encerra imediatamente o loop atual e continua a execução do programa fora do loop.
- c) Uma instrução que verifica a condição do loop.
- d) Uma instrução que verifica se uma variável é verdadeira ou falsa.

Resposta: b)