

Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia

Atividades aula 04

01. O que é uma estrutura de decisão em programação?

- a) Uma maneira de declarar variáveis.
- b) Uma forma de dividir o código em funções.
- c) Uma parte do código que controla a execução com base em uma condição.
- d) Um tipo de dado numérico.

Resposta: c

02. Qual é a estrutura de decisão mais comum usada em programação para tomar decisões simples?

- a) Loop "while".
- b) Switch-case.
- c) Estrutura de decisão "if".
- d) Declaração "for".

Resposta: c)

03. O que a estrutura de decisão "else" faz em uma declaração "if" em programação?

- a) Ela inicia um novo bloco de código.
- b) Ela encerra o programa imediatamente.
- c) Ela permite especificar um bloco de código a ser executado se a condição do "if" for falsa.
- d) Ela converte a condição em um valor booleano.

Resposta: c)