

Fundamentos de Programação - Questões Objetivas sobre a Aula 3

Discente: Iasmim Alves da Rocha

Questão 1 - As variáveis podem armazenar uma ampla variedade de tipos de dados, como números, texto, valores booleanos, listas, dicionários e objetos personalizados, sendo assim, qual alternativa demonstra uma variável booleana?

- a) nome = "João"
- b) numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
- c) aluno = {"nome": "Maria", "idade": 20, "nota": 8.5}
- d) esta_chovendo = True**

Questão 2 - A IDE é um ambiente de desenvolvimento integrado, que reúne quais características de e ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software?

- a) Autocomplete; Debug; Variáveis
- b) Algoritmo, Gerenciamento de pacotes e funcionalidades;
- c) VSCODE, Syntax highlighting
- d) Autocomplete; Debug; Syntax highlighting**

Questão 3 - Indique a alternativa que contém os operadores utilizados no seguinte código:

```
var = 10
numero = var + 5
print(numero)
# Saída: 15
```

- a) operador de atribuição e aritmética**
- b) operador lógico e comparação
- c) operadores de comparação e atribuição
- d) operadores aritmético e lógico

Questão 4 - Qual ferramenta é responsável por identificar, isolar e corrigir erros em um programa de computador?

- a) Algoritmo
- b) IDE
- c) Debug**
- d) Python

Questão 5 - Qual a função de instalar uma extensão para conseguir desenvolver uma código em Python?

- a) acrescenta funcionalidades ou recursos a um programa ou aplicativo inexistente.
- b) Dá suporte ao desenvolvimento em Python**
- c) Modifica o comportamento da IDE em função do algoritmo
- d) Personaliza a variável de acordo com extensão