



Hotel MiMascota

Lucas Ruiz Zapata



Índice

- Introducción
- Motivos del proyecto
- Tecnologías Utilizadas
- Demostración
- Próximas mejoras
- Conclusiones
- ¿Dudas?



1. Introducción

El proyecto "Hotel MiMascota" es una aplicación web desarrollada como parte del segundo año de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW). Esta aplicación combina un sitio web basado en WordPress con una tienda en línea gestionada a través de un panel de administración creado con Django.

El objetivo principal del proyecto es proporcionar al cliente tanto la web como un panel de administración de esta para que sea el propio cliente el que pueda gestionar su tienda.

El proyecto "Hotel MiMascota" refleja una mezcla entre un CMS popular como WordPress con un framework robusto como Django para ofrecer una solución completa y funcional.



2. Motivos del proyecto

El objetivo principal del proyecto es proporcionar una forma de administrar la tienda hecha con Wordpress a través de una aplicación web desarrollada con Django para así simplificar y agilizar el proceso de gestión de productos y edición de estos.

La finalidad básica es proporcionar una herramienta que sea intuitiva y fácil de usar y que permite agregar, editar y eliminar productos de una forma muy sencilla y a tiempo real, es decir, que todos los cambios realizados en la aplicación también se realicen en el propio WordPress que administra al mismo tiempo.

3. Tecnologías Usadas

Los medios necesarios para la elaboración del proyecto son los siguientes:

- Notion



- Visual Studio Code



- WordPress



3. Tecnologías Usadas

- Tailwind CSS



- Django



- JavaScript



3. Tecnologías Usadas

- APIs

Las APIs utilizadas han sido:

- API WooCommerce



- API Cloudinary





4, Demostración

Para la demostración se tendrá en cuenta tanto el WordPress creado como parte del proyecto como el de pruebas para comprobar que la aplicación funciona en cualquier página creada con este CMS

<https://jmuprwj.cluster031.hosting.ovh.net/daw2215lucas/>

<https://jmuprwj.cluster031.hosting.ovh.net/daw2215/>



5. Próximas Mejoras

1. Utilizar otro lenguaje de programación más eficaz para la creación del proyecto.
2. Añadir más imágenes a los productos.
3. Añadir un modo oscuro o modo claro a la aplicación.
4. Un panel de filtrado en base a las etiquetas.
5. Un botón de búsqueda.
6. Un método de Caché para que la aplicación no tarde tanto en realizar peticiones



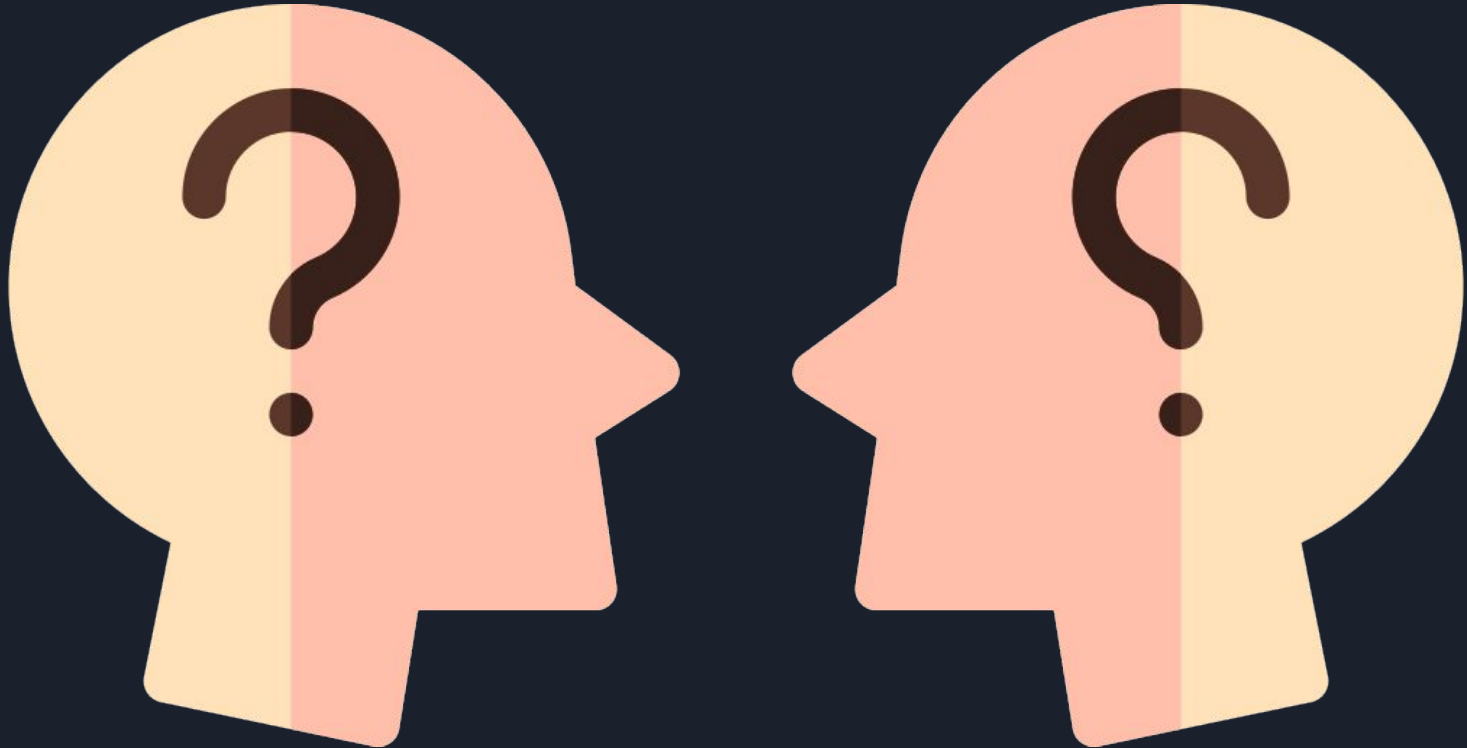
6. Conclusiones

Para finalizar, he decidido añadir un apartado de conclusión para hablar sobre mi experiencia como programador a la hora de realizar este proyecto y sobre las conclusiones que he tomado al final de este.

Los apartados sobre los que hablaré son:

- Falta de Información
- API WooCommerce
- Experiencia de Usuario

7. ¿Dudas?



The
End