

Backtracking: TSP

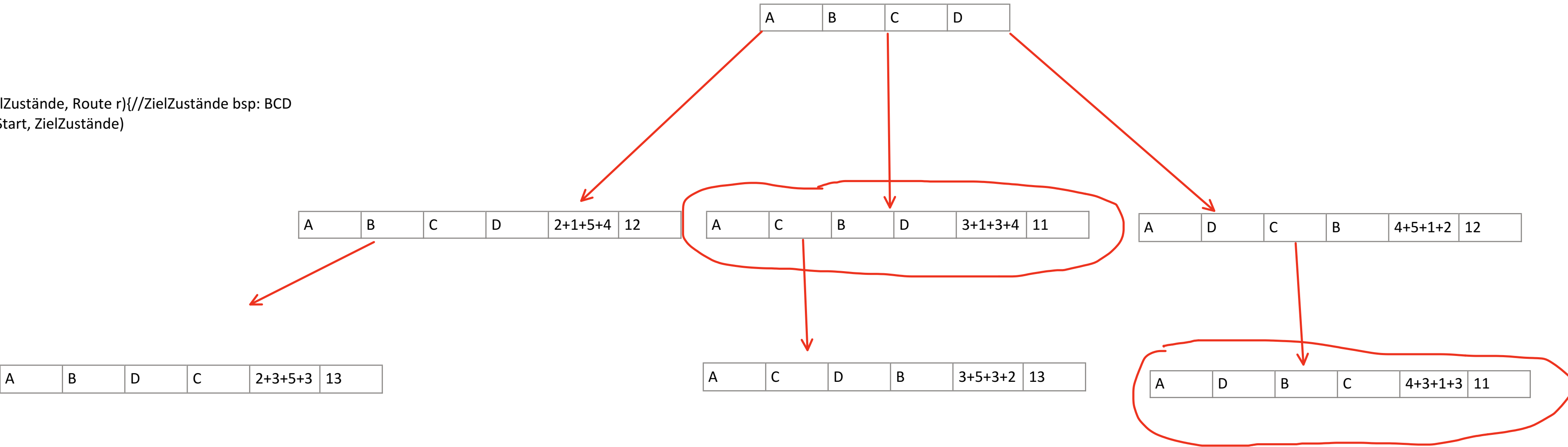
	A	B	C	D
A	0	2	3	4
B	2	0	1	3
C	3	1	0	5
D	4	3	5	0

Pseudocode:

```
Object Zustand(Char c, char[] z, int[] kosten){  
  
    name = c;  
    nachbarn[][]={z.length}; //Tuples von direkten routen mit kosten bsp: C,3;B,2;D,4  
    for(i=0;i<nachbarn.length;i++){  
        nachbarn[i][0]=z[i];  
        nachbarn[i][1]=k[i];  
    }  
}  
  
Object Route(Zustand[] z){  
    Zustand[] z = z //Route  
    calcRoute()//berechnetKosten  
}  
  
function RouteValide(Route r, Start, Ziel){  
    if(routeEnthältAlleZustände && Start==Ende)return true;  
    return false  
}  
  
function generiereAlleRouten(Zustand Start, Zustand[] Ziele){  
    Route[Ziele.len]= res  
    for(i in Zustand){  
        res[i].Zustand[0]=Start  
        //generiere Route nicht wenn CD aufeinander folgt  
        ...  
        res[i].Zustand[res.len]=Start  
    }  
    return res;  
}
```

```
function backtrack(Zustand Start, Zustand[] ZielZustände, Route r){//ZielZustände bsp: BCD  
    Route[] routen= generiereAlleRouten(Start, ZielZustände)  
    Short[routen] res;  
    for (route in routen){  
        res.add(route.calcRoute())  
    }  
    return getKleinstenWertAusListe(res);  
}
```

Nr. 2  
Sei A=s\_1



Man erkennt, dass das Aufeinanderfolgen der Punkte CD(Kosten 5) zu den teuersten Routen führt.