

GCC178 – Práticas de Programação Orientada a Objetos

Padrões de Projeto (*Template Method*)

Utilize o padrão de projeto *Template Method* para implementar um sistema de transformação de strings. Para isso, crie uma classe abstrata responsável por ler uma String do terminal, transformá-la e imprimir o resultado da transformação. A etapa de transformação deve ser delegada às subclasses. Desse modo, implemente duas subclasses: uma que transforma toda a string para maiúsculo e outra que inverte a string.

Dicas:

- a) O método `reverse()` da classe `StringBuilder` realiza a inversão de uma string.
- b) O método `toUpperCase` da classe `String` pode ser usado para converter uma string para maiúsculo.