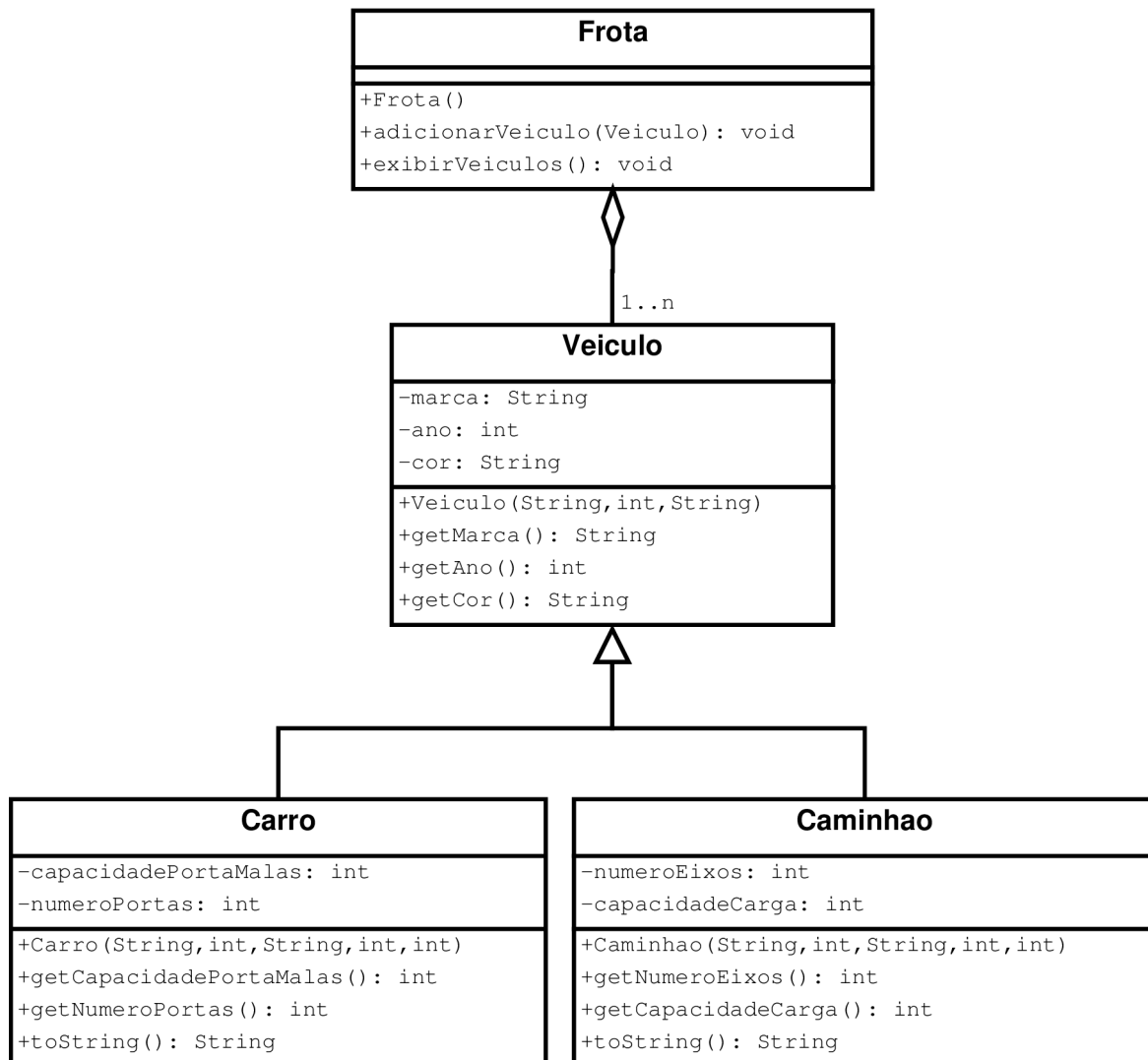


GCC178 – Práticas de Programação Orientada a Objetos Simulado

INSTRUÇÕES IMPORTANTES

- **É proibida a consulta** de qualquer tipo de material didático impresso ou digital (arquivos PDF, websites, etc) e a consulta aos demais alunos.
- **A única página web autorizada** a ser acessada pelo aluno é a do *Campus Virtual*, disponível em: *campusvirtual.ufla.br*.
- As soluções submetidas pelos alunos passarão por um processo de detecção de plágio, utilizando-se recursos computacionais especializados.
- Leia atentamente as questões antes de iniciar o simulado.
- Entrega da questão prática: a pasta contendo somente os arquivos **.java** do exercício deverá ser compactada, gerando o arquivo .zip a ser entregue via plataforma Campus Virtual. Desse modo, você deverá entregar um arquivo do exercício com o seguinte nome: Simulado1.zip
- **Observação importante:** O aluno poderá utilizar qualquer editor e/ou IDE para o desenvolvimento do exercício prático. No entanto, a implementação deverá compilar e executar corretamente quando compilada e executada a partir de um terminal.

Considere a seguinte modelagem para um Sistema Gerenciador de Frota de Veículos.



Implemente em Java o Sistema Gerenciador de Frota de Veículos, atendendo os seguintes requisitos:

- Além das classes apresentadas no diagrama acima, inclua a **já implementada** classe **TesteFrota** (que contém o método `main`), a qual possui toda a interação com o usuário, ou seja, é responsável pela exibição de menus e pela leitura de dados. Vale observar que a implementação dessa classe não deve sofrer qualquer alteração.
- O método `exibirVeiculos` da classe **Frota** deve imprimir na tela os valores de todos os atributos do veículo (**Carro** ou **Caminhao**), conforme o exemplo a seguir.

```
Marca: VW
Ano: 2017
Cor: prata
Capacidade do porta malas: 350
Número de portas: 4
```

```
Marca: Volvo
Ano: 1998
Cor: azul
Número de Eixos: 8
Capacidade de carga: 20000
```