



Argentina Programa 4.0 - Ticmas
Desarrollo de Aplicaciones Móviles



Módulo 1: Actividad

Estudiante: Luciano Ruffener

Detalles de la Aplicación

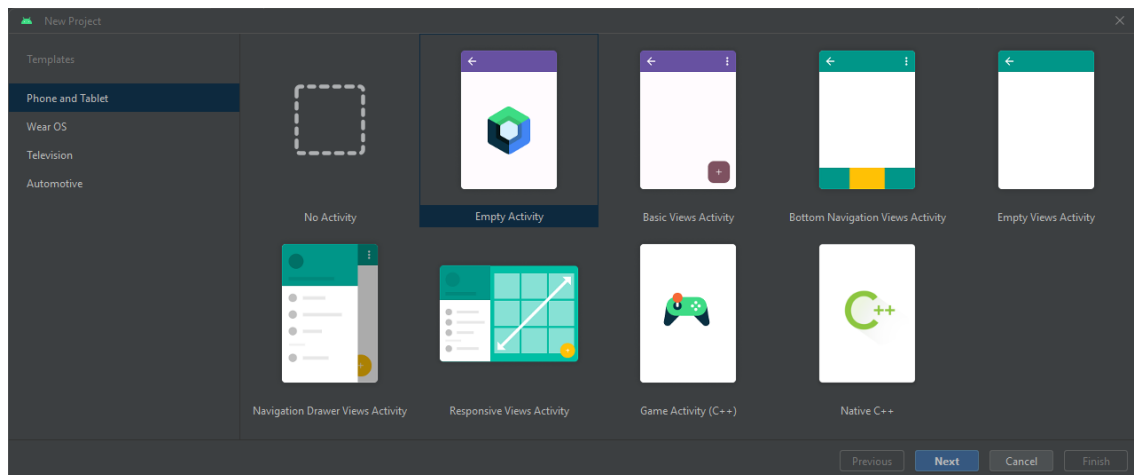
Nombre: AppPractica1

Paquete: com.curso.android.app.practica.uno

Minimum Sdk: API 21 - Android 5.0 “Lollipop”

Target/Compile Sdk API 33 – Android 13.0 “Tiramisu”

NOTA: Si bien la consigna especificaba crear la aplicación basada en un *template* del tipo ‘Vista Primaria con Detalle’, dicha plantilla no estaba disponible en la versión de descarga al momento de instalar Android Studio (Android Studio Giraffe 2022.3.1), según se puede ver en la siguiente imagen:



No obstante, dado al sentido que persigue la actividad (y que se puede ver en el video de resolución al final del módulo) se tomó la decisión de crear la aplicación bajo el *template* ‘*Responsive Views Activity*’, el cual, si bien no es idéntico al sugerido, permite apreciar cómo cambia el *layout* de la *activity* según el tamaño de pantalla y orientación del dispositivo en que se ejecute.

Detalles de los emuladores

Emulador Tablet

Dispositivo: Nexus 9

Versión Android: 13.0 “Tiramisu”

Pantalla: 8.86’’ 2048 x 1536 xhdpi

RAM: 1536 MB

Emulador Teléfono

Dispositivo: Pixel 6

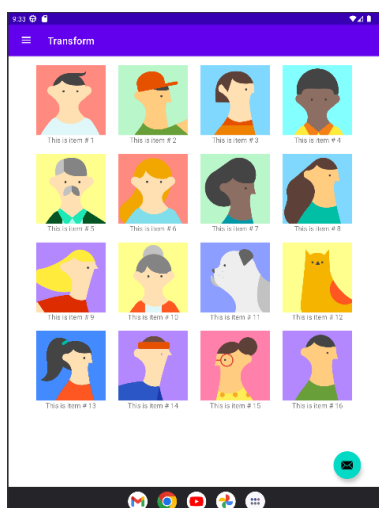
Versión Android: 12.0 “S”

Pantalla: 6.4’’ 1080 x 2400 420dpi

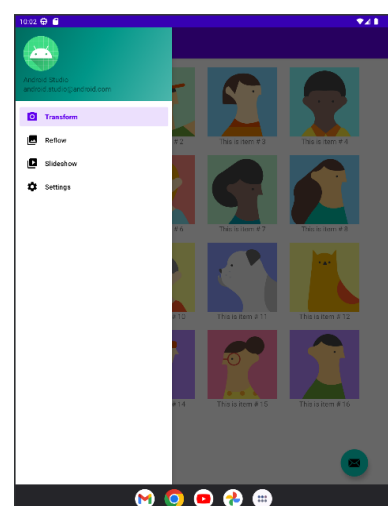
RAM: 1536 MB

A continuación, se incluyen las capturas de las distintas *views* de la aplicación en ambos dispositivos emulados, tanto en orientación *portrait* como *landscape*.

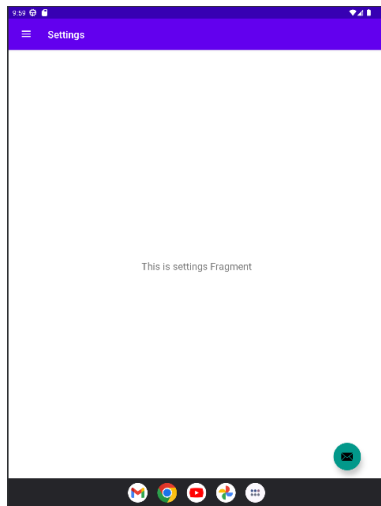
1.1. Tablet Portrait



Vista de ítems
(principal)

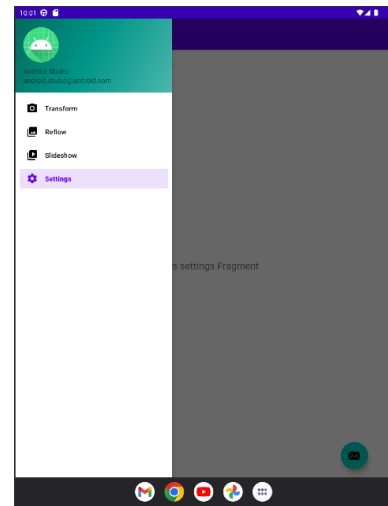


Vista de ítems
con menú desplegado

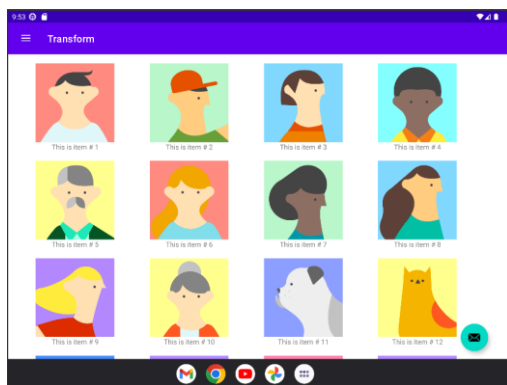


Vista de detalle

Vista de detalle
con menú desplegado

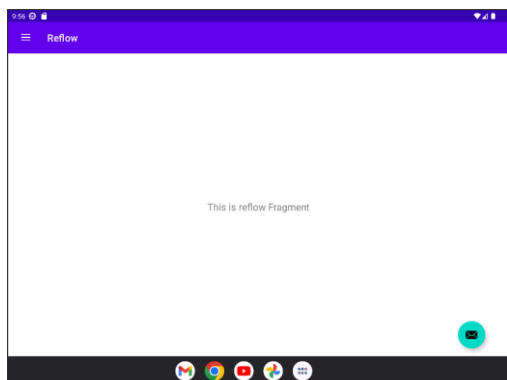
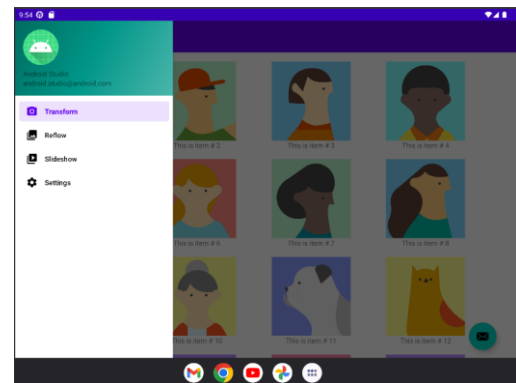


1.2. Tablet Landscape



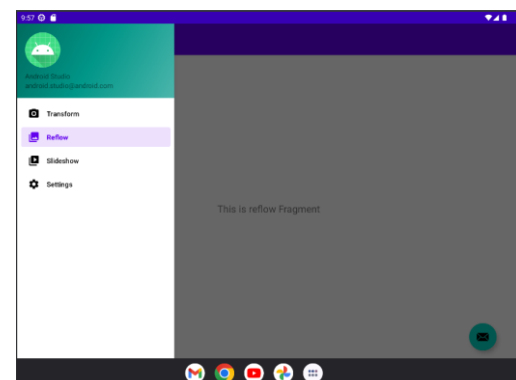
Vista de ítems
(principal)

Vista de ítems
con menú desplegado

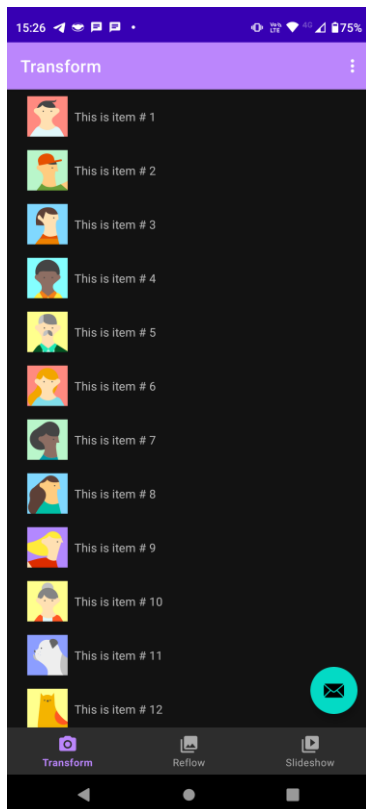


Vista de detalle

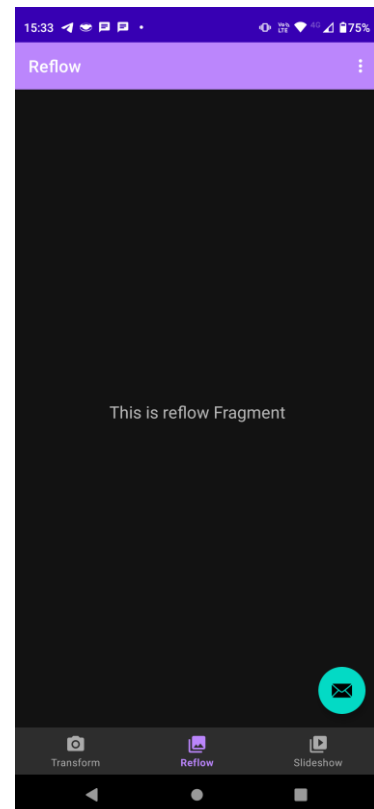
Vista de detalle
con menú desplegado



2.1. Teléfono Portrait

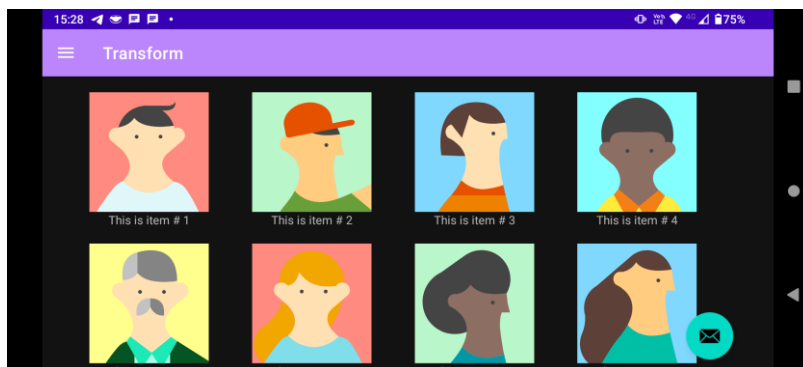


Vista de ítems
(principal)



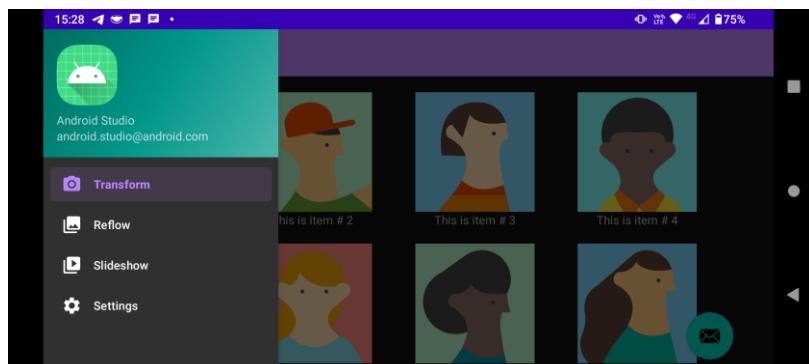
Vista de detalle

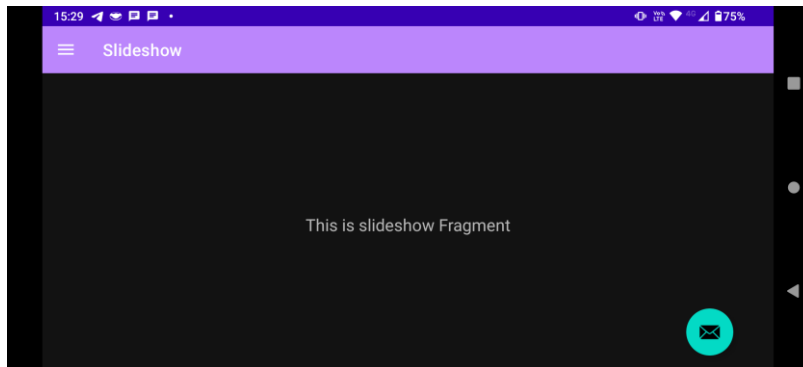
2.2. Teléfono Landscape



Vista de ítems
(principal)

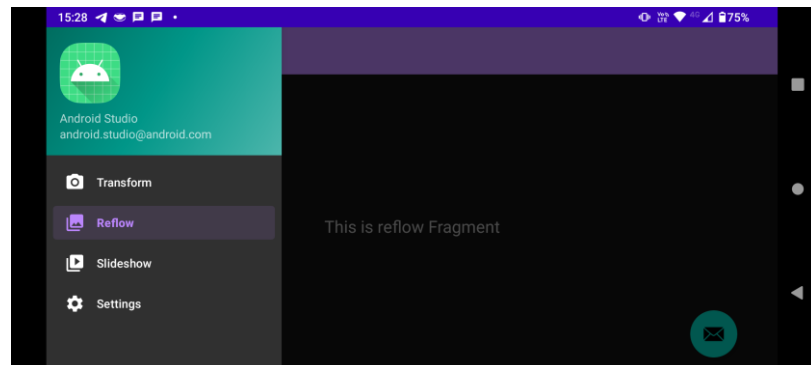
Vista de ítems
con menú desplegado





Vista de detalle

Vista de detalle
con menú desplegado



¿Qué diferencia se puede observar en el funcionamiento de la aplicación en una *tablet* con orientación *landscape* y un teléfono con orientación *portrait*? Si bien en el template ‘Vista Primaria con Detalle’ la diferencia más notable es que en el teléfono se dividen en dos pantallas distintas, las vistas que en la tablet están juntas (dentro de una misma pantalla), aquí se puede apreciar un comportamiento semejante. No es exactamente igual, dado que en el *template ‘Responsive Views Activity’* cada vista es única: en ningún caso coexisten en un mismo *layout* vista principal y detalle; sin embargo, el menú se presenta de una manera diferente según la orientación del dispositivo y el espacio que disponga. Con orientación *landscape* siempre aparece como una barra lateral con un *width* considerable, en donde caben ícono y etiqueta para cada opción. Por el contrario, en el teléfono con orientación *portrait*, está considerablemente reducido y aparece como barra en el *bottom*, sin siquiera el acceso a *settings* (que ahora se encuentra en la *AppBar*). En la orientación *portrait* de la tablet, sin embargo, tiene un comportamiento especial: si bien el dispositivo está orientado verticalmente, dado que hay suficiente espacio, el menú se despliega de la misma forma que en la orientación *landscape*.

Actividad extra

El nombre de la aplicación está en el archivo ‘strings.xml’ (app/res/values/strings.xml). Se trata de un recurso de tipo *value* que está referenciado en el *manifest* de la aplicación.

El ícono (y sus variantes de forma y tamaño) se encuentra en los archivos del *package* *mipmap*, dentro de la carpeta de recursos.

En caso de cambios (tanto de nombre como de ícono/s) se verán reflejados cuando se vuelva a correr la aplicación y se re-compile.