

Seminários – Padrões de Projeto

Professor: Vinicius De Filippo

Especificação

Objetivo?

Apresentar uma visão geral e a aplicabilidade dos padrões de projeto no desenvolvimento de softwares.

O que Entregar?

Será sorteado um padrão de projeto para cada um dos grupos definidos em sala, dentre uma lista apresentada no final deste documento. Cada grupo deverá apresentar oralmente o seu padrão de projeto com auxílio de uma apresentação PowerPoint. Tempo de apresentação máximo de 15 minutos.

Cada grupo deve entregar sua apresentação PowerPoint **até às 23:55hs no dia da apresentação** através do e-mail: entregadeatividade@gmail.com

Atenção: Trabalhos entregues em atraso terão suas notas penalizadas em 30% por dia de atraso

Sobre cada padrão de projeto cada grupo deve ser **apresentar no mínimo:**

- Apresentação do tema e uma introdução geral sobre padrões de projeto;
- Nome do padrão a ser apresentado;
- Uma visão geral explicando o padrão e seu objetivo;
- Em qual categoria o padrão se encaixa (Criação, Estrutural, Comportamental);
- A motivação ou um cenário descrevendo um problema e a necessidade de solução;
- Aplicabilidade, ou seja, como reconhecer as situações nas quais o padrão é aplicável;
- Representação gráfica (diagrama) da estrutura do padrão;
- As classes e objetos participantes e quais suas responsabilidades;
- Vantagens e desvantagens da utilização do padrão;
- Detalhes de implementação que devem ou não ser levados em conta e ou aspectos específicos de linguagens;
- Exemplos práticos e situações em que o padrão pode ser utilizado;
- Exemplos práticos explicados através de códigos e diagramas.

Critérios para avaliação:

- Atendimento às especificações;
- Qualidade do texto, imagens e informações contidas na apresentação PowerPoint;
- Participação e domínio dos temas por parte dos integrantes do grupo;
- Qualidade da apresentação, concatenação e clareza de ideias.

Número de integrantes:

- Trabalho em grupos definidos em sala.

Valor do trabalho:

- Total de 5 pontos.

Data das apresentações:

- 10/06/2020

Lista de alguns dos principais Padrões de Projeto:

- | | |
|--------------------|-----------------------------|
| 1. Facade | 13. MVC |
| 2. Singleton | 14. Proxy |
| 3. Mediator | 15. Decorator |
| 4. Iterator | 16. Adapter |
| 5. Strategy | 17. Bridge |
| 6. Command | 18. Observer |
| 7. Builder | 19. Composite |
| 8. State | 20. Interpreter |
| 9. Template Method | 21. Chain Of Responsibility |
| 10. Factory Method | 22. Abstract Factory |
| 11. Memento | 23. Visitor |
| 12. Prototype | |