

## Osnove programiranja: Vežbe 2

**Zadatak 1.** Navedi i opiši šest koraka u razvoju softvera.

**Zadatak 2.** U programu chaos.py

pronađi svaki identifikator

pronađi svaki izraz

dodaj komentar na kraj svake linije koji objašnjava koja vrsta naredbe je u pitanju (dodela vrednosti, unos, ispis, petlja, itd)

**Zadatak 3.** User-friendly program bi trebalo da ispiše uvodni tekst koji korisniku objašnjava šta program radi. Izmeni program futval.py tako da ispiše uvodnu poruku.

**Zadatak 4.** Izmeni program futval.py tako da broj godina bude unet sa tastature. Ispis rezultata takođe treba da obuhvati korektan broj godina.

**Zadatak 5.** Izmeni program futval.py tako da izračunava realnu dobit, uzimajući u obzir i inflaciju. Godišnji stepen inflacije se takođe unosi sa tastature. Formula koja uključuje uticaj inflacije je sledeća:  $principal = principal / (1 + inflation)$

**Zadatak 6.** Napiši program koji izračunava prosek dve ocene. Dodatno, izmeni program tako da izračunava prosek tri ocene.

**Zadatak 7.** Napiši program za konverziju emiratskih dirhama u evre (1 UAE dirham = 0.24€). Ispis treba da obuhvati unete dirhame i izračunate evre.

**Zadatak 8.** Napiši program za konverziju iz Farenhajta u Celzijuse. Dodatno, zaokružiti ispis stepeni Celzijusa na dve decimale.