

RESUMEN DE CLASES Y MÉTODOS DE JAVA RELACIONADOS CON CONCURRENCIA

Este es un resumen de las principales clases y métodos de Java relacionados con el desarrollo de aplicaciones concurrentes. El alumno puede usar cualquier clase o método existente en la API de Java, aunque no aparezca en este resumen.

class Thread	Thread() Thread(Runnable target) static Thread currentThread() void interrupt() void join() throws InterruptedException void run() static void sleep(long millis) throws InterruptedException void start()
interface Runnable	void run()
interface Lock	void lock() Condition newCondition() void unlock()
class ReentrantLock	implements Lock ReentrantLock()
interface Condition	void await() throws InterruptedException void signal() void signalAll()
interface ReadWriteLock	Lock readLock() Lock writeLock()
class ReentrantReadWriteLock	implements ReadWriteLock ReentrantReadWriteLock()
class Semaphore	Semaphore(int permits) void acquire() throws InterruptedException void acquire(int permits) throws InterruptedException void release() void release(int permits)
interface BlockingQueue<E>	void put(E e) throws InterruptedException E take() throws InterruptedException
class ArrayBlockingQueue<E>	implements BlockingQueue<E> ArrayBlockingQueue(int capacity) void clear() int size()
class AtomicInteger	AtomicInteger(int initialValue) int addAndGet(int delta) ; int getAndAdd(int delta) int getAndIncrement() ; int getAndDecrement() int incrementAndGet() ; int decrementAndGet() int get() ; void set(int newValue) int getAndSet(int newValue) boolean compareAndSet(int expect, int update)