



Mateo Álvarez

Senior Frontend Developer

+3 años de experiencia desarrollando páginas web.

Ser desarrollador no es solo programar. Buscamos soluciones a problemas, inquietudes y necesidades. Creamos productos, experiencias, sensaciones; y todo eso lo hacemos a partir de una herramienta que es el código. Programar es el medio para lograr lo más importante.

Actualmente me especializo en tecnologías como React, Next.js, JavaScript, TypeScript y herramientas de testing. Tengo experiencia en UX/UI diseñando interfaces de usuario en Figma y tomando decisiones de accesibilidad y usabilidad en productos con marca definida. Me apasiona este mundo, por lo que me encanta mantenerme al tanto de las últimas novedades.

A lo largo de mi carrera, he llevado a cabo talleres internos en donde ayudé y motivé a mis compañeros a mejorar sus conocimientos técnicos; presentando workshops y organizando proyectos en pair programming. Como comunidad y artesanos digitales, es importante cuidarnos y cuidar al resto de desarrolladores creando código declarativo, escalable, testable y cambiante; apoyándonos codo a codo para mejorar y superarnos como equipo.

Experiencias de trabajo más recientes

Frontend Developer / UX/UI en Devsys Compliance

Abril 2022 - Agosto 2023 [Montevideo, Uruguay] [Compliance] [Híbrido] [Tiempo completo]

Incorporé la cultura de “*diseño, y luego desarrollo*” aplicándolo al nuevo producto de la empresa.

- Como diseñador, tuve la tarea de crear un nuevo producto desde cero. Para lograr esto, generé un UI Kit, Design Tokens y componentes, así como también establecí el flujo de cada vista.
- Pude aclarar la comunicación y la forma de plasmar ideas entre los equipos de frontend, backend y expertos en negocios.
- Proporcioné una guía visual clara sobre cómo enfocar la estructura del producto.
- Optimicé el tiempo al equipo de desarrollo para no desarrollarse sin un feedback claro.

Desarrollé la primera librería de componentes en React con +150 tests y sitio de documentación

- En mi rol de desarrollador, sugerí y lleve a cabo la creación de una librería de componentes que cumpliera con los estándares de branding que generé en la etapa de diseño.
- Agilice el proceso de desarrollo del nuevo producto y garanticé la coherencia visual de la marca.
- Enfrenté desafíos interesantes al crear un bundle reducido, seleccioné las tecnologías adecuadas y tomé decisiones importantes sobre la estructura de la librería y el monorepositorio multipaquete en el que se encuentra (cree el monorepositorio junto con una librería interna de iconografía).
- Aceleré el proceso del equipo de desarrollo para que pudiera centrarse en la lógica de negocio y no en la creación de componentes y branding.
- Descubrí mi pasión por crear herramientas de desarrollo que mejoren la experiencia de trabajo a mis compañeros y aprendí mucho sobre accesibilidad "la accesibilidad no es para algunos, es para todos".

Planifiqué y lleve a cabo capacitaciones técnicas

- Como dice el epígrafe de uno de mis libros favoritos El Método Ikigai: "...compartir tus pasiones y despertar la de los demás".
- Motivé y desperté el gusto por tecnologías como React, TypeScript y testing en mis compañeros de equipo.
- Di presentaciones sobre temas puntuales hasta seguimiento de tareas en mini-proyectos.
- Trabaje en pair programming ayudando a mis compañeros en capacitaciones de React.
- Encontré mi Ikigai <<*aquello por lo que vale la pena vivir*>> y construí la frase con la que más me represento: "ser el sucesor de quien todo aprendí, y enseñar a quien una vez fui".

Aprendizaje autodidacta | Especialización en Frontend

Marzo 2021 - Abril 2022 | 11 meses

Frontend Developer en SuiteDB

Septiembre 2020 - Marzo 2021 [Montevideo, Uruguay] [e-commerce]

Skills

✓ React	✓ JavaScript	✓ HTML
✓ TypeScript	✓ CSS	✓ Next.JS
✓ SASS	✓ Figma	✓ CSS
✓ Storybook	✓ ESLint	✓ Node.JS

- | | | |
|--------------------|--------------------|---------------------|
| ✓ Prettier | ✓ CI/CD | ✓ Testing (TDD) |
| ✓ Ports & Adapters | ✓ Pair programming | ✓ Trabajo en equipo |
| ✓ Liderazgo | ✓ Clean Code | ✓ Comunicación |

Experiencias en comunidades de desarrollo

Participe en la midudev | Hacktoberfest 2022 como principal reviewer!

En el mes de Octubre de 2022, no solo asistí como participante en este gran evento, sino que formé parte del staff como principal reviewer, aceptando y dando feedback a **70** proyectos de la comunidad!

Mi experiencia más valiosa fue aprender del código de otros desarrolladores, y poner en práctica muchos aspectos de comunicación para dar feedback y respuestas de manera respetuosa, didáctica y colaborativa.

Link del sitio: <https://hacktoberfest-2022.vercel.app/>

Reviews realizadas:

<https://github.com/midudev/password-generator/pulls?q=reviewed-by%3Amaadeval+>

Ayudé en la traducción y desarrollo de Codember.dev!

El día que recibí el mensaje para poder colaborar en este proyecto fui muy feliz! Pude trabajar con midudev e ikurotime (dos personas que admiro muchísimo dentro de la comunidad) ayudando a traducir el sitio a inglés.

También hice cambios en el código y un refactor monstruoso que no salió muy bien, pero al final y se solucionó y quedó como una muy buena anécdota.

Link del sitio: <https://codember.dev/>

Participé en el desarrollo de Invoice App!

Pude compartir con muchos desarrolladores la experiencia de trabajar en un proyecto colaborativo gestionado en Github Project y seguimiento SCRUM. Gracias a Noe de vamoacodear, pude conocer personas increíbles, programar y charlar con ellos en pair programming y mob programming. La mejor experiencia fue sentirse parte de un mismo objetivo y poder aprender mucho de tantas personas increíbles.

Link del repositorio: <https://github.com/nsdonato/front-invoices>