ÉVALUATION

Module 1 – Développer l'interface d'une application informatique

Module 2 – Concevoir et mettre en place une base de donnée

Module 5 – Développer une application simple de mobilité numérique

Dossier de synthèse – Projet Dahouet

I. MODULE 2 – CONCEVOIR ET METTRE EN PLACE UNE BASE DE DONNÉES

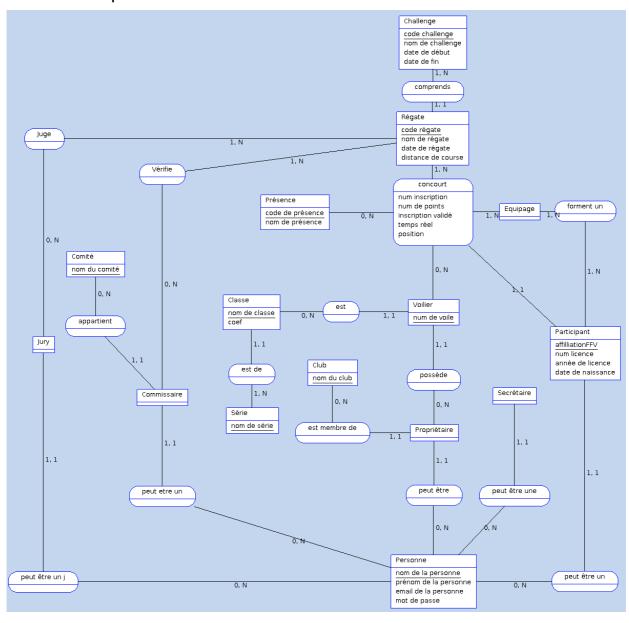
I.1 Construire le schéma entité/association

Nom des données	ID	Туре	Taille	Entité	Champ
nom de challenge	nom_de_challenge	VARCHAR		Challenge	challenge.name
date de début	date_de_début	DATETIME	_	Challenge	challenge.begin
date de fin	date_de_fin	DATETIME		Challenge	challenge.end
id challenge	id_challenge	INT		Challenge	challenge.id
code challenge	code_challenge	VARCHAR	_	Challenge	challenge.code
nom de classe	nom_de_classe	VARCHAR		Classe	sbclass.name
coef	coef	FLOAT	5	Classe	sblass.coef
id classe	id_classe	INT	11	Classe	sbclass.id
nom du club	nom_du_club	VARCHAR	150	Club	club.name
id club	id_club	INT	11	Club	club.id
nom du comité	nom_du_comité	VARCHAR	150	Comité	committee.name
id comité	id comité	INT	11	Comité	committee.id
id commissaire	id_commissaire	INT	11	Commissaire	auditor.id
num inscription	num_inscription	INT		concourt	compete.id
temps réel	temps_réel	BIGINT		concourt	compete.realtime
num de points	num_de_points	INT		concourt	compete.point
inscription validé	inscription_validé	BOOL		concourt	compete.valid
position	position	INT		concourt	compete.position
id équipage	id_équipage	INT	_	Equipage	(limitation analyseSI)
id jury	id_jury	INT		Jury	jury.id
affilliationFFV	affilliationFFV	BOOL		Participant	entrant.ffv
année de licence	année_de_licence	INT		Participant Participant	entrant.year_permit
date de naissance	date_de_naissance	DATETIME	_	Participant Participant	entrant.birth
id participant	id_participant	INT		Participant	entrant.id
num licence	num licence	INT		Participant	entrant.num_licence
nom de la personne	nom_de_la_personne	VARCHAR		Personne	person.lastname
prénom de la personne	prénom_de_la_personne	VARCHAR	_	Personne	person.firstname
email de la personne	email_de_la_personne	VARCHAR	_	Personne	person.email
mot de passe	mot_de_passe	VARCHAR	_	Personne	person.password
id personne	id_personne	INT		Personne	person.id
nom de présence	nom_de_présence	VARCHAR		Présence	report.name
id présence	id présence	INT		Présence	report.id
code de présence	code_de_présence	VARCHAR	_	Présence	report.code
id propriétaire	id_propriétaire	INT		Propriétaire	owner.id
nom de régate	nom_de_régate	VARCHAR		Régate	regatta.name
date de régate	date_de_régate	DATETIME		Régate	regatta.date
distance de course	distance_de_course	INT		Régate	regatta.distance
id régate	id_régate	INT	_	Régate	regatta.id
code régate	code_régate	VARCHAR		Régate	regatta.code
id secrétaire	id_secrétaire	INT		Secrétaire	secretary.id
nom de série	nom_de_série	VARCHAR		Série	serie.name
id série	id_série	INT	_	Série	serie.id
num de voile	num_de_voile	BIGINT		Voilier	sailboat.num_sail
IIIIII UC YUIIC	114111_4C_	1011/11	U	Voilier	sailboat.id

Règles de gestions :

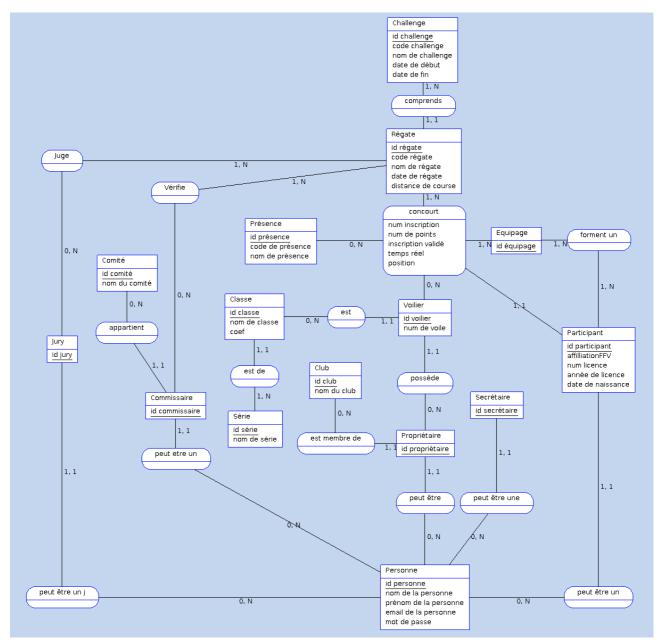
- 1. Il y a deux challenges par ans,
- 2. un challenge comprend 12 régates,
- 3. le temps compensé est calculé par une formule en fonction du temps réel, de la distance d'une régate et du coefficient de la classe du voilier,
- 4. Le classement se fait dans l'ordre croissant des temps compensés,
- 5. Le classement final se fait dans l'ordre croissant du nombre de points obtenu lors de chaque régate,
- 6. une régate comprend plusieurs voiliers
- 7. un propriétaire peut posséder plusieurs voiliers,
- 8. le propriétaire peut inscrire ses voiliers à plusieurs régates,
- 9. un propriétaire fait partie d'un club,
- 10. un propriétaire est une personne,
- 11. un voilier est d'une seule classe,
- 12. un voilier possède plusieurs membres d'équipage,
- 13. un voilier possède un seul skipper par régate,
- 14. un skipper est un membre d'équipage,
- 15. un membre d'équipage est une personne,
- 16. une classe est comprise dans une seule série,
- 17. une série peut posséder plusieurs classes,
- 18. une régate peut posséder plusieurs jurys,
- 19. un jury est une personne,
- 20. une régate peut posséder plusieurs commissaires,
- 21. un commissaire fait partie d'un comité de région,
- 22. un commissaire est une personne,
- 23. une secrétaire est une personne.

Modèle conceptuel des données :



I.2 Construire le schéma physique

(À cause des limitations du logiciel AnalyseSI, j'ai été dans l'obligation de ne ressortir que le MCD modifié, le MPD n'était pas présentable)



Modèle logique des données :

```
Challenge (<u>id_challenge</u>, code_challenge, nom_de_challenge, date_de_début, date_de_fin)
Régate (<u>id_régate</u>, code_régate, nom_de_régate, date_de_régate, distance_de_course, #id_challenge)
Voilier (<u>id_voilier</u>, num_de_voile, #id_propriétaire, #id_classe)
Propriétaire (<u>id_propriétaire</u>, #id_personne, #id_club)
```

```
Personne (id_personne, nom_de_la_personne, prénom_de_la_personne,
email_de_la_personne, mot_de_passe)
Participant (id participant, affilliationFFV, num_licence, année_de_licence,
date_de_naissance, #id_personne)
Secrétaire (<u>id_secrétaire</u>, #id_personne)
Commissaire (<u>id_commissaire</u>, #id_comité, #id_personne)
Jury (<u>id_jury</u>, #id_personne)
Classe (id_classe, nom_de_classe, coef, #id_série)
Série (<u>id_série</u>, nom_de_série)
Comité (<u>id_comité</u>, nom_du_comité)
Club (<u>id_club</u>, nom_du_club)
Présence (<u>id_présence</u>, code_de_présence, nom_de_présence)
Equipage (id_équipage)
concourt (id_régate, id_voilier, id_présence, id_participant, id_équipage,
num_inscription, num_de_points, inscription_validé, temps_réel, position)
Vérifie (<u>id_commissaire</u>, <u>id_régate</u>)
Juge (<u>id_jury</u>, <u>id_régate</u>)
forment_un (id_participant, id_équipage)
```

I.3 Script SQL de définition des données et des contraintes

```
SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET time_zone = "+00:00";
CREATE TABLE `auditor` (
   id` int(11) NOT NULL,
  `committee_id` int(11) NOT NULL,
  `person_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `board` (
  `jury_id` int(11) NOT NULL,
  `regatta_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `challenge` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `code` varchar(5) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL,
  `begin` datetime NOT NULL,
  `end` datetime NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `club` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `committee` (
   id` int(11) NOT NULL,
   name` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `compete` (
   `id` int(11) NOT NULL,
   regatta_id` int(11) NOT NULL, sailboat_id` int(11) NOT NULL,
   report_id` int(11) DEFAULT NULL,
  `entrant_id` int(11) NOT NULL,
   point` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
valid` tinyint(1) DEFAULT NULL,
  `realtime` float NOT NULL,
  `position` int(11) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `crew` (
  `entrant_id` int(11) NOT NULL,
  `compete_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `entrant` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `ffv` tinyint(1) NOT NULL,
  `num_licence` int(11) NOT NULL,
  `year_permit` int(4) NOT NULL,
  `birth` datetime NOT NULL,
  `person_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `jury` (
  `id` int(11) NOT NULL,
   `person_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `owner` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `person_id` int(11) NOT NULL,
  `club_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `panel` (
  `auditor_id` int(11) NOT NULL,
`regatta_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `person` (
   id` int(11) NOT NULL,
  `firstname` varchar(150) NOT NULL,
   `lastname` varchar(150) NOT NULL,
   email` varchar(150) NOT NULL,
   password` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `regatta` (
   id` int(11) NOT NULL,
   code` varchar(10) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL,
  `date` datetime NOT NULL,
  `distance` float NOT NULL,
  `challenge_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `report` (
   id` int(11) NOT NULL,
   `code` varchar(4) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `sailboat` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `num_sail` int(11) NOT NULL,
  `owner_id` int(11) NOT NULL,
  `class_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `sbclass` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL,
  `coef` float NOT NULL,
  `serie_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `secretary` (
  `id` int(11) NOT NULL,
   `person_id` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `serie` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `name` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `auditor`
  ADD PRIMARY KEY ('id'),
  ADD UNIQUE KEY `person_id` (`person_id`),
  ADD KEY `committee_id` (`committee_id`, `person_id`);
ALTER TABLE `board`
  ADD PRIMARY KEY (`jury_id`,`regatta_id`),
ADD UNIQUE KEY `jury_id` (`jury_id`,`regatta_id`),
  ADD KEY `board_regatta` (`regatta_id`);
ALTER TABLE `challenge`
  ADD PRIMARY KEY ('id');
ALTER TABLE `club`
  ADD PRIMARY KEY ('id');
ALTER TABLE `committee`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);
ALTER TABLE `compete`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD UNIQUE KEY `regatta_id_2` (`regatta_id`, `sailboat_id`),
  ADD KEY `regatta_id` (`regatta_id`, `sailboat_id`, `entrant_id`),
  ADD KEY `report_id` (`report_id`),
  ADD KEY `compete_entrant` (`entrant_id`),
  ADD KEY `compete_sailboat` (`sailboat_id`);
```

```
ALTER TABLE `crew`
  ADD PRIMARY KEY (`entrant_id`, `compete_id`),
ADD UNIQUE KEY `entrant_id` (`entrant_id`, `compete_id`),
  ADD KEY `crew_compete` (`compete_id`);
ALTER TABLE `entrant`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD UNIQUE KEY `person_id` (`person_id`),
  ADD KEY `sailboat_id` (`person_id`);
ALTER TABLE `jury`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD UNIQUE KEY `person_id_2` (`person_id`),
  ADD KEY `person_id` (`person_id`);
ALTER TABLE `owner`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD UNIQUE KEY `person_id_2` (`person_id`),
  ADD KEY `person_id` (`person_id`, `club_id`),
  ADD KEY `owner_club` (`club_id`);
ALTER TABLE `panel`
  ADD PRIMARY KEY (`auditor_id`, `regatta_id`),
  ADD UNIQUE KEY `auditor_id` (`auditor_id`, `regatta_id`),
  ADD KEY `panel_regatta` (`regatta_id`);
ALTER TABLE `person`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);
ALTER TABLE `regatta`
  ADD PRIMARY KEY ('id'),
  ADD KEY `challenge_id` (`challenge_id`);
ALTER TABLE `report`
  ADD PRIMARY KEY ('id');
ALTER TABLE `sailboat`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
ADD KEY `owner_id` (`owner_id`, `class_id`),
ADD KEY `sailboat_class` (`class_id`);
ALTER TABLE `sbclass`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
ADD KEY `serie_id` (`serie_id`);
ALTER TABLE `secretary`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
ADD UNIQUE KEY `person_id` (`person_id`),
  ADD KEY `person_id_2` (`person_id`);
ALTER TABLE `serie`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);
ALTER TABLE `auditor`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;
ALTER TABLE `challenge`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=3;
```

```
ALTER TABLE `club`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;
ALTER TABLE `committee`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;
ALTER TABLE `compete`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=15;
ALTER TABLE `entrant`
  MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=25;
ALTER TABLE `jury`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;
ALTER TABLE `owner`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=27;
ALTER TABLE `person`
  MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=40;
ALTER TABLE `regatta`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=10;
ALTER TABLE `report`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=11;
ALTER TABLE `sailboat`
  MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=14;
ALTER TABLE `sbclass`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=12;
ALTER TABLE `secretary`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;
ALTER TABLE `serie`
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=3;
ALTER TABLE `auditor`
  ADD CONSTRAINT `auditor_committee` FOREIGN KEY (`committee_id`) REFERENCES
`committee` (`id`),
  ADD CONSTRAINT `auditor_person` FOREIGN KEY (`person_id`) REFERENCES `person`
(`id`) ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `board`
 ADD CONSTRAINT `board_jury` FOREIGN KEY (`jury_id`) REFERENCES `jury` (`id`)
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `board_regatta` FOREIGN KEY (`regatta_id`) REFERENCES `regatta`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

```
ALTER TABLE `compete`
  ADD CONSTRAINT `compete_entrant` FOREIGN KEY (`entrant_id`) REFERENCES
 entrant` (`id`) ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `compete_regatta` FOREIGN KEY (`regatta_id`) REFERENCES
`regatta` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `compete_report` FOREIGN KEY (`report_id`) REFERENCES `report`
(`id`) ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `compete_sailboat` FOREIGN KEY (`sailboat_id`) REFERENCES
`sailboat` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `crew`
  ADD CONSTRAINT `crew_compete` FOREIGN KEY (`compete_id`) REFERENCES `compete`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `crew_entrant` FOREIGN KEY (`entrant_id`) REFERENCES `entrant`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `entrant`
  ADD CONSTRAINT `entrant_person` FOREIGN KEY (`person_id`) REFERENCES `person`
(`id`) ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `jury`
  ADD CONSTRAINT `jury_person` FOREIGN KEY (`person_id`) REFERENCES `person`
(`id`) ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `owner`
  ADD CONSTRAINT `owner_club` FOREIGN KEY (`club_id`) REFERENCES `club` (`id`)
ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `owner_person` FOREIGN KEY (`person_id`) REFERENCES `person`
(`id`) ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `panel`
  ADD CONSTRAINT `panel_auditor` FOREIGN KEY (`auditor_id`) REFERENCES `auditor`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `panel_regatta` FOREIGN KEY (`regatta_id`) REFERENCES `regatta`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `regatta`
  ADD CONSTRAINT `regatta challenge` FOREIGN KEY (`challenge id`) REFERENCES
`challenge` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `sailboat`
  ADD CONSTRAINT `sailboat_class` FOREIGN KEY (`class_id`) REFERENCES `sbclass`
 `id`) ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `sailboat_owner` FOREIGN KEY (`owner_id`) REFERENCES `owner`
(`id`) ON UPDATE CASCADE;
ALTER TABLE `sbclass`
  ADD CONSTRAINT `class_serie` FOREIGN KEY (`serie_id`) REFERENCES `serie`
(`id`);
ALTER TABLE `secretary`
  ADD CONSTRAINT `secretary_person` FOREIGN KEY (`person_id`) REFERENCES
`person` (`id`) ON UPDATE CASCADE;
```

Base de donnée :

- SQL: https://github.com/malahx/AFPA-
 PhysicalRegatta/blob/master/BDD/physicalregatta.sql
- Export ODS: https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/raw/master/BDD/physicalregatta.ods

I.4 Administrer la base de données de test

<u>Procédure pour créer un utilisateur dans phpMyAdmin</u>: dans la table physicalregatta, cliquer sur l'onglet « Privileges », puis sur « Add user account », saisir le nom du nouvel utilisateur et désélectionner « Grant all privileges on database physicalregatta » puis cliquer sur Go. Ensuite cliquer sur l'onglet Database, sélectionner la table physicalregatta et cliquer sur Go. Pour finir cliquer sur Table et sélectionner toutes les tables nécessaires pour afficher les résultats.

<u>Procédure pour sauvegarder la base de donnée</u>: dans la table physicalregatta, cliquer sur export, puis cliquer sur Go, ce qui vous téléchargera par défaut la base de donnée complète (Structure et Donnée). Dans le cas où l'on souhaite juste sauvegarder les données il faut sélectionner l'option « Export method : Custom », désélectionner l'option Structure de toutes nos tables et ensuite cliquer sur Go.

<u>Procédure pour restaurer une sauvegarde des données</u> : dans la table physicalregatta cliquer sur « Import » puis cliquer sur « Parcourir » et sélectionner votre sauvegarde au format SQL et ensuite cliquer sur Go et les données seront automatiquement restaurées.

I.5 <u>Manipuler les données avec SQL</u>

Requête 1:

```
SELECT c.name AS CHALLENGE, AVG(r.distance) AS AVERAGE
FROM challenge c
INNER JOIN regatta r
ON c.id = r.challenge_id
GROUP BY c.name
```

Résultat:

CHALLENGE	AVERAGE
Challenge d'hiver	300
Challenge d'été	275

Requête 2:

Résultat :

FIRSTNAME	LASTNAME	LICENCE
Marcel	Martin	105451
Pierre	Letroc	105452
Roger	Le Jay	105453
	de La	
Hubert	Montagne	105454
Etienne	LE Baux	105455
Emilie	du Port	105456
Corentin	Quintin	105457
Clarisse	Le Fort	105458
Hélène	De Carquefou	105459
Alex	Thomson	105466
Louis	Burton	105471
Camille	Gicquel	105460
Jérémie	Beyou	105467
Nándor	Fa	105472
René	La Poste	105461
Jean-Pierre	Dick	105468
Éric	Bellion	105473
Rémy	Bellamy	105462
Yann	Eliès	105469
Arnaud	Boissières	105474
Hector	Le Bel	105463
Armel	Le Cléac'h	105465
Jean	Le Cam	105470

Requête 3:

Résultat:

REGATTA	DATE	AUDITOR_FIRSTNAME	AUDITOR_LASTNAME	COMMITTEE
Les régates de la baie de Saint	2017-02-15			
Brieuc	09:00:00	Marcel	le Hegarat	Bretagne
	2017-02-22			
La baie en fête	00:00:00	Marcel	le Hegarat	Bretagne

Requêtes: https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/blob/master/BDD/query.sql

I.6 Programmer dans le langage du SGBD

```
Fonction:
```

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
FUNCTION `newCode`(challenge_id INT, regatta_date DATETIME)
RETURNS varchar(10) CHARSET latin1
BEGIN
    DECLARE chalCode VARCHAR(5);
    DECLARE numRegatta INT(4) DEFAULT 0;
    SELECT code INTO chalCode
        FROM challenge c
        WHERE c.id = challenge_id;
    SELECT COUNT(r.id)+1 INTO numRegatta
        FROM regatta r
        INNER JOIN challenge c
        ON c.id = r.challenge_id
        WHERE c.id = 1
        GROUP BY c.id;
        RETURN CONCAT(chalCode, '-', MONTH(regatta_date), '-', numRegatta);
END
```

Résultat :

```
newCode(1, "2017-03-01")
CHHI-3-3
```

Fonctions: https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/blob/master/BDD/fonctions.sql

Déclencheurs :

De créations:

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER `physicalregatta`.`regatta_BEFORE_INSERT`
BEFORE INSERT ON 'regatta'
FOR EACH ROW
BEGIN
    DECLARE chalbegin DATETIME;
    DECLARE chalend DATETIME;
    SELECT begin, end
        INTO chalBegin, chalEnd
        FROM challenge
        WHERE challenge.id = NEW.challenge_id;
    IF NEW.date < chalbegin OR NEW.date > chalend THEN
        SIGNAL SQLSTATE '09000' SET MESSAGE_TEXT = 'Wrong date regatta',
MYSQL\_ERRNO = 9000;
    END IF;
    SET NEW.code = newCode(NEW.challenge_id, NEW.date);
FND
      De mise à jour :
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER `physicalregatta`.`compete_BEFORE_UPDATE`
BEFORE UPDATE ON `compete
FOR EACH ROW
BEGIN
    DECLARE num_sailboat INT(4) DEFAULT 0;
    DECLARE class_id_sailboat INT(11);
    SELECT class_id
        INTO class_id_sailboat
        FROM sailboat s
        WHERE s.id = NEW.sailboat_id;
    SELECT COUNT(co.id)
        INTO num_sailboat
        FROM compete co
        INNER JOIN sailboat s
        ON s.id = co.sailboat id
        INNER JOIN sbclass cl
        ON cl.id = s.class_id
        WHERE co.regatta_id = NEW.regatta_id
        AND s.class_id = class_id_sailboat
        GROUP BY co.regatta_id;
    IF num_sailboat < NEW.position THEN</pre>
        SIGNAL SQLSTATE '09001' SET MESSAGE_TEXT = 'Wrong position', MYSQL_ERRNO
= 9001;
    END IF;
FND
```

De suppression:

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER `physicalregatta`.`regatta_BEFORE_DELETE`
BEFORE DELETE ON `regatta`
FOR EACH ROW
BEGIN
    DECLARE chalEnd DATETIME;
    SELECT end
        INTO chalEnd
        FROM challenge
        WHERE challenge.id = OLD.challenge_id;
    IF now() < chalEnd THEN
        SIGNAL SQLSTATE '09002' SET MESSAGE_TEXT = 'Can not delete a not finished challenge', MYSQL_ERRNO = 9002;
    END IF;
END</pre>
```

Déclencheurs: https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/blob/master/BDD/triggers.sql

Procédures stockées :

Procédure stockée 1 :

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
PROCEDURE `average`(IN challenge_id INT)
BEGIN
    SELECT c.name AS CHALLENGE, AVG(r.distance) AS AVERAGE
        FROM challenge c
        INNER JOIN regatta r
        ON c.id = r.challenge_id
        WHERE c.id = challenge_id
        GROUP BY c.name;
END
```

Résultat: CALL average(1)

CHALLENGE	AVERAGE
Challenge d'hiver	300

Procédure stockée 2 :

Résultat : CALL crews (3, 13)

FIRSTNAME	LASTNAME
Hector	Le Bel
Armel	Le Cléac'h
Jean	Le Cam

Procédure stockée 3:

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
PROCEDURE `getAuditorFrom`(IN challenge_id INT, IN date_début DATETIME, IN
date_fin DATETIME)
BEGIN
   SELECT r.date AS DATE,
           pe.firstname AS AUDITOR_FIRSTNAME,
           pe.lastname AS AUDITOR_LASTNAME,
           co.name AS COMMITTEE
        FROM panel pa
        INNER JOIN regatta r
        ON r.id = pa.regatta_id
        INNER JOIN auditor a
        ON a.id = pa.auditor_id
        INNER JOIN person pe
        ON pe.id = a.person_id
        INNER JOIN committee co
        ON co.id = a.committee_id
        INNER JOIN challenge ch
        ON ch.id = r.challenge id
       WHERE ch.id = challenge id
       AND r.date > date début
       AND r.date < date_fin;</pre>
END
```

Résultat: CALL getAuditorFrom(1, "2017-02-02", "2017-03-03")

DATE	AUDITOR_FIRSTNAME	AUDITOR_LASTNAME	COMMITTEE
2017-02-15 09:00:00	Marcel	le Hegarat	Bretagne
2017-02-22 00:00:00	Marcel	le Hegarat	Bretagne

II. <u>MODULE 1 – DÉVELOPPER L'INTERFACE D'UNE</u> <u>APPLICATION INFORMATIQUE</u>

II.1 Écrire un algorithme

A des fins de test, j'ai fais cette exercice avec deux solutions possible, une version normal et une version avec des expressions régulières.

Code:

```
/**
 * @param email
 * @return true si le paramètre est un email
public static boolean isEmail(String email) {
   // Décomposition des @
   String[] e = email.split("@");
    // Vérification du nombre de @
   if (e.length == 2) {
        // Inverser l'host (nécessaire pour limiter le nombre de split)
        String revHost = new StringBuilder(e[1]).reverse().toString();
        // Décomposition des points
        String[] f = revHost.split("\\.", 2);
        // Test que toutes les longueurs soient respectée
        return e[0].length() > 1
                && f.length > 1
                && f[0].length() > 1
                && f[1].length() > 1;
    return false;
}
 * @param email
 * @return true si le paramètre est un email
public static boolean isEmailReg(String email) {
   // Vérification du pattern
    return Pattern.matches("^[^0]_{2,}?@[^0]_{2,}...^0.]_{2,}$", email);
}
```

Jeu de test :

```
@Test
public void test_isEmail() {
     assertTrue(Algo.isEmail("ab@cd.ef"));
     assertTrue(Algo.isEmail("abcdef@ghij.klmn"));
assertTrue(Algo.isEmail("ab@c.f.ef"));
assertFalse(Algo.isEmail("a@ghij.klmn"));
     assertFalse(Algo.isEmail("a@gnij.kimn"));
assertFalse(Algo.isEmail("ab@c.de"));
assertFalse(Algo.isEmail("ab@cd.e"));
assertFalse(Algo.isEmail("abcdefghij"));
assertFalse(Algo.isEmail("abcdefghij.kl"));
     assertFalse(Algo.isEmail("ab@cdef"));
}
@Test
public void test_isEmailReg() {
     assertTrue(Algo.isEmailReg("ab@cd.ef"));
     assertTrue(Algo.isEmailReg("abcdef@ghij.klmn"));
     assertTrue(Algo.isEmail("ab@c.f.ef"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("a@ghij.klmn"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("ab@c.de"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("ab@cd.e"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("abcdefghij"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("abcdefghij.kl"));
     assertFalse(Algo.isEmailReg("ab@cdef"));
}
```

II.2 <u>Développement objet :</u>

Modèles:

Personne :

```
package afpa.ecf.objet;
import java.util.Calendar;

/**
   * @author gwenole
   */
public class Personne {
    String nom, prenom, email;
    int anneeNaissance;
```

```
*
    * @param nom le nom de la personne
    * @param prenom le prénom de la personne
    * @param email l'email de la personne
    * @param anneeNaissance l'année de naissance de la personne
   public Personne(String nom, String prenom, String email,
                       int anneeNaissance) {
        super();
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
        this.email = email;
        this.anneeNaissance = anneeNaissance;
    }
    /**
    * @return l'age de la personne en fonction de l'année courante
   public int getAge() {
       return Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR) - anneeNaissance;
    }
    /**
     * @return la personne en format String
   @Override
   public String toString() {
        return "Personne [nom=" + nom + ", prenom=" + prenom + ", email=" +
                 email + ", age=" + getAge() + "]";
   }
}
```

Propriétaire :

```
*
    * @return le propriétaire au format String
    */
    @Override
    public String toString() {
        return "Proprietaire [" + super.toString() + "]";
    }
}
```

Licencié :

```
package afpa.ecf.objet;
import java.util.Calendar;
/**
 * @author gwenole
public class Licencie extends Personne {
    int numLicence, anneeLicence;
    double pointsFFV;
    /**
     *
     * @param nom le nom du licencié
     * @param prenom le prénom du licencié
     * @param email l'email du licencié
     * @param anneeNaissance l'année de naissance du licencié
     * @param numLicence le numéro de licence du licencié
     * @param anneeLicence l'année de licence du licencié
     * @param pointsFFV le nombre de points FFV du licencié
    public Licencie(String nom, String prenom, String email, int anneeNaissance,
                       int numLicence, int anneeLicence, double pointsFFV) {
        super(nom, prenom, email, anneeNaissance);
        this.numLicence = numLicence;
        this.anneeLicence = anneeLicence;
        this.pointsFFV = pointsFFV;
    }
    /**
     * @param nombre le nombre de points à ajouter
     * @param cal la date ou il faut ajouter le nombre de points
     * @throws Exception
    public void calculPoints(int nombre, Calendar cal) throws Exception {
        if (anneeLicence != cal.get(Calendar.YEAR)) {
            System.out.println(cal.get(Calendar.YEAR));
            throw new Exception();
        pointsFFV += nombre;
    }
```

Commissaire :

```
package afpa.ecf.objet;
/**
 * @author gwenole
public class Commissaire extends Personne {
    String commite;
     * @param nom le nom du commissaire
     * @param prenom le prénom du commissaire
    * @param email l'email du commissaire
     * @param anneeNaissance l'année de naissance du commissaire
     * @param commite le commité du commissaire
    public Commissaire(String nom, String prenom, String email,
                        int anneeNaissance, String commite) {
        super(nom, prenom, email, anneeNaissance);
        this.commite = commite;
    }
    /**
     * @return le commissaire au format String
    @Override
    public String toString() {
        return "Commissaire [commite=" + commite + ", " +
                  super.toString() + "]";
    }
}
```

Main :

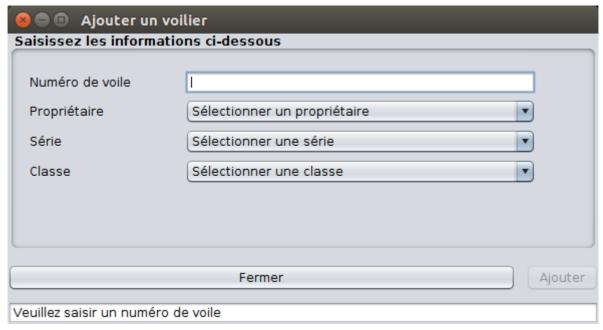
```
package afpa.ecf.objet;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.Calendar;
import java.util.List;
/**
 * @author gwenole
public class Main {
    /**
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String[] args) {
        // Instanciation du jeu d'essai
        Proprietaire pro1 = new Proprietaire("Duchou", "Jean", "jean@duchou.fr",
        Proprietaire pro2 = new Proprietaire("Duduche", "Fred",
                                                  "fred@duduche.fr", 1955);
        Proprietaire pro3 = new Proprietaire("Kikoo", "Pierre",
                                                  "pierre@kikoo.fr", 1945);
        Licencie lic1 = new Licencie("Le Cléac'h", "Armel",
                                            "armel@lechleach.fr", 1977, 123456,
                                            2017, 0);
        Licencie lic2 = new Licencie("Thomson", "Alex", "alex@thomson.uk", 1974, 123457, 2017, 0);
        Licencie lic3 = new Licencie("Beyou", "Jérémie", "jeremie@beyou.fr",
        1976, 123458, 2017, 0);
Commissaire com = new Commissaire("Squarcini", "Bernard",
                                                  "bernard@squarcini.fr", 1955,
                                                  "Corse");
        // Préparation des dates du calculPoints
        Calendar cal1 = Calendar.getInstance();
        cal1.set(2017, 01, 01);
        Calendar cal2 = Calendar.getInstance();
        cal2.set(1917, 01, 01);
        // Test de la méthode calculPoints avec la bonne date
        try {
            lic1.calculPoints(100, cal1);
            lic1.calculPoints(50, cal1);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e);
        }
```

```
// Test de la méthode calculPoints avec la mauvaise date
    try {
        lic1.calculPoints(100, cal2);
    } catch (Exception e) {
       System.out.println(e);
    }
    // Ajout du jeu d'essai dans une collection
    List<Personne> personnes = new ArrayList<>();
    personnes.add(pro1);
    personnes.add(pro2);
    personnes.add(pro3);
    personnes.add(lic1);
    personnes.add(lic2);
    personnes.add(lic3);
    personnes.add(com);
    // Affichage de la collection
    for (Personne p : personnes) {
        System.out.println(p);
    // Calcul de l'age moyen et de l'age médian
    System.out.println("Age moyen : " + moyAge(personnes));
   System.out.println("Age médian : " + medAge(personnes));
}
 * @param personnes
 * @return l'age moyen
public static double moyAge(List<Personne> personnes) {
    double ageTot = 0;
    for (Personne p : personnes) {
        ageTot += p.getAge();
    return ageTot / personnes.size();
}
```

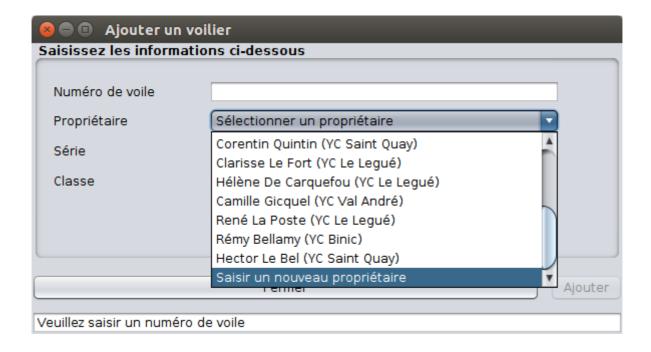
```
* *
     * @param personnes
     * @return l'age médian
   public static double medAge(List<Personne> personnes) {
        // Passage en tableau d'age
        int[] ages = new int[personnes.size()];
        for (int i = personnes.size() - 1; i >= 0; i--) {
            ages[i] = personnes.get(i).getAge();
        }
        // Triage des ages
        Arrays.sort(ages);
        // Récupération de l'index du centre
        int i = ages.length / 2;
        // Calcul de l'age médian
        if (ages.length % 2 == 1) {
            return ages[i];
        } else {
            return (ages[i - 1] + ages[i]) / 2.0;
   }
}
```

II.3 <u>Développer l'interface graphique client/serveur</u>

Maquette de l'ajout d'un voilier :



Maquette de l'ajout d'un propriétaire :





Dans un souci de clarté, le code a été hébergé sur GitHub : https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/tree/master/src/afpa/ecf/physicalregatta

Packages:

- afpa.ecf.physicalregatta.view : Fenêtre Jframe Swing,
- afpa.ecf.physicalregatta.model : Modèle des objets utilisés,
- afpa.ecf.physicalregatta.Settings: Paramètres de configurations,
- afpa.ecf.physicalregatta.Utils : Fonctions génériques.

II.4 Mettre en œuvre un outil de génération d'état





Régate

LISTE DE DEPART

Challenge d'hiver, Les régates de la baie de Saint Brieuc Date : 2017-02-15

Toutes séries, toutes classes

Nom des commissaires :

Signature:

N°	CONCURRENT	N° VOILE	Р	A/R
1	Marcel Martin	7		
2	Pierre Letroc	22		
3	Roger Le Jay	1478		
4	Hubert de La Montagne	199	П	
5	Etienne LE Baux	12		
6	Emilie du Port	13	П	
7	Corentin Quintin	1		
8	Clarisse Le Fort	25	\prod	
9	Hélène De Carquefou	14	П	
10	Camille Gicquel	2	П	
11	René La Poste	10	П	
12	Rémy Bellamy	23	\Box	
13	Hector Le Bel	24		

vendredi 03 mars 2017 Page 1 of 1

Code:

```
package afpa.ecf.physicalregatta.report;
import afpa.ecf.physicalregatta.Utils;
import afpa.ecf.physicalregatta.dao.ConnectDAO;
import afpa.ecf.physicalregatta.model.Regatta;
import afpa.ecf.physicalregatta.view.SailboatRegister;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Toolkit;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.persistence.Query;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JOptionPane;
import net.sf.jasperreports.engine.JRException;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;
import net.sf.jasperreports.engine.util.JRLoader;
import net.sf.jasperreports.swing.JRViewer;
 * @author gwenole
public class StartList {
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel
        //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting
code (optional) ">
        /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the
default look and feel.
         * For details see
http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
        try {
            for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
                if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                    javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                    break;
                }
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(SailboatRegister.class.getName()).log(java.ut
il.logging.Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (InstantiationException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(SailboatRegister.class.getName()).log(java.ut
il.logging.Level.SEVERE, null, ex);
```

```
} catch (IllegalAccessException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(SailboatRegister.class.getName()).log(java.ut
il.logging.Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(SailboatRegister.class.getName()).log(java.ut
il.logging.Level.SEVERE, null, ex);
        //</editor-fold>
        /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                 Query gRegatta =
Utils.getEntityManager().createNamedQuery("Regatta.findAll");
                 List<Regatta> regattas = qRegatta.getResultList();
                 Regatta regatta = regattas.size() > 0 ? regattas.get(0) : null;
                 Regatta r = (Regatta) JOptionPane.showInputDialog(
                         null,
                         "Sélectionner la régate :\n",
                         "Génération de rapport",
                         JOptionPane.PLAIN MESSAGE,
                         null,
                         regattas.toArray(),
                         regatta);
                 if (r != null) {
                     view(r.getId());
                 }
            }
        });
    }
    private static JasperPrint generate(int regatta_id) {
        try {
            HashMap<String, Object> param = new HashMap<>();
            param.put("regatta_id", regatta_id);
JasperReport report = (JasperReport)
JRLoader.loadObject(StartList.class.getResource("start_list.jasper"));
            report.setProperty("net.sf.jasperreports.awt.ignore.missing.font",
"false"):
report.setProperty("net.sf.jasperreports.default.font.name=SansSerif", "true");
            JasperPrint jPrint = JasperFillManager.fillReport(report, param,
ConnectDAO.Instance().get());
            return jPrint;
        } catch (JRException ex) {
            Logger.getLogger(StartList.class.getName()).log(Level.SEVERE, null,
ex);
        return null;
    }
    public static void view(int regatta_id) {
        JasperPrint jPrint = generate(regatta_id);
        JFrame pdfFrame = new JFrame("Rapport");
```

```
pdfFrame.getContentPane().add(new JRViewer(jPrint));
        pdfFrame.pack();
        Dimension screenSize = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
        pdfFrame.setSize((int) (screenSize.getWidth() / 3), (int)
(screenSize.getHeight() - 100));
        pdfFrame.setLocationRelativeTo(null);
        pdfFrame.setVisible(true);
   }
}
```

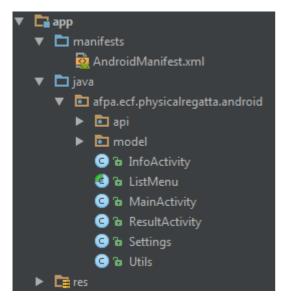
Génération d'état : https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/blob/master/src/afpa/ecf/physicalregatta/report/StartList.java

III. MODULE 5 – DÉVELOPPER UNE APPLICATION SIMPLE **DE MOBILITÉ NUMÉRIQUE**

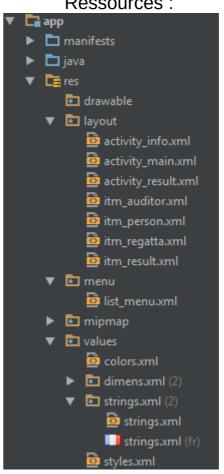
A des fins de tests, j'ai développé le serveur API REST de l'application mobile avec deux frameworks Jersey et Spark, pour la présentation, j'ai donc utilisé la version Spark.

III.1 Arborescences:

Activités :



Ressources:



Modèles:



III.2 <u>Maquette de l'application</u>:

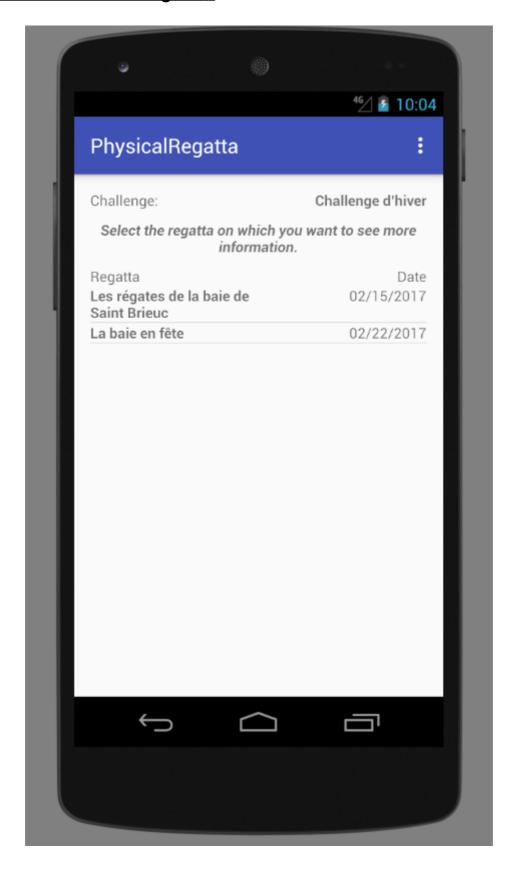
Fenêtre principale affichant le challenge en cours avec la liste de régate à sélectionner



Le menu disponible :



La version localisé en anglais :



L'activité d'information d'une régate :



L'affichage des résultat non filtré :



Le résultat des régates filtrés, suivant une classe et une série :



Application mobile: https://github.com/malahx/AFPA-PhysicalRegatta/tree/master/Android/app/src/main