

Malik Kotb

Wörthstraße 18, 81667 München
malikkotb@icloud.com | + 49 (0) 176 43476680

Akademische Laufbahn

- 2019 - heute** **Technische Universität München**
- Bachelor of Science in Informatik: Games Engineering
- 2019** **studium MINT**
- Einführung in die Programmierung mit Python
- 2013 - 2018** **Maria-Theresia-Gymnasium München**
- deutsches Abitur absolviert mit Schnitt 2,1
- 2006 - 2012** **British International School of Cairo**

Arbeitserfahrung

- 2021 - 2022** **Web Developer**
- Website entwickelt und gepflegt für Dr. Med. Diana von Welser

Programmierkenntnisse

- 2022** **Social Gaming Modul, Python Projekte**
- Social Recommender Systems and Collaborative Filtering, Sentiment Analysis with Linear Regression, Natural Language Processing on Twitter Dataset
 - Libraries: Pandas, Matplotlib, scikit-learn, Numpy, TensorFlow
- 2022** **Online Multiplayer Quiz for Android, Praktikum an der Universität**
- 10 Wochen Entwicklung mit Java und XML (Frontend), Spring (Backend Web Server), MongoDB (JSON Database), Firebase (Account Management & Realtime Data)
- 2021** **Schnelle Exponentiation von Matrizen, Praktikum an der Universität**
- Aufgabenbereich Algorithmik (C, Assembly x86)
- 2020** **Single Player Game, Projekt an der Universität**
- Einführung in Games Engineering Projekt (C#, Unity)
- 2021** **Multiplayer Game, Projekt an der Universität**
- Interaktion: Methoden und Geräte Projekt (C#, Unity, Firebase)
- 2019 - 2022** **Algorithmen und Betriebssysteme, Vorlesungen an der Universität**
- Besuchte: Grundlagen: Datenbanken (SQL), Theoretische Informatik, Autonomes Fahren, Betriebssysteme und Hardware, Algorithmen und Datenstrukturen, Software Technik (Agile Software Development, Scrum), Grundlagen der Künstliche Intelligenz, Rechnernetze und Verteilte Systeme

Fähigkeiten und Interessen:

Sprachen: Deutsch, Englisch, Arabisch

Programmiersprachen: Python, Java, SQL, C#, XML, C, Assembly x86, JavaScript

Interessen: Machine Learning, Wirtschaft, Basketball, Schach