

Malik Kotb

[Portfolio Website](#) · [GitHub](#) · [LinkedIn](#) · [Email](#)

Akademische Laufbahn

- 2019 - heute** **Technische Universität München**
- Bachelor of Science in Informatik: Games Engineering
- 2013 - 2018** **Maria-Theresia-Gymnasium München**
- deutsches Abitur absolviert mit Schnitt 2,1
- 2006 - 2012** **British International School of Cairo**

Arbeitserfahrung

- 2021 - 2023** **Web Developer**
- Website entwickelt und gepflegt für Dr. Med. Diana von Welser

Programmierkenntnisse

- 2023** **Pastry Shop, Persönliches Projekt ([Website](#)) - ([GitHub](#))**
- Full-Stack E-Commerce-Website entwickelt und gestaltet für eine Bäckerei unter Verwendung von Next.js, Tailwind CSS, Stripe für Zahlungen und Zustand für die Zustandsverwaltung.
- 2023** **Sticky Notes, Persönliches Projekt ([GitHub](#))**
- Dynamische Sticky-Notes Anwendung mit Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Pocketbase und Framer Motion für effiziente Notizen.
- 2023** **FoodPal, Persönliches Projekt ([GitHub](#))**
- Full-Stack Food Tracking App mit Vue.js, Firebase und Chart.js, die eine API zur Informationserfassung zu verschiedenen Lebensmittelartikeln nutzt.
- 2023** **Instant Messenger Chat, Persönliches Projekt ([GitHub](#))**
- Echtzeit Chat Anwendung entwickelt unter Verwendung von Vue.js und Firebase. Nutzte die Realtime-Database und die Authentifizierung von Firebase für Kommunikation und Benutzerverwaltung.
- 2023** **TalkGrid Shop, Persönliches Projekt (in Entwicklung) ([GitHub](#))**
- Full-Stack-Post-Board mit TypeScript, Next.js, Next-Auth, Prisma, PostgreSQL und Tailwind CSS
- 2022** **Online Full-Stack Multiplayer Quiz, Praktikum an der Universität**
- 10 Wochen Entwicklung mit Java und XML (Frontend), Spring (Backend Web Server), MongoDB (JSON Database), Firebase (Account Management & Realtime Data)
- 2019 - 2023** **Relevante Module**
- Datenbanken (SQL), Theoretische Informatik, Autonomes Fahren, Betriebssysteme und Hardware, Algorithmen und Datenstrukturen, Software Technik, Künstliche Intelligenz, Dreidimensionale Nutzerstellen (AR/VR)

Fähigkeiten und Interessen:

- Sprachen:** Deutsch, Englisch, Arabisch
- Programmiersprachen:** JavaScript, Python, Java, SQL, C#
- Interessen:** UX/UI Design, Lesen, ML, Basketball, Politik