

Implementierung eines Authentifizierungs-Servers mit FIDO2 Support

Mara Schulke (*Matrikel-Nr. 20215853*)

Technische Hochschule Brandenburg

B.Sc. IT Sicherheit

Hardware Sicherheit

betreut durch Prof. Dr. Oliver Stecklina

Sommersemester 2022

Abgabetermin 2. Juni 2022

Zusammenfassung—

I. EINLEITUNG

Authentifizierung ist eines der größten Probleme die durch verteilte Systeme entstehen. Es gibt zahlreiche Möglichkeiten die Identität einer Gegenseite sicherzustellen allerdings weisen viele von ihnen Schwachstellen hinsichtlich Man-In-The-Middle-Attacken und basieren auf der Annahme, dass das System des Nutzers nicht kompromittiert wurde. **tbd**

II. DER FIDO2 STANDARD

FIDO2 steht für *Fast IDentity Online 2* und ist ein von der FIDO Alliance entwickelter, offener und lizenzfreier Standard für Hardware-Token gestützte Authentifizierung. **(quote)**

Ein Hardware-Token (kann auch in Form eines Trusted-Plattform-Moduls oder als Teil des Betriebssystems implementiert sein) ist ein physischer Speicher für die FIDO Schlüsselpaare eines Nutzers. Kernmerkmale die FIDO2 von herkömmlicher asymmetrischer Kryptografie unterscheiden sind beispielsweise die Isolation der privaten Schlüssel auf dem Hardware-Token, die Notwendigkeit einer Nutzerinteraktion zum Verwenden eines privaten Schlüssels und die Generierung von einem Schlüsselpaar pro Online-Dienst.

Durch all diese Eigenschaften werden Schlüsselverluste unwahrscheinlicher und weniger Sicherheitskritisch, da selbst bei einem hypothetischen Schlüsselverlustes der Schaden immer auf einen Online-Dienst begrenzt ist. Die größte Schwachstelle ist allerdings der physische Diebstahl des Hardware-Tokens, da dessen Besitz ausreicht für Impersonation-Attacken. Eine Absicherung dagegen kann eine biometrische Authentifizierung erfolgen bevor ein privater Schlüssel verwendet werden kann - wie beispielsweise bei FaceID. **tbd**

A. Welche Probleme löst FIDO2?

Die Notwendigkeit für einen solchen Standard hat sich in den letzten Jahren immer stärker gezeigt, da die klassische Knowledge-Based-Authentication (**KBA**) durch

zunehmende Rechenleistung und effizientere Angriffe immer unsicherer und unhandlicher für Nutzer wird. Die minimale Passwortlängen steigen dementsprechend an und führen zur Wiederverwendung von gleichen Login-Daten für mehrere Online-Dienste. Bekannte Lösungen sind die Verwendung von sogenannten Passwort-Managern um lange und zufällige Passwörter für verschiedenste Online-Dienste zu verwenden ohne, dass sich Nutzer diese merken müssen. Solche Passwort-Manager sind zwar eine Lösung für die sichere Aufbewahrung von langen Passwörtern, können aber nicht die durch **KBA** eröffneten Angriffsvektoren wie z.B. Man-In-The-Middle-Attacken. So bald ein Angreifer in den Besitz des geheimen Wissens (in diesem Fall das Passwort) gelangt kann dieser uneingeschränkt und unbegegrenzt oft auf das Zielsystem zugreifen, bis der Nutzer seine Daten ändert (vorausgesetzt, der Angreifer hat dies noch nicht getan).

Durch den Wechsel von **KBA** auf Zero-Knowledge-Proof basierte Authentifizierungsmethoden lassen sich ganze Angriffsvektoren ausschließen, da ein kompromittierter Server oder eine kompromittierte Verbindung niemals das geheime Wissen des Nutzers einem Angreifer zugänglich machen. Das heißt, dass sich ein Angreifer im Falle einer kompromitierten Verbindung maximal in die Sitzung des Nutzers einschleichen könnte, allerdings bei der nächsten Authentifizierung nicht erneut die Identität des Nutzers beweisen könnte und somit den Zugriff verlieren würde.

Im Falle von FIDO2 kennt nichtmal der Nutzer selber seine Schlüssel da diese auf einem Trusted-Plattform-Modul **TPM** oder einem externen Hardware-Token gespeichert wird und der Beweis der Identität durch die Signatur einer vom Authentifizierungs-Server ausgestellten Challenge erfolgt die das **TPM** oder der Hardware-Token intern durchführen und dem Nutzer nur die Signatur zurückgeben. So stellt selbst ein kompromittiertes Nutzersystem nur eine temporäre Schwachstelle dar.

III. RELEVANTE PROTOKOLLE: CTAP & WEBAUTHN

Der FIDO2 Standard umfasst hauptsächlich die beiden Protokolle *CTAP* und *WebAuthn*. Diese unterteilen den gesamten Authentifizierungsvorgang in zwei Bereiche:

Client zu Authenticator also die Kommunikation zwischen dem Nutzersystem und dem Hardware-Token oder TPM und *Client zu Server*, die Kommunikation zwischen dem Nutzersystem und dem Online-Dienst bei dem sich der Nutzer authentifizieren möchte.

grafik

A. Gemeinsame Begriffsdefinitionen

1) *Relying Party*: Ein Online-Dienst der den FIDO2 Standard zur Nutzerauthentifizierung verwendet.

2) *Authenticator*: Ein externer Hardware-Token oder ein Teil des Betriebssystems (z.B. über ein TPM implementiert) der FIDO2 Schlüsselpaare verwaltet.

3) *Credential*: Ein FIDO2 Schlüssel

4) *CBOR*: Concise Binary Object Representation, ein Binär-Format zur Darstellung von JSON Objekten.

B. CTAP

Das Client-To-Authenticator-Protocol kurz **CTAP** ist Teil des FIDO2 Standards und beschreibt den Ablauf der Kommunikation zwischen einem Nutzersystem und dem Hardware-Token beziehungsweise dem Authenticator.

Neben einer Spezifikation für den Transportlayer / die Nachrichtenstruktur besteht das Protokoll primär aus der sogenannten "Authenticator API" - diese beschreibt Operationen die ein Nutzersystem auf einem Authenticator ausführen kann.

Spezifiziert sind die folgenden 6 Operationen:

- 1) *authenticatorMakeCredential* - Schlüsselpaar für eine "Relying Party" erstellen
- 2) *authenticatorGetAssertion* - Signatur einer Challenge
- 3) *authenticatorGetNextAssertion* - Nächste Signatur der Challenge erhalten bei mehreren Schlüsselpaaren
- 4) *authenticatorGetInfo* - Informationen über die Fähigkeiten des Authenticators
- 5) *authenticatorClientPIN* - Setzt den Authenticator-PIN
- 6) *authenticatorReset* - Zurücksetzen auf Werkseinstellungen

CTAP Spec references

Die im Standard beschriebenen Transportlayer umfassen USB, NFC oder Bluetooth Low Energy. Für jeden dieser Transportlayer gibt es eigene Mechanismen zum sicheren Verbindungsaufbau und zur Nachrichtenstruktur. **CTAP Spec references**

Die JSON Objekte werden innerhalb von *CTAP* mittels dem Datenformat *CBOR* dargestellt um eine effizientere Codierung zu erhalten und dennoch die Kompatibilität mit dem weitverbreiteten Standard für Datenserialisierung zu garantieren. **CBOR references**

C. WebAuthn

Ein Server der das WebAuthn Protokoll implementiert enthält im wesentlichen zwei grundlegende Operationen die jeweils aus mehreren Schritten bestehen. Diese sind

die Registrierung von Sicherheitsschlüsseln (Credentials) und deren Zuordnung zu einem Nutzeraccount im System der Relying Party und die Ausstellung beziehungsweise Validierung von WebAuthn Challenges die bei erfolgreicher Validierung einem Nutzer Zugriff auf das System der Relying Party gibt.

Ein wichtiger Punkt im Zusammenspiel der Spezifikationen und folglich der Implementierungen der beiden Protokolle *CTAP* und *WebAuthn* ist die Kompatibilität der Datentypen. So lässt sich die spezifizierte Ausgabe einer WebAuthn Registrierungs Challenge ohne Veränderung mit der "authenticatorMakeCredential" Operation an den Authenticator weitergeben.

Dies hat zur Folge dass die Client-Implementierung selbst keine protokollrelevanten kryptografischen Berechnungen durchführen muss und effektiv der Server der Relying Party mit dem Authenticator des Nutzers kommuniziert. Die Client-Implementierung leitet lediglich jeweils die Ausgaben weiter.

webauthn spec references

1) *Registrierung*: Um die Registrierung eines neuen Schlüssels durchzuführen muss die Relying Party auf dem Server `PublicKeyCredentialCreationOptions` für den Nutzer generieren und an den Client zurücksenden. Diese enthalten Informationen wie zum Beispiel erlaubte kryptografische Algorithmen, Informationen über den Nutzer und die Relying Party, ausgeschlossene Authenticator etc.

Diese Parameter nimmt der Client entgegen und gibt diese dann anschließend an die *CTAP*-Operation "authenticatorMakeCredential" weiter. Der Authenticator überprüft anschließend ob er ein Schlüsselpaar erstellen kann dass den Anforderungen des Servers entspricht und gibt entweder einen Fehler oder den öffentlichen Schlüssel an den Client zurück. Dieser wird nun vom Client an den Server weitergeben und die Registrierung wurde erfolgreich abgeschlossen.

webauthn spec references

2) *Authentifizierung*: Für die Authentifizierung eines Nutzers mittels WebAuthn muss zu erst die Relying Party eine Challenge für den Client generieren. Diese muss zufällig und nur einmal gültig sein um Replay-Attacken zu verhindern. Nach dem der Client seine Challenge erhalten hat kann er diese über die *CTAP*-Operation "authenticatorGetAssertion" signieren lassen und die signierte Challenge wieder an den Server zurückgeben. Anschließend überprüft dieser ob einer der für den Nutzer hinterlegten Schlüssel verwendet wurde um die Challenge zu signieren. War dies der Fall gilt die Identität des Nutzers als verifiziert und der Server kann dem Nutzer Zugriff auf geschützte Ressourcen geben.

webauthn spec references

Je nach Kommunikationsprotokoll zwischen dem Client und dem Server muss sich der Server den Status der Registrierung bzw. Authentifizierung über einzelne Nachrichten hinweg merken. So sind (auf Nachrichtenebene) verbindungslose Protokolle wie bspw. HTTPS davon betroffen.

Eine bidirektionaler Transport würde dieses Problem umgehen, da sich der Server nur den Status für die Dauer der Verbindung merken müsste.

IV. IMPLEMENTIERUNG DES AUTHENTIFIZIERUNGS-SERVERS

A. Zielsetzung

Der Umfang der Proof-of-Concept Implementierung ist es eine funktionale, flüchtige Nutzer-Verwaltung die optional FIDO2 Schlüssel als zweiten Login-Faktor unterstützt. Als API wird ein HTTP Server geöffnet.

B. Authentifizierungsmechanismus

Nutzer ohne FIDO2 Schlüssel können sich bei dem Server mittels der Kombination aus E-Mail und ihrem Passwort authentifizieren und erhalten sofort einen Token zurück.

Die Nutzer die einen FIDO2 Schlüssel registriert haben erhalten nach initialer Angabe ihrer E-Mail und ihres Passworts eine Aufforderung ihren FIDO2 Schlüssel zu verwenden um letztendlich auch einen Token zu erhalten.

Der Token ist ein JSON-Web-Token der eine Nutzer-Id enthält und ein Ablaufdatum. Alle Tokens werden mit dem symmetrischen Algorithmus HMAC (Hash-based Message Authentication Code) signiert.

Alle geschützten beziehungsweise nutzerbezogenen Ressourcen die dieser Server vorhält dürfen nur durch die Mitgabe eines Tokens abgerufen werden. Dieser muss mit dem Authorization-Header gesetzt werden werden.

C. Speicherung der Nutzer-Passwörter

Da bekanntermaßen in Klartext gespeicherte Passwörter eine verheerende Sicherheitslücke darstellen speichert der Server nur den Bcrypt-Hash der Passwörter die durch einen sogenannten Salt randomisiert werden.

Sowohl der Schlüssel zur signierung von Tokens als auch der Salt für Bcrypt müssen in einem realen Anwendungsszenario geheim gehalten werden.

D. Datenstrukturen zur flüchtigen Verwaltung von Nutzern

Ein Nutzer erhält bei der Registrierung eine eindeutige Id, einen Verifizierungscode (der in einem realen Anwendungsszenario ggf. per E-Mail versendet werden könnte) und eine leere Liste an FIDO2 Schlüsseln.

Die Nutzer werden in einer HashMap im RAM vorgehalten, eine Datenbankbindung des Servers zur Nutzerverwaltung wären bei einem Produktivsystem unabdingbar.

Um die Konsistenz der Nutzerverwaltung innerhalb des RAM sicherzustellen befindet sich die Nutzer-HashMap in einem Mutex um gleichzeitige ggf. inkonsistente Schreibvorgänge zu unterbinden.

Bei jeder eingehenden Anfrage wird die Datenstrukturen zur Nutzerverwaltung der Anfrage zugewiesen, diese hat nun die Garantie dass sie die einzige Anfrage ist die in diesem Moment schreiben kann. Sollten mehrere Anfragen

gleichzeitig eingehen muss eine warten bis die andere abgearbeitet wurde. Dies ist zwar absolut inperformant bei großen Anfragemengen aber bei einem Proof-of-Concept-Server mit sehr wenigen Nutzern vertretbar.

E. Implementierung von WebAuthn

Da die Erstellung von den durch WebAuthn definierten Datenstrukturen und die kryptografischen Algorithmen nicht trivial zu implementieren sind gibt es für gängige Sprachen die eine Anwendung im Web-Kontext finden Bibliotheken die das WebAuthn-Protokoll abstrahiert bereitstellen.

Für Rust ist "webauthn-rs" eine der umfangreicheren WebAuthn-Bibliotheken <https://github.com/kanidm/webauthn-rs>

V. TECHNISCHE DOKUMENTATION

Der Server öffnet den TCP Port 8080 und erwartet eine externe TLS Terminierung. Tokens können dem Server über den Authorization Header mitgegeben werden und der Content-Type aller Anfragen und Antworten ist ausschließlich application/json.

A. /auth/signup - Nutzer erstellen

Methode: POST

Token: -

Eingabe: Credentials { email, password }

Ausgabe: UserDetails { token, verified, keys }

Beschreibung: Erstellt einen unverifizierten Nutzer ohne FIDO2 Keys. Gibt einen Verifizierungscode in den Server-Logs aus (könnte in einem echten Szenario per E-Mail verschickt werden).

B. /auth/verify - Nutzer verifizieren

Methode: POST

Token: Notwendig

Eingabe: Verification { code }

Ausgabe: -

Beschreibung: Verifiziert einen Nutzer falls der Code mit dem bei der Registrierung generierten Code übereinstimmt.

C. /auth/login - Nutzer anmelden

Methode: POST

Token: -

Eingabe: Credentials { email, password }

Ausgabe: UserDetails { token, verified, keys } | **webauthn challenge**

Beschreibung: Gibt dem Nutzer entweder seine UserDetails zurück oder stellt eine WebAuthn Authentifizierungs-Challenge die der Nutzer signiert bei dem Endpunkt /auth/fido2/login einreichen muss falls ein FIDO2 Schlüssel hinterlegt wurde.

D. /auth/fido2/login - Nutzer mit WebAuthn anmelden

Methode: POST

Token: -

Eingabe: **challenge**

Ausgabe: UserDetails { token, verified, keys }

Beschreibung: Validiert die WebAuthn Challenge des Nutzers mit den hinterlegten FIDO2 Schlüsseln und gibt bei erfolgreicher Validierung dem Nutzer seine UserDetails zurück.

E. /auth/fido2/challenges - WebAuthn Registrierungs Challenge

Methode: POST

Token: Notwendig

Eingabe: -

Ausgabe: **ccr**

Beschreibung: Startet einen Registrierungsprozess für einen FIDO2 Schlüssel. Setzt Serverseitig den “Key-Registration-State” eines Nutzers und gibt eine Registrierungs-Challenge zurück.

F. /auth/fido2/keys - WebAuthn Registrierung abschließen

Methode: POST

Token: Notwendig

Eingabe: **PublicKeyCredential**

Ausgabe: Key { id }

Beschreibung: Nimmt die CTAP Ausgabe der “authenticatorMakeCredential” Operation an und ordnet diesen Schlüssel dem Nutzer zu.

G. /auth/fido2/keys/:id - WebAuthn Schlüssel entfernen

Methode: DELETE

Token: Notwendig

Eingabe: */:id*

Ausgabe: -

Beschreibung: Entfernt einen FIDO2 Schlüssel anhand seiner ID.

VI. AUSWERTUNG

VII. ABBILDUNGSVERZEICHNIS