#### FELIPE GIUNTE YOSHIDA MARIANA RAMOS FRANCO VINICIUS TOSTA RIBEIRO

**MICROKERNEL PARA PROCESSADOR ARM7** 

#### FELIPE GIUNTE YOSHIDA MARIANA RAMOS FRANCO VINICIUS TOSTA RIBEIRO

#### MICROKERNEL PARA PROCESSADOR ARM7

Monografia apresentada à Escola Politécnica da Universidade de São Paulo para a Conclusão do Curso de Engenharia da Computação.

#### FELIPE GIUNTE YOSHIDA MARIANA RAMOS FRANCO VINICIUS TOSTA RIBEIRO

#### MICROKERNEL PARA PROCESSADOR ARM7

Monografia apresentada à Escola Politécnica da Universidade de São Paulo para a Conclusão do Curso de Engenharia da Computação.

Orientador:

Prof. Dr. Jorge Kinoshita

#### FICHA CATALOGRÁFICA

Yoshida, Felipe Giunte

MICROKERNEL PARA PROCESSADOR ARM7 / F.G. Yoshida, M.R. Franco, V.T. Ribeiro. – São Paulo, 2009. ?? p.

Monografia (Graduação) — Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais.

1. Microkernel. 2. ARM. I. Yoshida, Felipe Giunte II. Franco, Mariana Ramos III. Ribeiro, Vinicius Tosta IV. Universidade de São Paulo. Escola Politécnica. Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais. II. t.

# DEDICATÓRIA

# **AGRADECIMENTOS**

Agradeço a

## **RESUMO**

Exemplo de modelo de teses e dissertações da poli utilizando LATEX. O estilo foi baseado no modelo da ABNT e "adaptado" para particularidades da Poli.

## **ABSTRACT**

This document is an example of the Poli's thesis format using Lagarete. The document class is based on the ABNT class with little changes to fit some Poli singularities.

# LISTA DE FIGURAS

# LISTA DE TABELAS

#### LISTA DE ABREVIATURAS

**B2B** Business to Business

ED Especificação Deôntica

**EE** Especificação Estrutural

**EF** Especificação Funcional

EnO Entidade Organizacional

**EO** Especificação Organizacional

**ES** Esquema Social

IA Inteligência Artificial

IAD Inteligência Artificial Distribuída

**KQML** Knowledge Query and Manipulation Language

MOISE Model of Organization for multl-agent SystEms

**OO** Orientação a Objetos

RDP Resolução Distribuída de Problemas

**SMA** Sistemas Multiagentes

TAEMS Task Analysis, Environment Modeling, and Simulation

# LISTA DE SÍMBOLOS

- $\sim$  indiferente a
- $\succ$  melhor que
- $\succeq$  melhor ou indiferente a
- $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$  produto escalar entre os vetores  $\mathbf{x}$  e  $\mathbf{y}$
- $\ensuremath{\mathcal{A}}$  um conjunto de ações disponíveis
- $\boldsymbol{a}$  uma ação

# SUMÁRIO

# 1 INTRODUÇÃO

Tanto a (??) Ciência da Computação quanto a IA! (IA!) têm buscado formas de conceber sistemas que se aproximem da realidade considerando, em geral, as visões que outras áreas do conhecimento têm da realidade. Assim surgiram a orientação a objetos (da Matemática), a representação de conhecimento e raciocínio (da Psicologia e da Lógica), as redes neurais (da Biologia), etc. De forma análoga, a área de SMA! (SMA!) é influenciada pela Sociologia e, portanto, tem vislumbrado uma concepção de sistema com propriedades que até então somente sociedades possuíam. Trouxe também novos problemas e desafios, um dos quais será assunto desta tese. [Pendência<sup>1</sup>]

## 1.1 Motivação: Os Sistemas Multiagentes

Motivação para SMA

A motivação inicial para esta tese provém da principal característica dos **SMA!** que, ao contrário dos paradigmas tradicionais da **IA!**, têm como objeto de estudo a *coletividade* e não um único indivíduo. Desta forma, deixam de ter atenção as iniciativas de compreender e simular o comportamento humano isoladamente, seja mental (**IA!** simbolista) ou neural (**IA!** conexionista), passando o foco da atenção para a forma de interação entre as entidades que formam o sistema (chamadas de agentes) e sua organização. Este paradigma é motivado pela observação de alguns sistemas naturais, nos quais pode-se perceber o surgimento de um comportamento inteligente a partir da interação de seus elementos. Por exemplo, apesar de uma colônia de formigas ser formada por seres simples, pode-se dizer que o formigueiro como um todo é um sistema complexo cujo comportamento é mais inteligente do que os das formigas que o formam; os neurônios são células simples, mas de sua interação e organização emerge um comportamento complexo e inteligente. Estes dois exemplos mostram que a coletividade possui características que não podem ser reduzidas aos componentes que a formam, mas que

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Exemplo de pendência. Esse impressão pode ser tirada com o comando no preambilo do tese.tex.

são essenciais para o comportamento bem adaptado que tais sistemas apresentam.<sup>2</sup>

#### Exemplo do uso do pacote prettyref: "prettyref{fig:exemplo}" fica "figura ??".

Organização × Autonomia

A área de **SMA!** estuda o comportamento de um grupo *organizado* de agentes *autônomos* que cooperam na resolução de problemas que estão além das capacidades de resolução de cada um individualmente. Duas propriedades, aparentemente contraditórias, são fundamentais para os SMA: a autonomia dos agentes e sua organização (??, p. 5). O atributo autônomo significa aqui o fato de que um agente tem sua existência independente dos demais e mesmo do problema sendo solucionado (??, p. 548)<sup>3</sup>. Por outro lado, a organização estabelece restrições aos comportamentos dos agentes procurando estabelecer um comportamento grupal coeso. Muitas das propriedades desejadas nos SMA advém do equilíbrio destes dois opostos, portanto, compreender como estas duas propriedades interagem é uma questão importante (e interessante) no contexto dos SMA. Uma ref para proceedings (??). Uma ref com quatro autores (??).

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Uma definição mais detalhada de SMA, seus problemas e aplicações podem ser encontradas nas seguintes referências (???????????).

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>No caso, trata-se de uma autonomia de existência. Para funcionar, um agente não precisa de outros agentes (claro que para alcançar seus objetivos eventualmente ele precisará da ajuda de outros) Existem outras formas de autonomia, ??), por exemplo, define um agente autônomo como aquele que decide quais objetivos adotar. Outras definições podem ser encontradas em (??).

#### PARTE I

# ORGANIZAÇÃO

## 2 EXEMPLO

## 2.1 Section example

### SubSection example 1

- 2.1.0.1 SubSubSection example a
- 2.1.1 SubSection example 2
- 2.1.1.1 SubSubSection example i
- 2.1.1.2 SubSubSection example ii

# 2.2 Section example

#### PARTE II

# **PARTE TESTE**

#### PARTE III

# **OUTRA PARTE**

# Anexo A – EXEMPLO DE ESPECIFICAÇÃO ORGANIZACIONAL NO FORMATO XML

#### A.1 Exemplo da escola

Este anexo é a especificação organizacional em formato XML (conforme utilizado na implementação do  $\mathcal{M}$ oise<sup>+</sup>) para o exemplo da escola que foi desenvolvido no capítulo ??.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?xml-stylesheet href="xml/os.xsl" type="text/xsl" ?>
<!DOCTYPE OrganizationalSpecification SYSTEM "os.dtd">
<OrganizationalSpecification id="joj">
 <StructuralSpecification>
   <RolesDefinition>
     <Role id="docente"> <extends role="soc" /> </Role>
     <Role id="professor"> <extends role="docente" /> </Role>
   </RolesDefinition>
   <LinksType>
     <LinkType id="acquaintance" />
     <LinkType id="communication" />
     <LinkType id="authority" />
   </LinksType>
   <GroupSpecification id="escola">
o que segue nao faz sentido :-)
<OrganizationalSpecification id="joj">
 <StructuralSpecification>
   <RolesDefinition>
     <Role id="docente">
                          <extends role="soc" /> </Role>
     <Role id="aluno"> <extends role="soc" /> </Role>
     <Role id="diretor">
                         <extends role="docente" /> </Role>
```

```
<Role id="professor"> <extends role="docente" /> </Role>
    </RolesDefinition>
    <LinksType>
       <LinkType id="acquaintance" />
       <LinkType id="communication" />
       <LinkType id="authority" />
    </LinksType>
    bla bla bla
```

- bla bla bla

# Anexo B - UM NOVO ANEXO

bla bla bla

- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla

# Apêndice I – UM APÊNDICE

## I.1 Com uma seção

bla bla bla

- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- סום סום סום
- bla bla bla

# Apêndice II – UM OUTRO APÊNDICE

bla bla bla

- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla

- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla

- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla
- bla bla bla

bla bla bla