Anàlisi de la interconnexió de dispositius lògics programables mitjançant Ethernet

Marko Peshevski

TFM, MUESAEI

Q1 2016 - 2017

Taula de continguts

Introducció Objectius

FPGA

Estructura Nuclis de propietat

intel·lectual

Ethernet

Model de funcionament

Protocols

Implementació pràctica

LwIP

Sense LwIP

Resultats experimentals

Mètode d'estudi Cablejats diferents

Sumes de verificació

Memòria d'execució

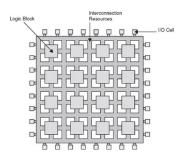
Conclusions

Introducció

Objectius

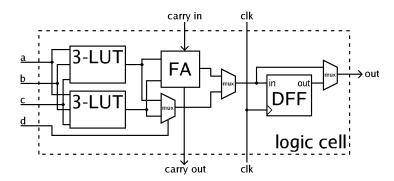
- Conèixer Ethernet en profunditat
- Conèixer en profunditat alguns protocols de xarxes
- Desenvolupar un sistema incrustat amb Ethernet sobre una FPGA
- Intentar desenvolupar una pila de protocol bàsica

- Matriu de blocs lògics, interconnectats
- Recursos d'interconnexió
- Blocs d'entrada/sortida



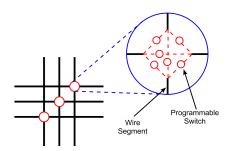
Blocs lògics

- Taules d'entrada (Look Up Table)
- Lògica operativa per càlculs
- Multiplexors
- Biestables síncrons



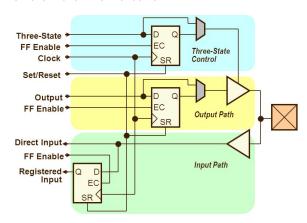
Recursos d'interconnexió

- Permeten encaminar les connexions entre blocs lògics i blocs d'entrada/sortida
- Es tria l'estat dels interruptors al programar la FPGA



Blocs d'entrada/sortida

- Biestables síncrons
- Control tri-estat: entrada, sortida o alta impedància
- Connexió amb el món exterior



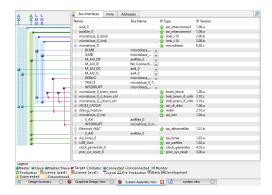
Nuclis de propietat intel·lectual

- Implementacions en llenguatge de descripció de hardware (principalment VHDL o Verilog)
- Generalment anomenats soft-cores
- Existeixen els hard-cores, incrustats sobre el silici de la FPGA
- Exemples variats: perifèric SPI, microcontrolador sencer (MicroBlaze de Xilinx), convertidor digital-analògic, ...

Nuclis de propietat intel·lectual

Disseny de hardware

- Cada fabricant ofereix les seves eines per generar hardware
- En el cas de Xilinx, la eina és el Xilinx Platform Studio

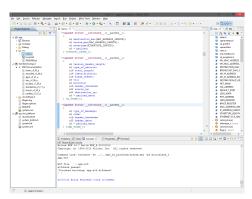


 Un cop creat el hardware, si hi ha un microcontrolador o microprocessador s'ha de programar

Nuclis de propietat intel·lectual

Programació de software

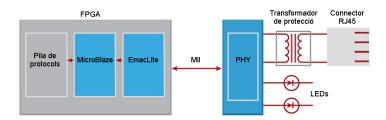
- En el cas de Xilinx, és el Xilinx Software Development Kit
- És un entorn de desenvolupament complet, inclou eines per programar i depurar, llibreries, . . .
- Encara que admet llenguatge d'assemblador, la majoria es fa en ${\rm C/C}++$



Ethernet

Funcionament a la placa

• En general, tots els dispositius que implementen Ethernet funcionen de forma similar



Ethernet

Cablejat

- Parells diferencials trenats. Generalment al menys un de recepció (RX \pm) i un de transmissió (TX \pm)
- Depenent de la velocitat de transmissió requerida, es necessita cablejat diferent

Category Cable Wiring

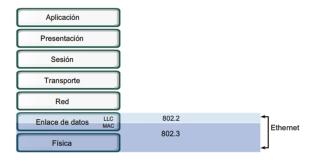






Pila de protocol per capes

- Generalment les comunicacions en xarxes es regeixen pel model OSI (Open Systems Interconnection) de ISO
- Aquest model organitza els protocols per capes: física, de xarxa, d'aplicació, ...
- Cada capa rep dades de la inferior i subministra dades a la superior



Protocols Ethernet

- Aquest és un protocol senzill, on s'han d'enviar poques dades a més de les que es volen transportar (26 bytes + dades)
- El preàmbul no és informació útil com a tal, serveix per sincronitzar

Trama Ethernet

Preàmbul 8 bytes	MAC destí 6 bytes	MAC origen 6 bytes	Tipus de dades 2 bytes	Dades 46-1500 bytes	Seqüència de control de trama (FCS) 4 bytes
---------------------	----------------------	-----------------------	------------------------------	---------------------------	--

Protocols IPv4

- Internet Protocol version 4
- Protocol bàsic per dirigir-se als equips d'una xarxa, sigui local o global
- Imprescindible a la xarxa de xarxes
- Relativament complicat perquè ha de contemplar gran varietat de casos (fragmentació, diferents subprotocols, ...)

Protocols IPv4

Versió 4 bits	Llargària de la capçalera 4 bits	Serveis Diferenciats 6 bits	N C E 2 bits		Llargària total del paquet 16 bits		
	Identificació 16 bits				Número de fragment 13 bits		
Temps 8 I	de vida bits	Protocol 8 bits			Suma de verificació de la capçalera 16 bits		
	Adreça IP d'origen 32 bits						
Adreça IP de destí 32 bits							
Dades							

Protocols ARP

- Address Resolution Protocol
- Protocol bàsic per identificar els equips dins d'una xarxa local
- Complement ideal entre IPv4 i Ethernet per xarxes locals

Protocols ARP

Tipus de medi 16 bits				
Identificació 16 bits				
Llargària adreça física 8 bits	Llargària adreça lògica 8 bits			
Operació que es realitza 16 bits				
Adreça física d'origen 48 bits (6 bytes)				
Adreça lògica d'origen 32 bits (4 bytes)				
Adreça física de destí 48 bits (6 bytes)				
Adreça lògica de destí 32 bits (4 bytes)				

Protocols ICMP

- Internet Control Message Protocol
- Protocol que serveix per regular el tràfic, generalment, a la xarxa de xarxes
- Serveix per notificar de pèrdua de paquets, comprovar l'estat de la xarxa
- Es pot utilitzar en xarxes locals per provar la capacitat de la xarxa

Protocols ICMP

Tipus 8 bits	Codi 8 bits	Suma de verificació del paquet 16 bits			
	icador bits	Número de seqüència 16 bits			
Dades					

- LwIP és una de les implementacions de TCP/IP més utilitzades
- Pila específicament dissenyada per aplicacions incrustades
- Microcontroladors amb poca memòria de codi (ocupa al voltant de 40 kilobytes per si sola)
- No necessita de molta memòria RAM, sempre en funció de les demandes de la xarxa i l'aplicació
- Pila de protocols molt capaç, suporta la majoria de protocols utilitzats a Internet

```
int main(void) {
/* neteja la consola UART i imprimeix missatge */
 xil_printf("%c[2J",27);
 xil_printf("----- TFM - Marko Peshevski - versio LwIP -----\r\n");
 inicialitza temporitzador();
 inicialitza_interrupcions();
 inicialitza_lwip();
 xil_printf("Arrenca aplicacio que respon a eco... ");
 arrenca app();
 xil_printf("Aplicacio en marxa\r\n");
 /* activa les interrupcions a nivell de processador */
 Xil ExceptionEnable();
 while (1) {
 /* rep dades de la interficie de xarxa (driver ethernet MAC) */
  xemacif input(&interficie xarxa);
 /* consulta temporitzadors i executa tasques periodiques */
  if (temporitzador_tcp_rapid) {
   tcp fasttmr();
   temporitzador tcp rapid = 0;
  if (temporitzador_tcp_lent) {
   tcp slowtmr();
   temporitzador_tcp_lent = 0;
 return 0;
```

- Implementació feta per l'autor
- Pila de protocols molt reduïda: ARP, i ICMP sobre IPv4 (sense fragmentació)
- Intent d'optimitzar el màxim possible tant la memòria ocupada pel codi com la velocitat d'execució
- Bàsicament capaç de respondre a peticions d'eco i poc més

Implementació pràctica Sense LwIP

```
int main(void) {
/* neteja la consola UART i imprimeix missatge */
xil_printf("%c[2J",27);
xil_printf("—— TFM - Marko Peshevski - versio NO-LwIP ——\r\n");
inicialitza interrupcions();
inicialitza emaclite():
/* activa les interrupcions a nivell de processador */
Xil ExceptionEnable();
while (1) {
 if (sys.paquet_rebut) {
  sys.paquet rebut = FALSE; /* neteja el flag */
  /* inverteix les direccions MAC, respon d'on ha vingut el paquet */
  memcpy(trama_ethernet->mac_desti, trama_ethernet->mac_origen. LLARGARIA MAC);
  memcpy(trama_ethernet->mac_origen, direccio_mac, LLARGARIA_MAC);
  /* mira si el paquet es ARP. necessita girar els bytes */
  if(INVERTEIX_BYTES_16(trama_ethernet->ethertype) == ARP) {
   /* codi a la seguent diapositiva */
  /* mira si es un paquet IPv4. necessita girar els bytes */
   else if (INVERTEIX_BYTES_16(trama_ethernet->ethertype) == IPv4) {
   /* codi a la seguent diapositiva */
 if (sys.paquet enviat) {
  sys.paquet_enviat = FALSE; /* neteja el flag */
return 0:
```

```
/* simplement es un cast que interpreta les dades de memoria per facilitar */
paquet_arp_t * paquet_arp = (paquet_arp_t *) &trama_ethernet->dades;
/* mira si el paquet anava dirigit per la nostra IP */
if(paquet_arp->ip_desti == direccio_ip) {
   if(paquet_arp->operacio == ARP_REQUEST_LINUX) {
      paquet_arp->operacio == ARP_REPLY_LINUX;
   }
   else if(paquet_arp->operacio == ARP_REQUEST_WINDOWS) {
      paquet_arp->operacio == ARP_REPLY_WINDOWS;
   }
   /* inverteix adreces IP i MAC del paquet */
   paquet_arp->ip_desti == paquet_arp->ip_origen;
   paquet_arp->ip_origen == direccio_ip;
   memcpy(paquet_arp->mac_desti, paquet_arp->mac_origen, LLARGARIA_MAC);
   memcpy(paquet_arp->mac_origen, direccio_mac, LLARGARIA_MAC);
   /* envia la resposta */
   XEmacLite_Send(&emaclite, buffer, sys.llargaria_paquet_rebut == LLARGARIA_FCS);
}
```

```
/* simplement es un cast que interpreta les dades de memoria per facilitar */
paquet_ip_t * paquet_ip = (paquet_ip_t *) &trama_ethernet->dades;
/* mira si es un paquet de tipus ICMP */
if (paguet ip->protocol == ICMP) {
 /* simplement es un cast que interpreta les dades de memoria per facilitar */
 paquet icmp t * paquet icmp = (paquet icmp t *) &paquet ip->dades;
 /* mira si es una peticio d'eco */
 if ( paquet_icmp->tipus_de_missatge == ECHO_REQUEST) {
  /* canvia la suma de verificacio */
  paquet_icmp->suma_verificacio += ECHO_REQUEST; /* -ECHO_REPLY */
  /* modifica el tipus de missatge */
  paquet_icmp->tipus_de_missatge = ECHO_REPLY;
  /* inverteix les adreces del paquet IPv4 */
  paquet ip->ip desti = paquet ip->ip origen:
  paquet_ip->ip_origen = direccio_ip;
  /* envia la resposta */
  XEmacLite Send(&emaclite, buffer, sys. llargaria paquet rebut — LLARGARIA FCS);
```

Resultats experimentals

Mètode d'estudi

Resultats experimentals Cablejats differents

Resultats experimentals

Sumes de verificació

Resultats experimentals

Memòria d'execució

Conclusions

Conclusions

Més informació

Més informació i codi font a: https://github.com/markopesevski/TFM

Dubtes? Comentaris? Preguntes?

Gràcies per la vostra atenció