Conferencia 8 - Grafos Dirigidos

25 de mayo de 2025

Definición. Un grafo dirigido (digrafo) consiste en dos conjuntos V, el conjunto de los nodos, y E, el conjunto de los arcos, formado ahora por pares ordenados del conjunto V.

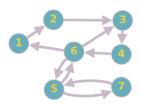
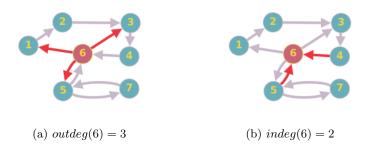


Figura 1: Ejemplo de Digrafo

Definición. Sean $v, w \in V(G)$ donde G es un digrafo, v, w son adyacentes si el arco $\langle v, w \rangle \in E(G)$ o si el arco $\langle w, v \rangle \in E(G)$. Si $\langle v, w \rangle \in E(G)$ se dice que el arco $\langle v, w \rangle$ es incidente desde v y que es incidente a w.

Definición. Sea G un digrafo $y \ v \in V(G)$:

- El grado exterior de v es el número de arcos incidentes desde v (exdeg(v) o outdeg(x)).
- lacktriangledown El grado interior de v es el número de arcos incidentes sobre v (indeg(v)).



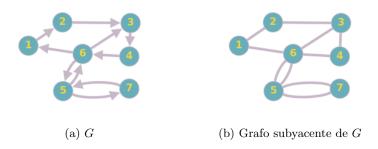
Teorema. En todo digrafo se cumple que:

- $\sum_{v \in V(G)} exdeg(v) = \sum_{v \in V(G)} indeg(v) = |E|$

Definición. Un camino en un digrafo G es una secuencia de nodos de G, $c = \langle v_1, v_2, \ldots, v_k \rangle$ tal que k > 1 y $\forall i, 1 \leq i \leq k-1$ el arco $\langle v_i, v_{i+1} \rangle \in E(G)$. Luego:

- El camino es simple si no se repiten nodos.
- $Si \ v_1 = v_k \ el \ camino \ es \ cerrado$
- lacktriangleq Un ciclo es un camino cerrado donde solo se repiten el primer y último nodo

Definición. El grafo subyacente es el multigrafo que resulta de quitar la orientación de los arcos de un digrafo



Definición. Un digrafo D es conexo si el multigrafo subyacente de D es conexo **Definición.** Un digrafo es **fuertemente conexo** si todo par de nodos del digrafo son mutuamente accesible, o sea si hay camino de uno al otro, y viceversa

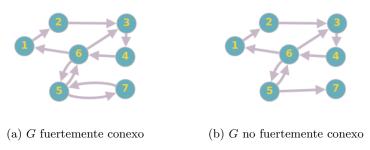


Figura 4: En el ejemplo, en a), para todo par de nodos hay un camino por lo que es fuertemente conexo, mientras que en b), desde el nodo v=7, no es posible alcanzar ningún otro nodo.

Definición. Un grafo es **orientable** si es posible orientar sus aristas de modo que el digrafo resultante sea fuertemente conexo

Teorema. Sea G un grafo, entonces G es orientable si y solo si G es conexo y no tiene puentes.

Demostración (\Rightarrow) .

La demostración de que G tiene que ser conexo es trival, porque orientar las aristas no va a crear caminos entre las componentes conexas de G.

Demostraremos que si G tiene puentes entonces G es no orientable.

Sea e una arista puente tal que $e = \{u, v\}$.

Como e es un puente al removerla u y v quedan en componentes conexas distintas, lo que explica que no exista camino que los conecte. Por lo que si tratamos de orientar las aristas de G-e no es posible llegar de u a v (y viceversa). Finalmente la ariasta $\{u,v\}$ se tiene que orientar, si se agrega como < u,v> no habría camino de v a u en el grafo, análogo para cuando se orienta como < v,u>. Por tanto G no es fuertemente conexo luego G no es orientable.

Demostración (\Leftarrow) .

Vamos a utilizar el siguiente lema.

Lema. Una arista es puente (arista de corte) si y solo si no participa en ningún ciclo

Demostración. Demostración del lema

Demostremos que si participa en algún ciclo no es puente.

Sea $e = \{u, v\} \in E(G)$ tal que e participa en el ciclo $c = \langle u, v, v_1, v_2, \ldots, v_k, u \rangle$ entonces $c_1 = \langle v, v_1, v_2, \ldots, v_k, u \rangle$ es un camino que contiene a los vértices u, v. Entre todo par de vértices de G, si el camino que los une contiene a la arista $\{u, v\}$, esta puede ser reemplazada por el camino c_1 , en caso de que no lo contuviera se mantiene igual, por tanto el grafo resultante de eliminar $\{u, v\}$ no varió en la cantidad de componentes conexas, entonces e no es una arista puente.

En el otro sentido, si no es una arista puente entonces participa en algún ciclo.

Sea $e = \{m, v\} \in E(G)$ tal que no es arista puente, en G - e existe un camino que conecta a m con v que no contiene a e.

Sea este $< m, v_1, v_2, \dots, v_k, v >$ luego $c = < m, v_1, v_2, \dots, v_k, v, m >$ es un ciclo al que pertenece e.

Retornemos a la demostración del teorema.

Sea G' el mayor subgrafo orientable de G, suponga que hay vértices de G que no pertenecen a G'.

Sea entonces $v \in G$ y $v \notin G'$, note que existe $u \in G'$ tal que que $\{u,v\} \in V(G)$ pues G es conexo.

Como G no tiene puentes, por el lema anterior entonces $\{u,v\}$ pertenece a algún ciclo. Sea este $c = \langle u,v,v_1,v_2,\ldots,v_k,u \rangle$, y sea w el primer vértice de c desde v tal que $w \in V(G')$ (Este existe debido a que u pertenece a G' y es el último vértice de c).

Entonces se tomará el camino no dirigido de u hacia w y se orientará de la siguiente forma $c'=\langle u,v,\ldots,w\rangle$ tal que los arcos se dirijan en ese sentido.

Note que para todo nodo que pertenece a G' se puede acceder a todo nodo de c' (puesto que G' es orientable y todo nodo tiene un camino en G' hasta u, luego de ahi moviéndose por c' se alcanzan todos los nodo del camino) y cada nodo de c' puede acceder a w, lo que implica que puede acceder a todo nodo de G' y por tanto G'+c' es un subgrafo de G que es orientable y es mayor que G' lo que es una contradicción, luego el mayor subgrafo de G que es orientable es el propio G.

Definición. Un torneo es un digrafo que tiene como grafo subyacente un grafo completo, o sea, un grafo completo orientado

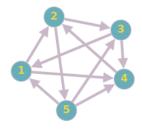


Figura 5: Ejemplo de Torneo

Teorema. En todo torneo hay un camino de Hamilton.

Demostración. Demostración por inducción el número de nodos

Caso base: Si n = 1, 2 se cumple.

Paso inductivo

Demostremos que si se cumple para n se cumple para n+1 Sea T'=T-v

Note que T' es un torneo, pues tiene n nodos (hipótesis de inducción), y por tanto existe un camino de Hamilton en T'. Sea este $c = \langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$.

Ahora:

■ Si outdeg(v) = 0 entonces indeg(v) = n luego el camino $\langle v_1, v_2, \dots, v_n, v \rangle$ es de Hamilton

Sea outdeg(v)=k tal que $1\leq k\leq n$, entonces se pone v delante del primer nodo v_i tal que $< v,v_i>\in T$ (que sabemos existe porque k>0). Si $v_i=v_1$ entonces se forma el camino de Hamilton $c=< v,v_1,v_2,...,v_n>$, en cualquier otro caso, como v_i es el primero tal que $< v,v_i>\in T$, entonces para v_{i-1} se tiene que $< v_{i-1},v>\in T$, de donde se forma el camino de Hamilton $c=< v_1,...v_{i-1},v,v_i,...,v_n>$



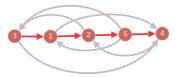


Figura 6: Ejemplo de un camino de Hamilton en un Torneo

Teorema. En un digrafo D se cumple que existe un camino de longitud $\chi(D)-1$

Demostración.

Sea A un conjunto minimal de arcos tal que cuando se elimine el grafo resultante D-A sea acíclico.

Sea k la longitud del camino simple más largo de D-A.

Aplíquese la siguiente función de coloración para los vértices de D-A, f(v)=p si p-1 es la longitud del camino más largo desde v.

Note que para todo vértice v de D-A si $< v, w> \in E(D-A)$ entonces $f(v) \neq f(w)$

Probemos esto, sea $< w, \ldots, x >$ de longitud p-1, el camino de mayor longitud desde w, nótese que ese camino no contiene a v puesto que D-A acíclico. Luego el camino $< v, w, \ldots, x >$ es de longitud p, por lo que para $v, f(v) \ge p+1 \ne p=f(w)$

Igualmente, se demuestra que para todo nodo v que pertenece a un camino simple se tienen colores distintos.

Como el camino de longitud máxima es de tamaño k entonces para colorear a D-A bastan k+1 colores.

Note que añadir un arco de A necesariamente crea un ciclo, puesto que A era minimal, por tanto si $e = \langle x, y \rangle \in A$ entonces en D - A existía un camino desde x hasta y, y por tanto sus colores son distintos.

Al añadir todas las aristas de A el grafo continúa pudiendose colorear con k+1 colores, entonces $\chi(D) \leq k+1$ luego $k \geq X(D)-1$