# **QGL 2022**

# Sonar

11 février 2022



# **Objectif**

- 1. Savoir installer et lancer un serveur Sonar sur sa machine.
- 2. Configurer son projet Maven pour le connecter à un serveur Sonar.
- 3. Configurer son projet Maven pour mesurer et transmettre la couverture de test du projet.

Lien du cours

### Installer un serveur Sonar

#### Avec Docker

Lancez la commande suivante:

docker run -d --name sonarqube -p 9000:9000 sonarqube

Pour vérifier que l'installation fonctionne, rendez vous sur <a href="http://localhost:9000/">http://localhost:9000/</a>

En savoir plus sur l'image sonarqube

#### A la main

 Téléchargez sa version community à cette addresse : https://www.sonarqube.org/downloads/

- 2. Dézippez le dossier sur votre ordinateur.
  - a. Pour Windows: dans C:\sonarqube
  - b. Pour Linux: dans /opt/sonarqube
- 3. Lancez l'exécutable Sonar
  - a. Pour Window: C:\sonarqube\bin\windows-x86-64\StartSonar.bat
  - b. Pour Linux:/opt/sonarqube/bin/[OS]/sonar.sh console

Pour vérifier que l'installation fonctionne, rendez vous sur <a href="http://localhost:9000/">http://localhost:9000/</a>

Compte: admin / mot de passe: admin

Modifiez le mot de passe par défaut et remplacez-le par un mot de passe de votre choix.

Voir la procédure d'installation officielle

### Connecter son Maven à son serveur Sonar

Dans le pom.xml du sous module player, ajoutez le plugin suivant :

Lancez la commande suivante :

mvn sonar:sonar -Dsonar.login=admin -Dsonar.password=<your password>

Rendez-vous sur <a href="http://localhost:9000/">http://localhost:9000/</a> pour vérifier que le projet est bien présent.

### Mesurer et transmettre sa couverture de test

Dans le pom.xml du sous module player, ajoutez les plugins suivant :

```
<plugins>
       <plugin>
              <groupId>org.apache.maven.plugins
              <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
              <version>2.22.2</version>
       </plugin>
       <plugin>
              <groupId>org.jacoco
              <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
              <version>0.8.7</version>
       </plugin>
</plugins>
Dans le pom.xml du sous module player, ajoutez le profil d'exécution coverage :
cprofiles>
       cprofile>
              <id>coverage</id>
```

```
<build>
                      <plugins>
                              <plugin>
                                      <groupId>org.jacoco
                                      <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
                                     <executions>
                                             <execution>
                                                    <id>prepare-agent</id>
                                                     <goals>
                                                            <goal>prepare-agent</goal>
                                                     </goals>
                                             </execution>
                                             <execution>
                                                    <id>report</id>
                                                     <goals>
                                                            <goal>report</goal>
                                                     </goals>
                                             </execution>
                                     </executions>
                              </plugin>
                      </plugins>
              </build>
       </profile>
</profiles>
```

Générez un LONG\_TOKEN comme ceci:

Générer dans Administration > Security > Users > Security (attention, vous ne pouvez le copier-coller qu'à la génération)

Lancez la commande suivante :

mvn clean verify -Pcoverage sonar:sonar -Dsonar.login=<LONG TOKEN>

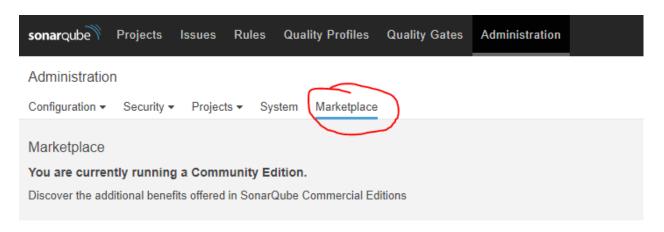
Rendez-vous sur http://localhost:9000/ pour vérifier que la couverture de test a bien été collectée.

## Visualisation en 3D des métriques Sonar

Depuis l'interface de Sonar, rendez-vous dans le menu Administration.



Puis dans l'onglet Marketplace.



Recherchez Softvis3D, puis cliquez sur install.



Si le bouton "Install" n'est pas visible, vous devez peut-être dire que vous comprenez les risques liés à l'installation de plugin dans un encart un peu plus haut.

Un redémarrage du serveur sera probablement nécessaire.

Rendez-vous dans votre projet, puis dans l'onglet "more/SoftVis 3D viewer" pour utiliser la visualisation 3D.

