

Mateo Peñaranda Diaz

DESARROLLADOR FULL STACK

Perfil profesional

Soy estudiante en proceso de finalización del programa de ingeniería de sistemas, cuento con experiencia en desarrollo web de aplicaciones y análisis de requerimientos para proyectos como full stack aplicando y ejecutando lenguajes y tecnologías como MERN (MongoDb, ExpressJs, React, NodeJs), TypeScript, Python y AWS optimizando microservicios y mejorando la experiencia de usuario para las compañías. Me caracterizo por poseer habilidades de trabajo en equipo, adaptación al cambio, responsabilidad, propiedad colectiva y empatía. Estoy interesado en asumir nuevos retos laborales en diferentes áreas de tecnología.

Experiencia laboral

Practicante universitario, Institución Universitaria Salazar y Herrera - IUSH, Medellín

JUNIO 2022

Responsabilidades:

- Diseñar y operar de portal web de EasyThink (www.easythink.com.co) mediante WordPress
- Analizar los requisitos del sitio web de acuerdo con los requerimientos del usuario
- Limpiar los datos generados por la plataforma web mediante hojas de calculo

Logros:

- Desarrollé, junto con mi equipo de trabajo, el primer portal web en Colombia que participó en el Desafío internacional Bebras 2021 por medio de WordPress y el cual actualmente cuenta con más de 10 mil usuarios.
- Colabore en el desarrollo de talleres de pensamiento computacional dirigido a docentes de colegios alrededor de Colombia promoviendo la participación de sus estudiantes en el portal web de EasyThink.

Desarrollador full stack, Activeone Solutions, Medellín

FEBRERO 2020 — NOVIEMBRE 2020

Responsabilidades:

- Desarrollar aplicaciones web con Vuejs, Angular, y con Lumen (PHP), NodeJs.
- Análisis de requisitos de los clientes para la creación de la plataforma CRM de sus empresas.
- Crear servicios de facturación electrónica usando Python, MongoDB y despliegue en AWS para satisfacer las requerimientos y necesidades de los usuarios.

Logros:

- Generé la trazabilidad de los pagos de la empresa por medio de la creación de servicios de facturación A través Python y lambdas de AWS.
- Construí, junto con mi equipo un sistema de gestión de productos, servicios y usuarios para que la compañía tuviese toda su información

Datos personales

Medellín, Antioquia., Colombia
(+57) 3122850280
mateo_1999_7@outlook.es

Links

[Página web](#)
[GitHub](#)
[LinkedIn](#)

Competencias

JavaScript

Node.js

React

MongoDB

PostgreSQL

Git

AWS

Python

centralizada y ordenada.

- Participe en la creación de un step-form con el propósito que diferentes compañías pudieran participar en la presentación de sus proyectos.

Desarrollador web Freelance, Freelancer, Medellín

JUNIO 2021 — JULIO 2022

Responsabilidades:

- Desarrollar aplicaciones web por medio de tecnologías como AngularJs, sass y ISS
- Analizar los requerimientos de usuario y validar los criterios de aceptación
- Solucionar bugs y errores del proyecto mediante un análisis algorítmico y depuración.

Logros:

- Ascendí a líder del proyecto de desarrollo web gracias a mi desempeño efectivo y eficiente en la elaboración de las historias usuarios
- Optimice el tiempo de navegación del usuario dentro del sitio web por medio de la refactorización del código de JavaScript

Docente, Fedesoft, Desafío Bebras Colombia 2021, Medellín

AGOSTO 2021

Participe como docente en la preparación de profesores de colegios de todo Colombia para el Desafío Bebras 2021 y en el desarrollo de talleres prácticos del Pensamiento Computacional

[Ver certificado](#)

Semillerista, Institución Universitaria Salazar y Herrera - IUSH, Guarne

OCTUBRE 2019

Participe en calidad de semillerista en el campamento digital en divulgación de las tecnologías más importantes en la actualidad en el municipio de guarne.

[Ver certificado](#)

Formación

Ingeniería en sistemas, Institución Universitaria Salazar y Herrera, Medellín

2018 — 2023

Próximo a terminar

Cursos

Curso completo de NodeJS, Udemey

MAYO 2022

Curso Básico de Programación en Go, Platzi

NOVIEMBRE 2022

Introducción al Desarrollo Web I, Google Actívate

JULIO 2020

Master en JavaScript, Udemey

