

***“Tarea desafío FINAL”***

**Módulo 8**

© Todos los logos y marcas utilizados en este documento, están registrados y pertenecen a sus respectivos dueños.

## Objetivos

Salvar el curso demostrando que algo se aprendió ;-)

Este desafío es el último, el que define si aprobaron el curso o no.

## Desafío FINAL

El **Capítulo 20** del libro trata sobre la última tarea que tuvo que enfrentar el primer grupo de POO del año 2008. Para este nuevo desafío ustedes deberán terminar el sistema propuesto.

## Requerimientos

1. Entregar el **ABM de Usuarios** completo, tal cual se explica en el libro.
2. El sistema deberá tener una **página de bienvenida** que será un **login** que solicitará usuario y clave del administrador (y estará persistido en una tabla real).
3. **Los usuarios tienen un campo "estado"**, si está en TRUE estará habilitado a ingresar, de lo contrario no puede hacer uso del login (aunque sepa la clave).
4. El sistema debe usar siempre **sesiones** desde el inicio.
5. **Seguridad:** no se puede acceder a ninguna opción del sistema si no se autenticó a través del login
6. Debe existir un **menú a la izquierda** que aparece luego que el usuario se autenticó
7. El **usuario común**, cuando ingresa al sistema, solo podrá modificar sus datos personales.
8. El **admin**, cuando ingresa, tendrá las siguientes opciones (lo que podrá modificar sus datos y los datos de los demás usuarios del sistema):
  - a. Home
  - b. ABM Usuarios
  - c. Logout (destruye la sesión).
9. **Solo el admin podrá colocarlos en estado = true** para que puedan ingresar al sistema (a través de las opciones de ABM Usuarios).
10. El sistema debe **registrar la ip de los usuarios** que ingresan (bd), y debe poder **restringir por ip el acceso a los admin's** (por seguridad, un admin solo puede ingresar desde ip's fijas previamente especificadas).

11. **El sistema debe contar con un log (archivo) que registre las fallas más importantes del sistema** (ustedes las determinan), en caso de que el sistema esté configurado como `DEBUG = true`, registrará más información.
12. **El usuario podrá olvidar la clave** y el sistema deberá proveerle la posibilidad de cambiarla sin ingresar al sistema y enviando por email la forma de hacerlo (accediendo a un enlace o generando una clave nueva provisoria, ustedes decidirán).
13. El usuario común ingresa, solo accede a sus datos personales, sin ninguna opción más que **cerrar la sesión** (por lo tanto existen dos tipos de usuarios, dos formas de responder en el ingreso al sistema).

En resumen, estos son los requerimientos que deben analizar, revisar, ordenar, consultar e implementar. ;-)

## Reglas

- **Cada Paquete debe tener una "Fachada"** quién será responsable de lo que solicite el exterior del paquete.
- **El diseño es "abierto"**, por lo tanto pueden hacer todas las modificaciones que requieran pertinentes.
- **Se entregará un sistema base** que usarán de código de partida.

## Entrega

- **Diseño UML e implementación**

¡Dudas, a los foros! ;-)