

1 Elementi di calcolabilità

1.1 Alcuni risultati classici

Teorema 1.1.1 (Numero funzioni calcolabili, esistenza funzioni non calcolabili)

1. Le funzioni calcolabili sono $\#(\mathbb{N})$; Inoltre le funzioni calcolabili **totali** sono $\#(\mathbb{N})$.
2. Esistono funzioni non calcolabili

Intuizione: Le funzioni calcolabili sono tante quante le macchine di Turing, che si possono enumerare. Inoltre, ci sono più funzioni che funzioni calcolabili

Dimostrazione.

1. Esistono *almeno* $\#(\mathbb{N})$ funzioni calcolabili (totali) poiché possiamo costruire $\#(\mathbb{N})$ MdT M_i che:
 - Svuotano il nastro
 - Scrivono la stringa $|^i$
 - Si arrestano

Le funzioni calcolabili *non sono più di* $\#(\mathbb{N})$, poiché le MdT si possono enumerare.

2. Con una costruzione analoga a quella di Cantor (argomento diagonale) si vede che $\{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}\}$ ha cardinalità 2^{\aleph_0} , quindi ci sono più funzioni di quante funzioni calcolabili.

□

Teorema 1.1.2 (Padding Lemma)

Ogni funzione calcolabile φ_x ha $\#(\mathbb{N})$ indici, e l'insieme degli indici:

$$A_x \text{ t.c. } \forall y \in A_x . \varphi_y = \varphi_x$$

si può costruire mediante una **funzione ricorsiva primitiva**.

Intuizione: Posso inserire uno **skip** alla fine di un programma senza alterarne il comportamento; Per le MdT inserisco un nuovo stato ed una quintupla che non fa niente.

Dimostrazione. Per ogni MdT M_x , se $Q = \{q_0, \dots, q_k\}$, si ottiene una nuova MdT M_{x_1} , con $x_1 \in A_x$, aggiungendo uno stato q_{k+1} ed una quintupla “che non fa niente”: $(q_{k+1}, \#, q_{k+1}, \#, -)$.

Questo processo può essere ripetuto una quantità numerabile di volte.

□

Come si vede intuitivamente dallo schema di un interprete, **bastano un while e dei for** per rappresentare una funzione calcolabile. Detto in maniera più formale:

*Si possono rappresentare le funzioni calcolabili come **composizione di una funzione ricorsiva primitiva ed una funzione ricorsiva generale**.*

Teorema 1.1.3 (Forma Normale - Kleene I)

Esistono un predicato $T(i, x, y)$ ed una funzione $U(y)$ **calcolabili totali e ricorsive primitive** tali che:

$$\forall i, x. \varphi_i(x) = U(\mu y. T(i, x, y))$$

Nota: Dato che T è totale **converge sempre**, quindi $\mu y. T(i, x, y)$ è una **funzione ricorsiva generale**.

Intuizione: T è vero iff y è codifica di una computazione terminante della i -esima MdT; U dato l'indice y di una computazione terminante restituisce il risultato della computazione. Componendo le due funz. si ottiene il risultato della computazione terminante di indice minimo, che è risultato di $\varphi_i(x)$

Dimostrazione. Si dimostra mostrando due funzioni che soddisfano il requisito:

- $T(i, x, y)$ è il **predicato di Kleene**:

$T(i, x, y) = tt \iff y$ è la codifica di una computaz. **terminante** di M_i con dato iniziale x

Il calcolo di T avviene tramite i seguenti passi:

1. Dato i , recupera la macchina M_i
2. Decodifica y
3. Dato x si controlla se il risultato è una computazione terminante della forma $M_i(x) = c_0 \dots c_n$

Questa sequenza di passi **termina sempre** $\implies T$ **totale**.

- Sia y la codifica della computazione **terminante** $M_i(x) \rightarrow^k (h, \triangleright z \#)$, allora U è tale che:

$$U(y) = z$$

I passi necessari a questo calcolo sono finiti (decodifica y , ottieni sequenza $c_0 \dots c_n$, accedi a c_n) e terminano tutti, quindi anche U è **totale**.

L'intero procedimento è **effettivo**, quindi U e T sono **calcolabili** per la tesi di **Church-Turing** Inoltre le due funzioni sono **ricorsive primitive** perché

- Le codifiche che usiamo lo sono
- I controlli effettuati lo sono

□

Corollario 1.1.3.1

Le funzioni T -calcolabili sono μ -ricorsive (per la **nota** del teorema).

Teorema 1.1.4 (Enumerazione, o della MdTU)

$$\exists z. \forall i, x. \varphi_i(x) = \varphi_z(i, x)$$

Ossia esiste una **funzione calcolabile parziale** φ_z “a due posti” che dati in input l’indice i di una funzione calcolabile parziale φ_i “ad un posto” ed il suo parametro x restituisce $\varphi_i(x)$.

Dimostrazione. Si usa $z : \varphi_z(i, x) = U(\mu y. T(i, x, y)) = \varphi_i(x)$, dove T è il predicato di Kleene \square

Intuitivamente: M_z recupera la descrizione di M_i e la applica a x .

Applicazione parziale: data una funzione di due argomenti, posso *fissarne uno* ed ottenere una funzione ad un argomento, e.g.

$$f(x, y) = x + y \xrightarrow{\text{fisso } x=5} f(y) = 5 + y$$

Teorema 1.1.5 (Del parametro, S_1^1)

Esiste una funzione s calcolabile totale ed **iniettiva** tale che:

$$\forall i, x. \varphi_{s(i, x)} = \lambda y. \varphi_i(x, y)$$

Intuizione: Basta fissare “in memoria” (o ambiente) il **parametro** x . L’indice della funzione con il parametro fissato dipende dalla scelta del parametro e dall’indice della funzione “a due posti”.

Dimostrazione (sempre molto “intuitiva”). Si “predispone lo stato iniziale”, fissando x in anticipo (e.g. si sostituisce l’operazione che legge il parametro x con $x := k$. Questa è una **procedura effettiva**); In questo modo abbiamo che una tale funzione esiste, ma è iniettiva?

Se non lo fosse, si può costruire s' che genera indici (che esistono e sono \aleph_0 per il padding lemma) in modo strettamente crescente. La funzione s' è strettamente crescente e totale, perciò è iniettiva. \square

Generalizzazione: Data una funzione di $m + n$ parametri ne posso fissare m ed ottengo una funzione n -aria.

Teorema 1.1.6 (Del parametro, S_n^m – non dimostrato)

$\forall m, n \geq 0 \exists s$ calcolabile totale **iniettiva** ad $m + 1$ posti t.c. $\forall i, (x_1, \dots, x_m)$:

$$\varphi_s^{(n)}(i, \vec{x}) = \lambda \vec{y}. \varphi_i^{(m+n)}(\vec{x}, \vec{y})$$

Si noti come il teorema del parametro e quello di enumerazione siano “l’uno l’inverso dell’altro”, in quanto uno “aumenta” il numero di argomenti e l’altro lo diminuisce.

L’importanza dei teoremi di enum e parametro è sintetizzata nel seguente teorema, non dimostrato:

Teorema 1.1.7 (espressività)

Un formalismo è Turing-equivalente **se e solo se**:

- Vale il teorema di enumerazione (i.e. ha un algoritmo “universale”)
- Vale il teorema del parametro

Teorema 1.1.8 (Di Ricorsione, Kleene II)

$$\forall f \text{ calc. totale } \exists (n). \varphi_n = \varphi_{f(n)}$$

Per ogni funzione calcolabile totale esiste un indice che ne è **punto fisso**, ossia tale che $\varphi_n = \varphi_{f(n)}$

Intuizione: La funzione f “trasforma” programmi in altri programmi; quando si considera il punto fisso, la trasformazione operata **non cambia la funzione calcolata**, ovvero trasforma un programma in un programma diverso **con la stessa semantica**.

Dimostrazione. Definiamo la seguente funzione calcolabile:

$$\psi(u, z) = \begin{cases} \varphi_{\varphi_u(u)}(z) & \text{se } \varphi_u(u) \downarrow \\ \text{indefinita} & \text{altrimenti} \end{cases} \quad (1)$$

• $\psi(u, z) = \varphi_i(u, z)$ (Church-Turing, calcolabile $\implies \exists$ indice i)

• $\exists g : \varphi_i(u, z) = \varphi_{g(i, u)}(z)$ (Teorema del parametro)

• Definisco: $\lambda x. g(i, x) = d(x)$ (*Barbaturucco*)

• $\implies \varphi_{g(i, u)}(z) = \varphi_{d(u)}(z)$ (Applico il *Barbaturucco*)

• $f(d(x)) = \varphi_v(x)$ (CT, calcolabile $\implies \exists$ indice v)

•

$$f, d \text{ totali } \implies f(d(x)) = \varphi_v(x) \text{ totale } \implies \varphi_v(v) \downarrow \quad (2)$$

• $\implies \varphi_{d(v)}(z) = \psi(v, z) = \varphi_{\varphi_u(u)}(z)$ (1)

•

$$n := d(v) \quad (3)$$

Adesso possiamo dimostrare che n è punto fisso di f :

$$\varphi_n \stackrel{(3)}{=} \varphi_{d(v)} \stackrel{(1)}{=} \varphi_{\varphi_v(v)} \stackrel{(2)}{=} \varphi_{f(d(v))} \stackrel{(3)}{=} \varphi_{f(n)}$$

□

1.2 Problemi insolubili e riducibilità

Definizione 1.1 (Insieme ricorsivo)

Un insieme I si dice **ricorsivo** se la sua funzione caratteristica è **calcolabile totale**.

Intuizione Esiste un algoritmo che, dato x in input, determina se $x \in I$ in un numero finito di passi.

Nota: talvolta con “funzione ricorsiva” si intende “funzione ricorsiva generale totale”, mentre le funzioni ricorsive generali *parziali* vengono dette semplicemente “ricorsive generali”.

Definizione 1.2 (Insieme ricorsivamente enumerabile)

Un insieme I si dice *ricorsivamente enumerabile* se e solo se $\exists i. I = \text{dom}(\varphi_i)$, ossia sse è dominio di almeno una funzione calcolabile parziale.

Intuizione S è r.e. se \exists algo che, dato in input x , termina se $x \in S$; alternativamente, r.e. se esiste un algoritmo capace di enumerare gli elementi di S

Teorema 1.2.1

I ricorsivo $\implies I$ ricorsivamente numerabile

Dimostrazione. La funzione φ_i di cui I è dominio converge su x se e solo se $\chi_I(x) = 1$, e.g:

$$\varphi_i = \begin{cases} 1 & \chi_I(x) = 1 \\ \text{indef.} & \text{altrim.} \end{cases}$$

□

Teorema 1.2.2

I (e \bar{I}) ricorsivamente enumerabili $\iff I$ (e \bar{I}) ricorsivi.

Dimostrazione. “Se”: vd punto precedente. “Solo se”: Siano $\varphi_i(x)$ e $\varphi_{\bar{i}}(x)$ le funzioni i cui domini sono risp. I e \bar{I} ; Allora si esegue il seguente ciclo:

- Esegui un passo nel calcolo di $\varphi_i(x)$; se $\varphi_i(x) \downarrow$ allora $x \in I$, $\chi_I(x) = 1$
- Altrimenti esegui un passo nel calcolo di $\varphi_{\bar{i}}$; se $\varphi_{\bar{i}} \downarrow$ allora $x \notin I$, $\chi_{\bar{I}} = 0$.

□

Teorema 1.2.3

$I \neq \emptyset$ è ricorsivamente enumerabile $\iff \exists f$ calcolabile tale che $I = \text{imm}(f)$

9	13	18	24
5	8	12	17
2	4	7	11
0	1	3	6

Intuizione (\Rightarrow) Devo costruire una funzione la cui immagine è I .

Per ogni $m, n \in \mathbb{N}$, sia $\langle m, n \rangle$ la codifica di (m, n) , ossia l'elemento in posizione (m, n) della tabella:

- Se $\varphi_i(n)$ termina in m passi, $f(\langle m, n \rangle) = n$
- Se no $f(\langle m, n \rangle) = \bar{n}$ che si ottiene spostandosi ripetutamente all'intero successivo $\langle m, n \rangle + 1$ nella tabella, finché per qualche $\langle m, \bar{n} \rangle$ vale che $\varphi_i(\bar{n})$ termina in m passi.

Dimostrazione.

(\Rightarrow) $I = \text{dom}(\varphi_i) \neq \emptyset$, costruisco $f : I = \text{imm}(f)$

- Si cerca un elemento di I mediante un procedimento a coda di colomba
 - Sia n l'argomento di φ_i ed m il numero di passi nel calcolo di $\varphi_i(n)$.
 - Chiamiamo $\langle n, m \rangle$ la codifica di (m, n)
 - Si calcolano m passi del calcolo di $\varphi_i(n)$:
 - * se il calcolo termina, si pone $f(\langle m, n \rangle) = n$;
 - * se il calcolo non termina, si prosegue (si considera $\langle m, n \rangle + 1$ muovendosi “a coda di colomba”) finché per qualche m, \bar{n} il calcolo non si arresta, e si pone $f(\langle m, n \rangle) = \bar{n}$.
- \bar{n} è sicuramente in I , quindi con questo procedimento si generano tutti gli elementi di I .

(\Leftarrow) (*non riportata da Degano, ma credo sia questo:*) Se I è immagine di una funzione calcolabile totale f , allora è dominio della funzione g costruita considerando, per ogni $y \in I$, **uno** degli $x : f(x) = y$ e ponendo $g(y) = x$.

□

Definizione 1.3

Chiamiamo *rec* l'insieme delle funzioni “ricorsive”, allora:

$$I \text{ è } \begin{cases} \text{ricorsiva} & \iff \chi_I \in \text{rec} = \{\varphi_x : \text{dom}(\varphi_x) = \mathbb{N}\} \\ \text{ric. enumerabile} & \iff I = \text{dom}(\varphi_x) \end{cases}$$

Inoltre chiamiamo:

- L'insieme degli insiemi ricorsivi \mathcal{R} • L'insieme degli insiemi non r.e. $\text{non}\mathcal{RE}$
- L'insieme degli insiemi r.e. \mathcal{RE} E vedremo che $\mathcal{R} \subsetneq \mathcal{RE} \subsetneq \text{non}\mathcal{RE}$

Se I è ricorsivamente enumerabile, posso determinare l'appartenenza all'insieme I in tempo finito, ma non posso determinare la non appartenenza. Ad esempio:

Proposizione 1.2.1

L'insieme:

$$K = \{i : \varphi_i(i) \downarrow\}$$

È ricorsivamente enumerabile.

.....

Dimostrazione. K è dominio di:

$$\psi(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } \varphi_n(n) \downarrow \\ \text{undef} & \text{o/w} \end{cases}$$

□

Ma **non tutti gli insiemi r.e. sono ricorsivi!** Infatti:

Proposizione 1.2.2

L'insieme:

$$K = \{i : \varphi_i(i) \downarrow\}$$

Non è ricorsivo.

.....

Significato intuitivo Non esiste un algoritmo per decidere se $x \in K$ o no. Il problema è *insolubile*.

.....

Dimostrazione. Per assurdo: sia k ricorsivo $\implies \chi_K \in \text{rec}$, cioè è calcolabile totale. Sia:

$$\psi(n) = \begin{cases} \varphi_n(n) + 1 & \text{se } n \in K (\iff \chi_K(n) = 1 \iff \varphi_n(n) \downarrow) \\ 0 & \text{o/w} \end{cases}$$

Se χ_K è ricorsiva (i.e. calcolabile totale) allora anche $\psi(n)$ lo è (è definita a partire da χ_K), ma se scegliamo un qualsiasi \bar{n} come indice della funzione:

$$\psi(\bar{n}) \neq \varphi_{\bar{n}}(\bar{n})$$

□

.....

Corollario \bar{K} non è ricorsivamente enumerabile, poiché per il teorema su I e \bar{I} abbiamo che K non ric $\implies \neg(K \text{ r.} \wedge \bar{K} \text{ r.}) \implies \neg(K \text{ r. e.} \wedge \bar{K} \text{ r. e.})$, ma dato che K è r.e. allora \bar{K} è non r.e. Potremmo dire che $\bar{K} \in \text{co-}\mathcal{RE}$, la classe dei problemi i cui complementi sono r.e.

Teorema 1.2.4 (Problema della fermata, in realtà altro **Corollario**)

Sia $K_0 = \{(x, y) : \varphi_y(x) \downarrow\} = \{(x, y) : \exists z.T(y, x, z)\}$, dove T è il pred. di Kleene.

Questo non è ricorsivo.

.....
Dimostrazione. $x \in K \iff (x, x) \in K_0$, quindi se K_0 fosse ricorsivo lo sarebbe anche K . \square

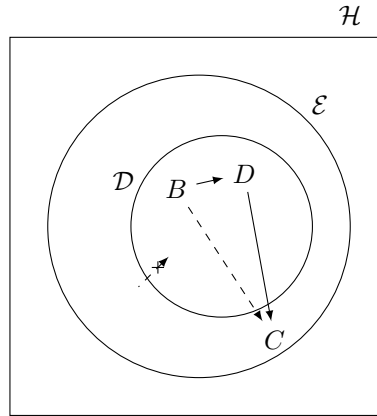
Questo è un esempio di **riduzione**.

Definizione 1.4

f è riduzione da A a B se $x \in A \iff f(x) \in B$, e si indica: $A \leq_f B$

Definizione 1.5

Dato un insieme di funzioni \mathcal{F} , $A \leq_{\mathcal{F}} B \iff \exists f \in \mathcal{F} : A \leq_f B$



Una relazione di riducibilità è un **preordine**, i.e. una relazione transitiva e riflessiva.

Si dice che \mathcal{F} classifica \mathcal{D} ed \mathcal{E} sse:

1. $A \leq_{\mathcal{F}} A$ (Riflessività)
2. $A \leq B, B \leq C \iff A \leq C$ (Transitività)
3. $A \leq B, B \in \mathcal{D} \implies A \in \mathcal{D}$ (no “frece entranti” in \mathcal{D})
4. $A \leq B, B \in \mathcal{E} \implies A \in \mathcal{E}$ (no “frece entranti” in \mathcal{E})

..... META-DIGRESSIONE

Le ultime due proprietà derivano dal fatto che \mathcal{D} e \mathcal{E} sono **ideali** del *proset* (\mathcal{H}, \leq) , ossia

- $\forall B \in \mathcal{D}, A \in \mathcal{H} \quad A \leq B \implies A \in \mathcal{D}$ (Si dice che \mathcal{D} è **chiuso verso il basso**)

[Se il preordine del *proset* è un ordine parziale, un ideale deve essere anche un **insieme diretto**, i.e. $a, b \in I \implies \exists c : a \leq c, b \leq c$]

.....
 Le proprietà 1-4 possono anche essere espresse in modo equivalente:

1. $\text{id} \in \mathcal{F}$
2. $f, g \in \mathcal{F} \implies f \circ g \in \mathcal{F}$
3. $f \in \mathcal{F}, B \in \mathcal{D} \implies \{f : f(x) \in B\} \in \mathcal{D}$
4. $f \in \mathcal{F}, B \in \mathcal{E} \implies \{f : f(x) \in B\} \in \mathcal{E}$

Supponiamo che $\leq_{\mathcal{F}}$ classifichi \mathcal{D} ed \mathcal{E} .

Definizione 1.6

H si dice $\leq_{\mathcal{F}}$ -arduo per \mathcal{E} se e solo se:

$$\forall A \in \mathcal{E} : A \leq_{\mathcal{F}} H$$

Intuizione: Ogni A è al più *difficile* quanto H . Parallelismo con i problemi NP -ardui, i.e. i problemi “più difficili” della classe NP .

Difficile? Perché un problema A si possa ridurre ad un problema B , B deve essere difficile almeno quanto A . Possiamo quindi interpretare $A \leq B$ come A difficile al più quanto B .

Definizione 1.7

C si dice $\leq_{\mathcal{F}}$ -completo per \mathcal{E} se e solo se:

$$C \text{ è } \leq_{\mathcal{F}}\text{-arduo per } \mathcal{E}, \quad H \in \mathcal{E}$$

Intuizione: Se C è difficile quanto o più di ogni altro elemento di \mathcal{E} ed è in \mathcal{E} , vuol dire che **il più difficile** problema¹ che è interno ad \mathcal{E} .

Da ciò si può inoltre intuire che due problemi completi rispetto ad \mathcal{E} saranno equivalenti, i.e. l'uno si può ridurre nell'altro.

Definizione 1.8

Con **gradi** di una relazione di riduzione si intendono le classi di equivalenza rispetto alla relazione \equiv , dove:

$$A \equiv B \iff A \leq B, B \leq A$$

Proposizione 1.2.3

Se \leq classifica \mathcal{D} ed \mathcal{E} , $\mathcal{D} \subseteq \mathcal{E}$, C completo per \mathcal{E} , allora

$$C \in \mathcal{D} \iff \mathcal{D} = \mathcal{E}$$

Intuizione S(s)e un problema NP -completo si trovasse nella classe P , si avrebbe che $P = NP$

Dimostrazione.

- Se: ovvia
- Solo se: $C \in \mathcal{D}$, $A \in \mathcal{E}$. Per completezza $A \leq C$, e per chiusura verso il basso $A \in \mathcal{D}$; di conseguenza $\mathcal{E} \subseteq \mathcal{D}$, e dato che $\mathcal{D} \subseteq \mathcal{E}$ si ha la tesi.

□

¹si parla di problema in senso di problema di decisione di appartenenza all'insieme

Proposizione 1.2.4

$C \leq$ -completo per \mathcal{E} , $C \leq E$ allora anche E è \leq -completo per \mathcal{E}

.....

Dimostrazione. $\forall D \in \mathcal{E}, D \leq A$ per completezza, ma \leq classifica \mathcal{D} ed \mathcal{E} , quindi

$$D \leq A, \quad A \leq B \implies D \leq B$$

quindi B è arduo. Ma $B \in \mathcal{E}$, quindi è anche completo.

□

Proposizione 1.2.5

L'insieme di funzioni $rec = \{\varphi_x : \text{dom}(\varphi_x) = \mathbb{N}\}$ (delle funzioni calcolabili totali) **classifica** \mathcal{R} ed \mathcal{RE} .

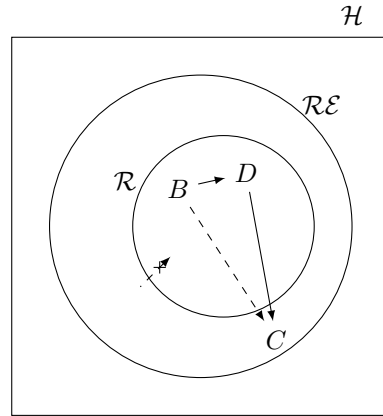
Dimostrazione. $\mathcal{R} \subseteq \mathcal{RE}$, ok

1. $\text{id} \in rec$, ok
2. $f, g \in rec \implies f \circ g \in rec$
3. Siano $f \in rec, B \in \mathcal{R}$.

La funzione caratteristica di $\{x : f(x) \in B\}$ è $\chi_B \circ f$, calcolabile totale ($\in rec$) perché composizione di funzioni calc tot.

4. Siano $f \in rec, B \in \mathcal{RE}$.

La funzione *semicaratteristica* di $A = \{x : f(x) \in B\}$ è calcolabile, quindi A è dominio di una funzione calcolabile $\implies A \in \mathcal{RE}$.



□

Teorema 1.2.5

K è \mathcal{RE} -completo

Dimostrazione. Sappiamo che $K \in \mathcal{RE}$. Dobbiamo mostrare che $A \in \mathcal{RE} \implies A \leq K$

$A \in \mathcal{RE} \implies A$ è il dominio di una qualche funzione calcolabile ψ .

Costruiamo adesso $\psi' = \lambda x, y. \psi(x)$; adesso usiamo *il solito barbatrucco*:

$$\psi'(x, y) = \varphi_i(x, y) = \varphi_{s(i, x)}(y)$$

Allora $A = \{x \mid \varphi_{s(i, x)}(y) \downarrow\}$, e ponendo $y = s(i, x)$ si ottiene:

$$A = \{x \mid \varphi_{s(i, x)}(s(i, x)) \downarrow\} = \{x \mid s(i, x) \in K\}$$

Quindi, sia $f = \lambda x. s(i, x)$:

$x \in A \iff f(x) \in K$, ed f è calcolabile totale per il teorema del parametro (barbatrucco)

□

Teorema 1.2.6 (Lemma)

Sia A un iirf tc $\emptyset \neq A \neq \mathbb{N}$, allora:

$$K \leq A \text{ oppure } K \leq \bar{A}$$

Dimostrazione. Sia $i_0 : \varphi_{i_0} = \lambda y. \text{ind}$

- $i_0 \in \bar{A}$: Poiché $A \neq \emptyset$ esiste un $i_1 \in A$, e si ha $\varphi_{i_1} \neq \varphi_{i_0}$ poiché A è iirf. Definiamo ora:

$$\psi(x, y) = \dots = \varphi_{f(x)}(y) = \begin{cases} \varphi_{i_1}(y) & x \in K \\ \text{ind} = \varphi_{i_0}(y) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

- $x \in K \implies \varphi_{f(x)} = \varphi_{i_1}$, e dato che $i_1 \in A$ (A iirf) vale $f(x) \in A$
- $x \notin K \implies \varphi_{f(x)} = \varphi_{i_0}$, e dato che $i_0 \notin A$ (A iirf) vale $f(x) \notin A$

Quindi si ha che $K \leq A$.

- $i_0 \in A$: Poiché $A \neq \mathbb{N}$ esiste $i_1 \notin A$; stessa ψ :
 - $x \in K \implies \varphi_{f(x)} = \varphi_{i_1}$, e dato che $i_1 \notin A$ (A iirf) vale $f(x) \notin A$
 - $x \notin K \implies \varphi_{f(x)} = \varphi_{i_0}$, e dato che $i_0 \in A$ (A iirf) vale $f(x) \in A$

Quindi si ha che $K \leq \bar{A}$.

□

Teorema 1.2.7 (Rice)

Sia \mathcal{F} una classe di funzioni calcolabili, e $I = \{n \mid \varphi_n \in \mathcal{F}\}$ (iirf). Questo insieme è ricorsivo se e solo se $\mathcal{A} = \emptyset$ oppure è la classe di tutte le funzioni calcolabili.

Dimostrazione. I è iirf, quindi se diverso da \emptyset e \mathbb{N} non può essere ricorsivo, poiché per il lemma valgono una tra:

- $K \leq A$, K non ricorsivo $\implies A$ non ricorsivo
- $K \leq \bar{A} \implies \bar{K} \leq A$, \bar{K} non ricorsivo $\implies A$ non ricorsivo.

\emptyset e \mathbb{N} sono banalmente ricorsivi.

□