# Guía Rápida

Por: Antonio Martínez https://github.com/metantonio

Última actualización: 26-02-2022

# Índice

Convención en la notación	3
GitHub	4
0 Instalación de Git Bash	4
1 Crear repositorio	4
2 Agregar archivos para empaquetar y prepararlos para subirlos a GitHub	5
3 Creación de un commit (cómo punto de guardado)	5
4 Vinculación del repositorio local con el remoto	6
5 Primer Push en el repositorio	7
6 Clonar repositorio ya existente en GitHub	7
7 Desvincular del remoto, lo repositorios clonados	7
8 Ver Branch (todas ramas creadas)	8
9 Actualizar nuestro repositorio local (actualiza la rama local)	8
10 Verificamos repositorios vinculados:	9
11 Operaciones comunes con ramas o Branchs:	9
11.1 Crear una nueva rama sin ubicarnos en ella	9
11.2 Ubicarse en una rama para trabajar en ella	9
11.3 Crear una nueva rama y ubicarse en ella automáticamente (sería la combinación de los pasos 11.1 y 11.2)	
11.4 Crear una nueva rama y hacerle push directamente con modificaciones que tengan	
11.5 Eliminación de una rama (eliminación en el repositorio local)	10
11.6 Eliminación de una rama en el repositorio remoto (GitHub)	10
12 Reset del repositorio local para que sea igual a una rama remota en GitHub (ejemplo co la rama main. Nota: peligro de perder los cambios locales)	

13 Merge entre ramas	. 11
14 Flujo de trabajo cooperativo en repositorios	. 12

# Convención en la notación







lowercase, kebab-case

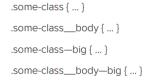




<div class="someclass"></div> <DIV class="somClass"></DIV> <div class="some-class"></div> <Div Class="some\_class"></Div>



### kebab-case, BEM



.someClass { ... } .SomeClass-body { ... } .some-class\_BIG { ... } .SOME-CLASS\_\_body-big { ... }



## camelCase, PascalCase, UPPERCASE\*

let myVariable;
const MY_CONSTANT_VAR = 2;
Class MyClass { }
function myFunction( ) { };

# let my\_variable; const MY-CONSTANT-VAR= 2; Class myClass { ... }

 $function \ my\_function(\ ...\ )\ \{\ ...\ \};$ 



#### snake\_case, PascalCase, UPPERCASE\*

my_variable = []
CONSTANT_VAR = 2
class MyClass( ):
def my_function( ):

myVariable = [] CONSTANT-VAR = 2 class my\_class( ... ): def MyFunction( ... ):



#### kebab-case

repo-for-my-project

Repo-for-my-Project
REPO\_FOR\_MY\_PROJECT
repoForMyProject
repo\_for\_my\_project



#### kebab-case

my-projects-url/user-name

My-Projects-Url/User-name
MY\_PROJECT\_URL/USER\_NAME
myProjectsUrl/userName
my\_projects\_url/user\_name

#### GitHub

GitHub es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

#### O Instalación de Git Bash

Esto habilitará el comando *git* en powershell, cmd, terminal de Visual Studio Code, etc.

https://gitforwindows.org/

## 1 Crear repositorio

Al crear un repositorio nuevo, el nombre del mismo será el nombre del proyecto y a su vez será parte de la URL del mismo, por lo tanto, se recomienda colocar el repositorio en kebab-case:

ejemplo-nombre-del-proyecto-en-kebab-case

Los repositorios suelen ser **públicos** de manera predeterminada, pero se puede cambiar a privado; y al crearlos es mejor no inicializar con readme o licencias, de manera que la subida de archivos al repositorio sea limpia.

Al crear el repositorio, se establece como rama principal **main** de manera predeterminada.

Después de creado el repositorio en GitHub, vamos a nuestros archivos en local, y estando dentro de la carpeta raíz de nuestro proyecto, si nunca ha estado en github, debemos inicializar el repositorio de manera local con el siguiente comando. (Asegurarse que la terminal está ubicada en el directorio raíz).

lucas do form	
	na local crearemos la rama main:
	git branch -M main
gar archivos p	ara empaquetar y prepararlos para subirlos a GitHub
Se usa el comr	nando:
	git add nombre-archivo.extensión
Si se quiere ag ción), se usa:	regar todos los archivos simultáneamente ( <b>se recomienda fuer</b>

El comando usado será:

git commit -m "aquí va un comentario obligatorio sobre el commit"

Al crear un commit por primera vez en bash, pedirá quién lo está haciendo y el correo de la persona (sólo la primera vez, por lo tanto, habrá que colocarlo). En versiones más nuevas, perdirá el username de tu GitHub y el Token.

Al verificar el estado del repositorio, se verá entonces que nuestro repositorio local está a un commit por encima del repositorio remoto recién creado.

#### git status

```
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
```

Vale destacar que **git status**, puede ser útil para identificar errores en momentos que haya problemas con los commit.

#### 4 Vinculación del repositorio local con el remoto

Ahora vinculamos el repositorio remoto con el local, a través de la **URL** del repositorio recién creado. Usando el comando:

git remote add origin https://github.com/usuario/nombre-del-repositorio

Verificamos que el repositorio local esté vinculado con el remoto, tanto para hacer fetch, como para hacer push; con el comando:

git remote -v
5 Primer Push en el repositorio
Únicamente durante el <b>primer push</b> , se usará el siguiente comando:
git push -u origin main
Cualquier siguiente subida que hagamos en la rama main, será suficiente con:
git push
6 Clonar repositorio ya existente en GitHub  En la terminal apuntamos al directorio dónde queremos bajar el repositorio, escribiendo:
git clone https:github.com//nombre-proyecto
Se debe ingresar a la carpeta local del repositorio clonado:
cd nombre-proyecto/
7 Desvincular del remoto, lo repositorios clonados
Estando en la carpeta del repositorio que queremos desvincular
git remote remove origin

#### 8 Ver Branch (todas ramas creadas)

Para ver las ramas creadas por nosotros u otros usuarios, podemos usar el siguiente comando:

#### git branch -a

```
anton@Antonio-DellG7 MINGW64 ~/proyecto-prueba (main)
$ git branch -a
* main
  remotes/origin/HEAD -> origin/main
  remotes/origin/main
```

La rama con el asterisco indica en la que estamos actualmente ubicados.

#### 9 Actualizar nuestro repositorio local (actualiza la rama local)

Estando ubicados en la rama que queremos actualizar:

git fetch

git pull

Tener en cuenta que el comando **git pull** hace es una especie de git fetch (sólo pide información al repositorio remoto, pero únicamente de la rama en la que nos ubicamos) con

10 Verif	icamos repositorios vinculados:
	git remote -v
l1 Opei	raciones comunes con ramas o Branchs:
1	.1.1 Crear una nueva rama sin ubicarnos en ella
de la rar	Para crear una nueva rama, hay que entender que se creará en base al último commit ma en la que nos encontramos, si nos encontramos en la rama <b>main</b> entonces sería e ommit de la rama <b>main</b> :
	git branch nombre-nueva-rama
	si por el contrario, se quiere forzar la creación de una rama nueva basada en el último de la rama <b>main</b> , sin que estemos ubicados en la rama <b>main (se recomienda este</b> ):
	git branch nombre-nueva-rama main
1	.1.2 Ubicarse en una rama para trabajar en ella
	git checkout nombre-de-la-rama-a-ir

11.3 Crear una nueva rama y ubicarse en ella automáticamente (sería la combinación de los pasos 11.1 y 11.2)

	git checkout -b nombre-nueva-rama
11.4 Crear una r nos	nueva rama y hacerle push directamente con modificaciones qu
	git push origin HEAD:nombre-de-la-rama-nueva
11.5 Eliminaciór	n de una rama (eliminación en el repositorio local)
_	nando es una operación "segura", ya que antes de eliminar la ra impide borrarla si aún no se han hecho merge de los cambios.
_	
nprobación que	impide borrarla si aún no se han hecho merge de los cambios.
nprobación que	impide borrarla si aún no se han hecho merge de los cambios.  git branch -d nombre-de-la-rama
Si aún se desea	git branch -d nombre-de-la-rama eliminar la rama aunque no se haya hecho merge, se puede for

aut	nuch	origin	nombro-o	$10^{-1}$	$\alpha_{ramc}$
un	เมนราเ	OHIGHT	nombre-a		u-ruma

12 Reset del repositorio local para que sea igual a una rama remota en GitHub (ejemplo con la rama main. Nota: peligro de perder los cambios locales)

git fetch origin

git reset --hard origin/main

#### 13 Merge entre ramas

Para hacer merge entre ramas, debemos tener en cuenta dos cosas, la rama a la cuál vendrán todos los cambios de la rama principal, la cuál será **feature/login** para este ejemplo; y la rama principal, **main** para este ejemplo.

Lo primero es ubicarse en la rama <b>main</b>	
git	checkout main
Hacer fetch y pull por si hubo camb	pios
	git fetch git pull
Ahora vamos a la rama <b>feature/log</b>	şin .
git ched	ckout feature/login

Estando en la rama <b>feature/login</b> , nos traemos los cambios de la rama <b>main (</b> mer
git merge main
Finalmente, actualizamos los cambios de la rama <b>feature/login</b> que ya tuvo el me
git add .
git commit -m "merge con main"
git push origin HEAD
Podemos verificar los cambios con un:
\$ git log

Ahora desde la página de GitHub podemos realizar un pull request hacia la rama **main,** hay que tener cuidado con el sentido de las flechas en el momento de seleccionar las ramas involucradas para el pull request.

14 Flujo de trabajo cooperativo en repositorios.

Lo primero es evitar a toda costa trabajar directamente en la rama principal **main.** Por lo tanto, se debe crear una rama nueva a partir del último commit de la rama **main.** 

Dos personas deben evitar a toda costa trabajar sobre la misma rama.

Una vez se tenga seguridad de los cambios y funcionalidades de una **rama bifurcada**, y previamente ya "pusheada" al repositorio con:

git add .

git commit -m "Comentario obligatorio"

git push origin HEAD

Se deben seguir los pasos del punto <u>13 Merge entre ramas</u>, para traerse los últimos cambios de la rama main a la rama bifurcada sobre la que se está trabajando.

Una vez revisado los **todos los conflictos** en la rama bifurcada, se procede a realizar un Pull Request a la rama **main** desde la página web del repositorio en github.