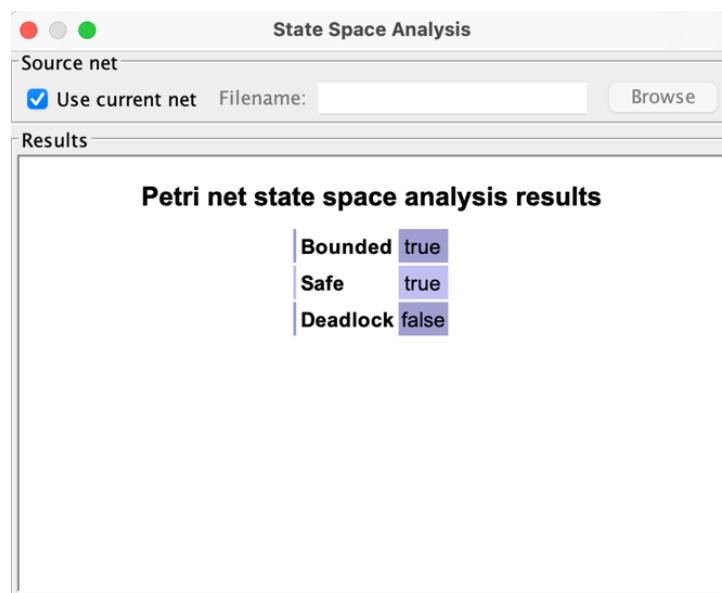
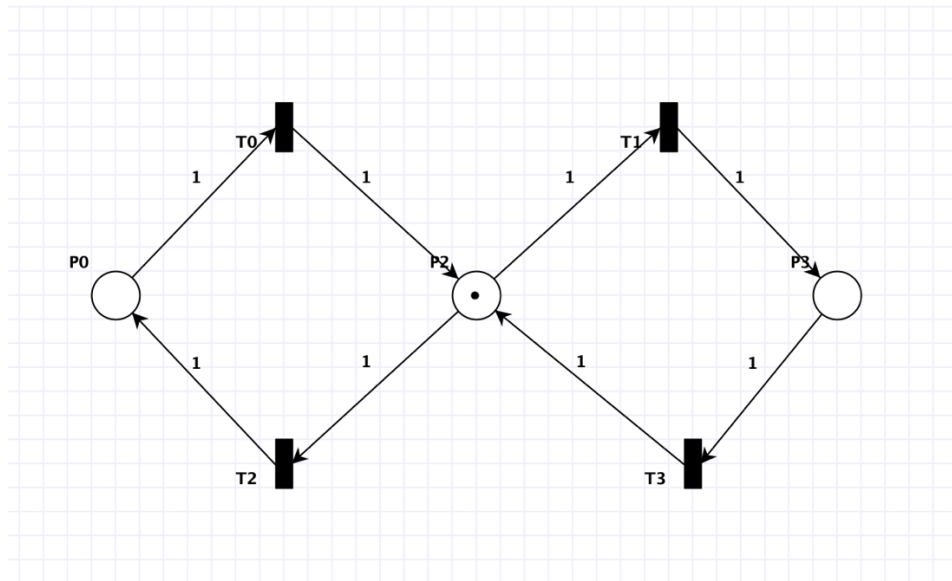
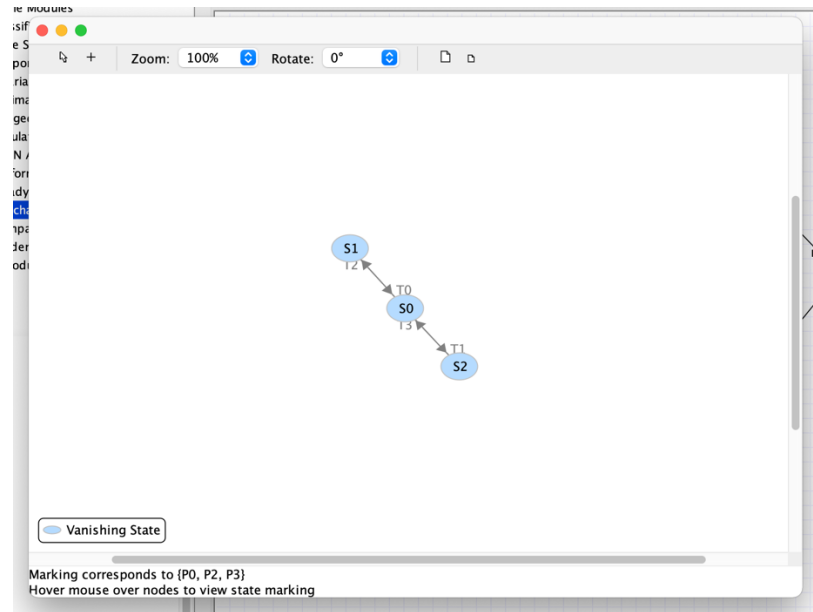


Teoria Współbieżności – Laboratorium nr 9 - Sieci Petriego

Marcin Hawryluk
grupa wt 14:40

- Zadanie 1 - wymyślić własną maszynę stanów (maszyna stanów jest modelowana przez sieć Petri, w której każda tranzycja ma dokładnie jedno miejsce wejściowe i jedno miejsce wyjściowe), zasymulować przykład i dokonać analizy grafu osiągalności oraz niezmienników j.w





- Jakie znakowania są osiągalne?

$\{1, 0, 0\}, \{0, 1, 0\}, \{0, 0, 1\}$

- Ile wynosi maksymalna liczba znaczników w każdym ze znakowań?

1

- Jakie możemy wyciągnąć z tego wnioski n. t. ograniczoności i bezpieczeństwa?

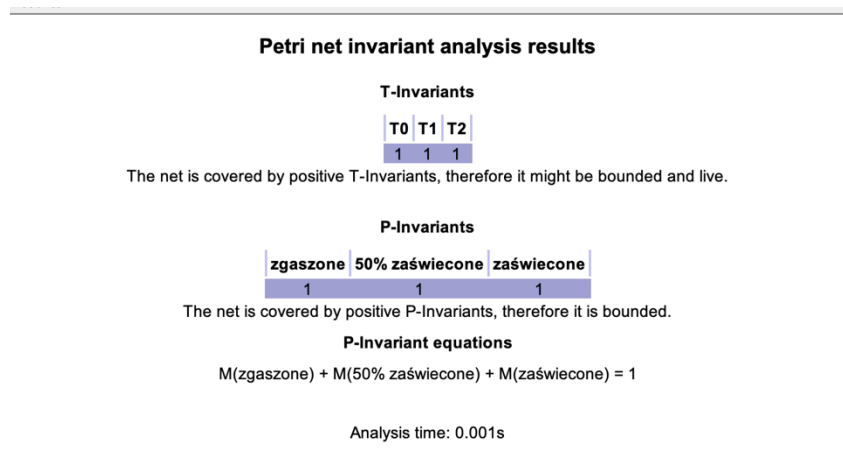
ograniczona, bezpieczna (1-ograniczona)

- Czy każde przejście jest przedstawione jako krawędź w grafie? Jaki z tego wniosek n. t. żywotności przejść?

Każde przejście jest przedstawione w grafie, więc sieć może być żywa.

- Czy wychodząc od dowolnego węzła grafu (znakowania) można wykonać dowolne przejście? Jaki z tego wniosek n. t. żywotności sieci? Czy są możliwe zakleszczenia?

Wychodząc z dowolnego znakowania można wykonać dowolne przejście – sieć jest żywa. Nie mogą wystąpić zakleszczenia, z każdego stanu istnieją krawędzie wychodzące.

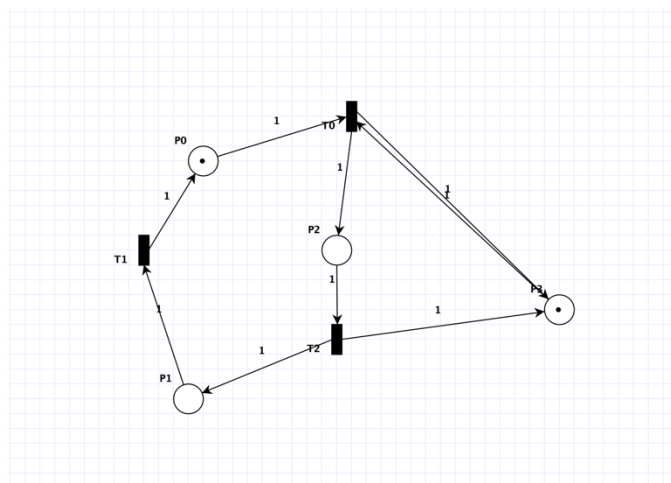


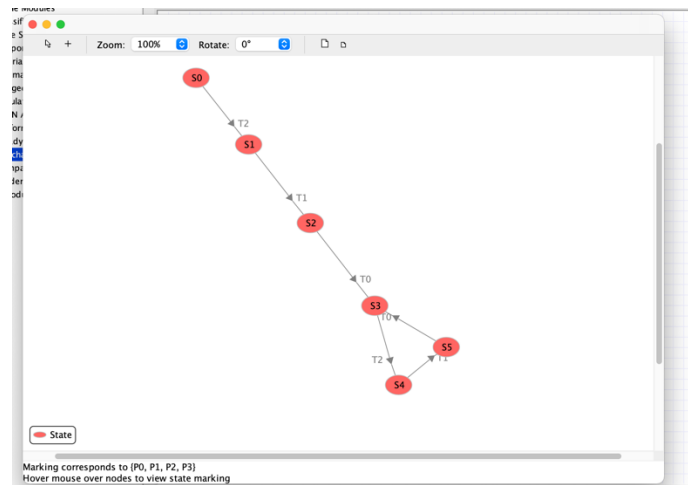
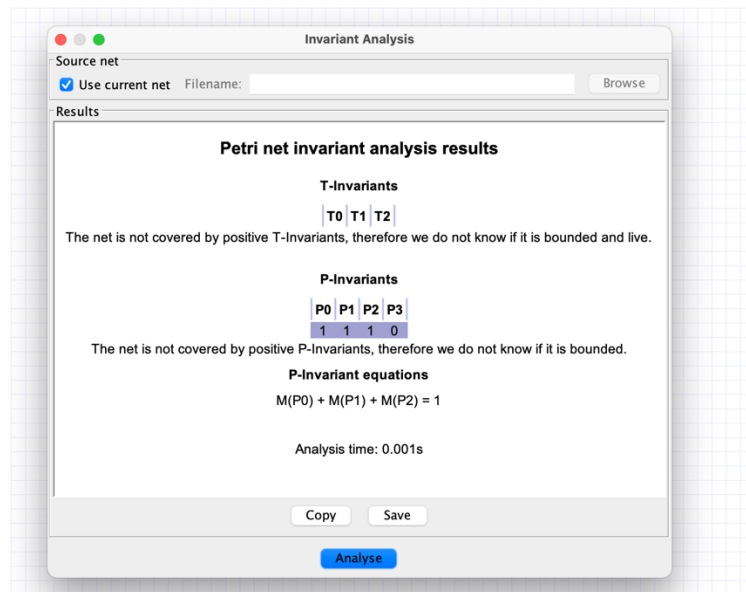
- wynik analizy niezmienników przejść (T-invariants) pokazuje nam, ile razy trzeba odpalić dane przejście (T), aby przekształcić znakowanie początkowego z powrotem do niego samego (wynik nie mówi nic o kolejności odpaleń). Z wyniku możemy m.in. wnioskować o odwracalności sieci.
- wynik analizy niezmienników miejsc (P-invariants) pokazuje nam zbiory miejsc, w których łączna suma znaczników się nie zmienia. Pozwala to wnioskować n. t. zachowawczości sieci (czyli własności, gdzie suma znaczników pozostaje stała) oraz o ograniczoności miejsc.

Sieć jest ograniczona i żywa – może zostać pokryta dodatnimi niezmiennikami miejsc. Sieć jest zachowawcza, gdyż suma znaczników pozostaje stała (równa 1).

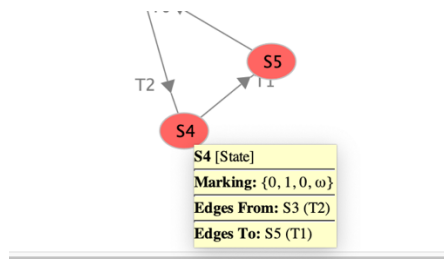
- Zadanie 2 - zasymulować sieć jak poniżej.

Dokonać analizy niezmienników przejść. Jaki wniosek można wyciągnąć o odwracalności sieci? Wygenerować graf osiągalności. Proszę wywnioskować z grafu, czy sieć jest żywa. Proszę wywnioskować, czy jest ograniczona. Objasnić wniosek.

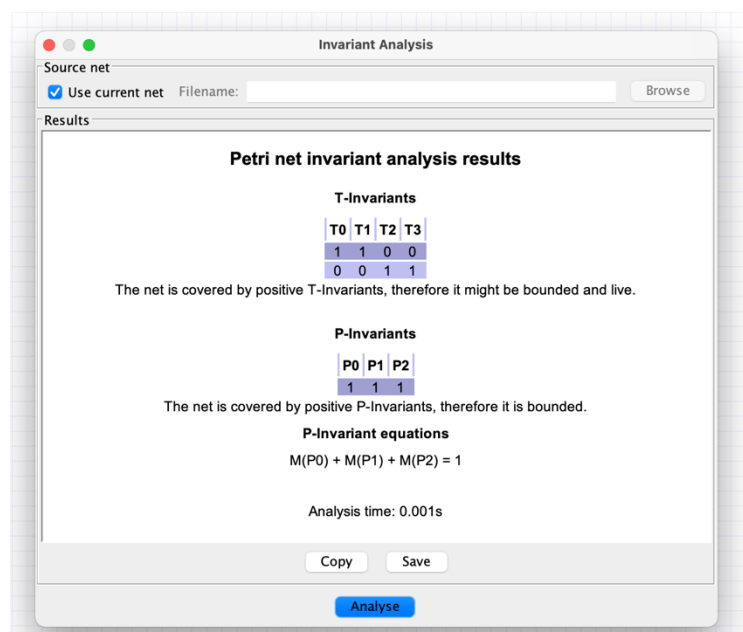
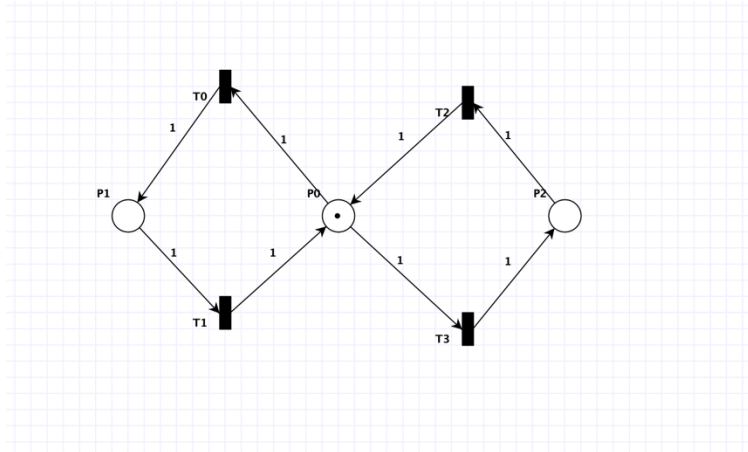




Nie istnieją wartości T-invariants – sieć nie jest odwracalna. Z każdego oznakowania jesteśmy w stanie wykonać każdą tranzycję, więc sieć jest żywa. Sieć nie jest ograniczona – liczba znaczników w P3 może rosnać w nieskończoność.



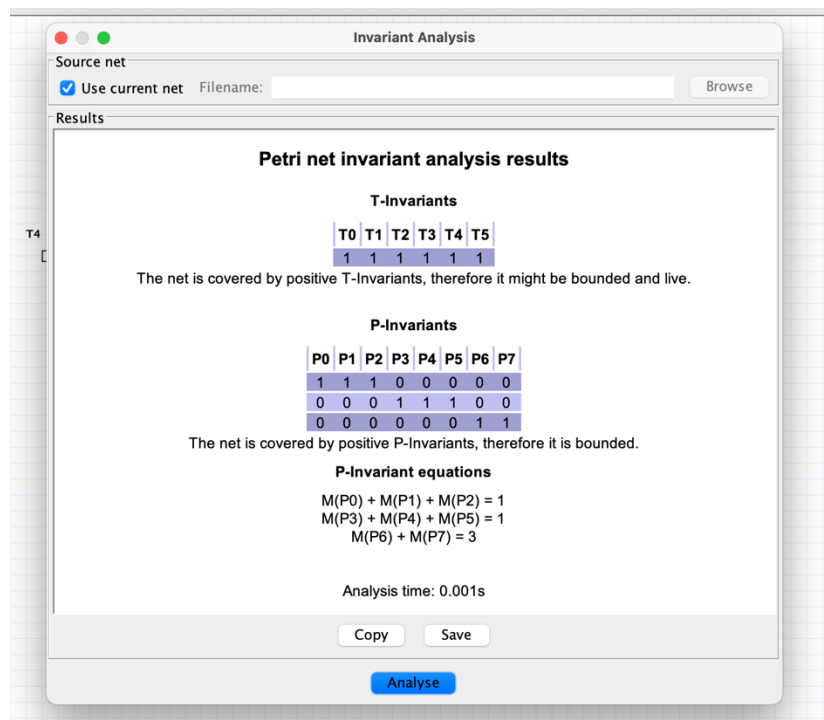
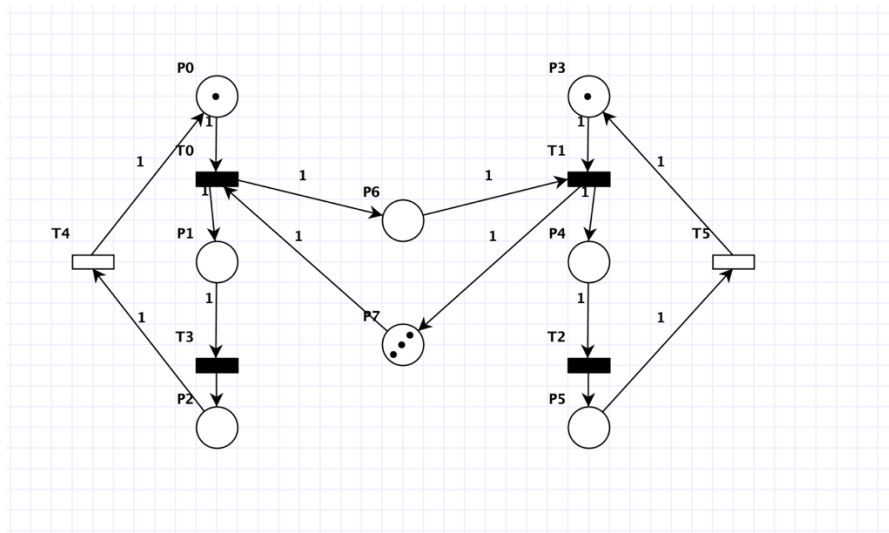
- Zadanie 3 - zasymulować wzajemne wykluczanie dwóch procesów na wspólnym zasobie. Dokonać analizy niezmienników miejsc oraz wyjaśnić znaczenie równań (P-invariant equations). Które równanie pokazuje działanie ochrony sekcji krytycznej?



$$M(P0) + M(P1) + M(P2) = 1$$

Sieć jest pokryta przez dodatnie niezmienniki miejsc – jest ograniczona. Powyższe równanie opisuje działanie ochrony sekcji krytycznej, zawsze dokładnie jeden ze stanów posiada token.

- Zadanie 4 - uruchomić problem producenta i konsumenta z ograniczonemu buforem (można posłużyć się przykładem, menu:file, examples). Dokonać analizy niezmienników. Czy sieć jest zachowawcza? Które równanie mówi nam o rozmiarze bufora?

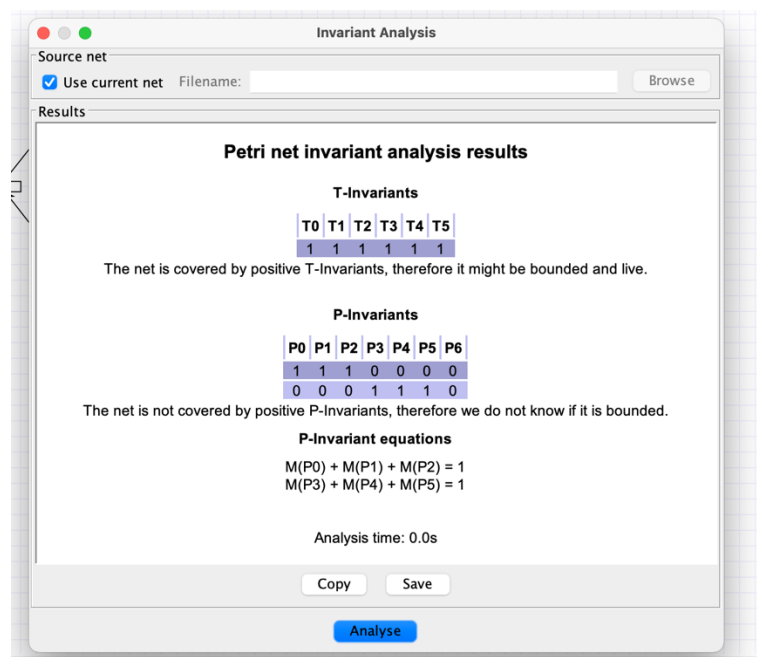
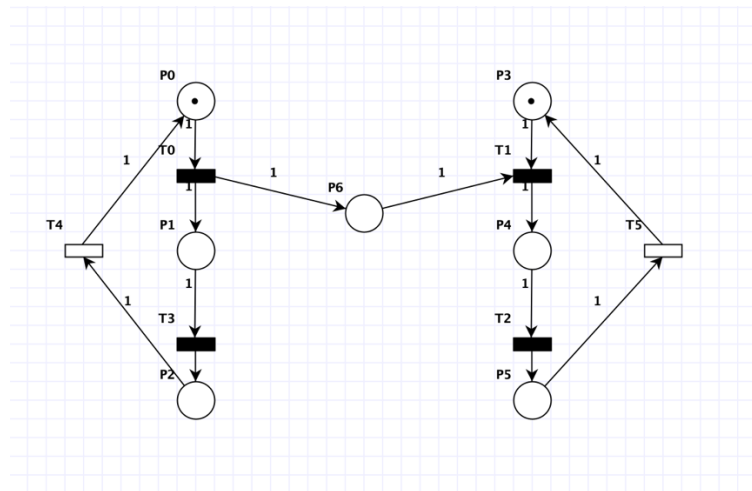


Dodając wszystkie trzy równania stronami dostajemy zależność, która mówi, że suma znaczników w miejscach sieci zawsze wynosi 5, czyli sieć jest zachowawcza.

$$M(P6) + M(P7) = 3$$

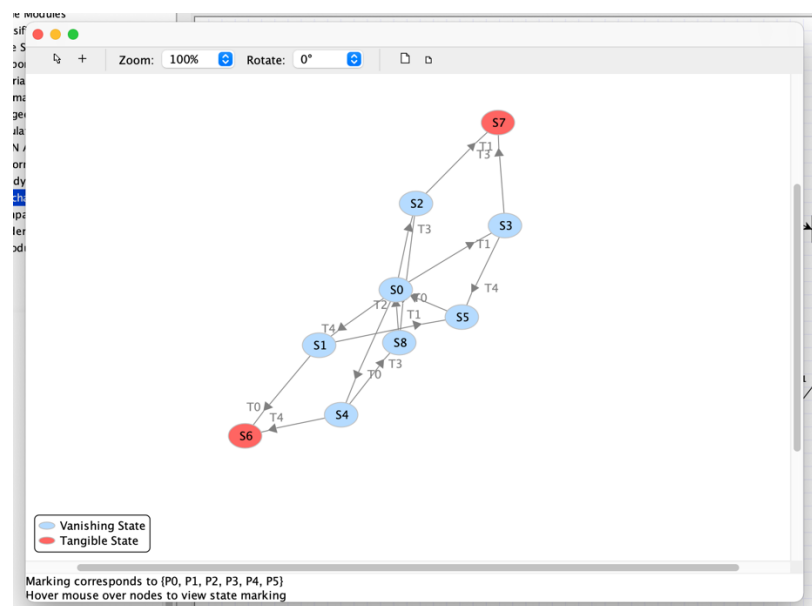
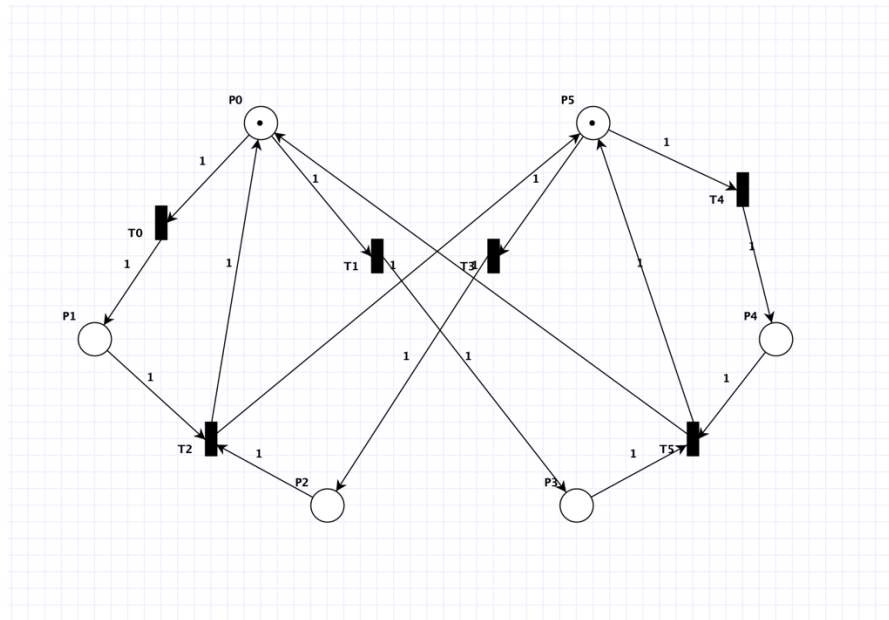
Powyższe równanie opisuje stałą liczbę znakowania pomiędzy miejscami P6 i P7, $M(P6)$ to liczba tokenów zajętych przez lewy proces, a $M(P7)$ prawy. Wynika z tego, że rozmiar bufora wynosi 3.

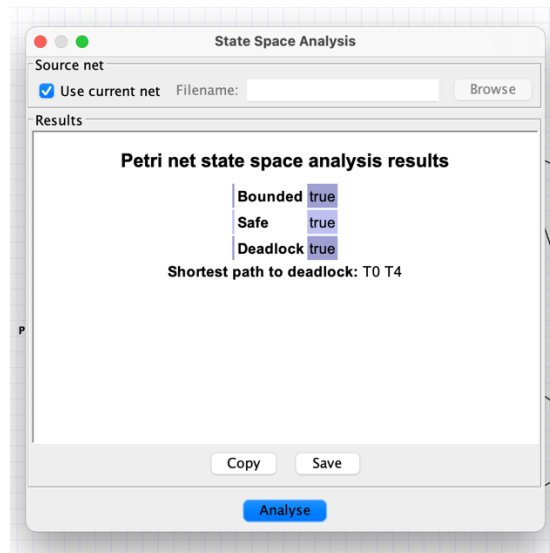
- Zadanie 5 - stworzyć symulację problemu producenta i konsumenta z nieograniczonym buforem. Dokonać analizy niezmienników. Zaobserwować brak pełnego pokrycia miejsc.



Nie wszystkie miejsca posiadają dodatnie niezmienniki. Wartość znakowania w miejscu P6 może rosnąć do nieskończoności, jest to właśnie nasz nieograniczony bufor. Sieć nie jest ograniczona ani zachowawcza. Jest żywa.

- Zadanie 6 - zasymulować prosty przykład ilustrujący zakleszczenie. Wygenerować graf osiągalności i zaobserwować znakowania, z których nie można wykonać przejść. Zaobserwować właściwości sieci w "State Space Analysis". Poniżej przykład sieci z możliwością zakleszczenia (można wymyślić inny):





Osiągnięcie stanów S6 i S7 powoduje zakleszczenie, nie istnieją krawędzie wychodzące z tych wierzchołków w grafie osiągalności. Sieć jest ograniczona i bezpieczna.