

## Praktikum 3

Diese Aufgabe kann in Gruppen zwischen zwei und vier Teilnehmern gelöst werden. Alle Gruppenmitglieder müssen die Aufgabe gemeinsam bearbeiten und die Lösung alleine erläutern können. Die Arbeitspakete sollen derart aufgeteilt werden, dass jeweils genau ein Name als Verantwortlicher benannt ist!

### Aufgabe 3 (Auto-Konfigurator)

Ziel dieser Aufgabe ist die Realisierung eines ergonomischen Auto-Konfigurators beliebiger Marke. Dazu sollten Sie einen bestehenden Konfigurator sorgfältig analysieren, Schwachstellen herausarbeiten und diese in Ihrem eigenen Design vermeiden. Der Kernpunkt des Systems soll ein konfigurierbares Regelsystem (in XML oder anderer Regelsprache) sein, in dem die Verbaubarkeit der einzelnen Komponenten abgebildet wird.

Die folgenden Arbeitspakete sind mindestens zu erfüllen:

#### 1. Analyse

Welcher konkreter Konfigurator soll re-implementiert werden?  
Welche Schwachstellen sollen in der neuen Fassung vermieden werden?  
Welche Fahrzeuggrundtypen gibt? Was ist konfigurierbar? Welche Komponenten sind miteinander verbaubar?

#### 2. Design

Klassenmodell, Architekturmodell, Arbeitspakete und Zuständigkeiten  
Regelsystem, DB, GUI

### **3. Implementierung**

Programmiersprache und Realisierungsframework frei wählbar

### **4. Tests**

Testpläne und -protokolle

Hinweis: das Ergebnis dieser Aufgabe soll später noch verwendet werden.

Achten Sie deshalb insbesondere auf eine klare Strukturierung und Dokumentation von Modellen und Code.

Die Ergebnisse werden am Platz am folgenden Praktikumstermin von uns abgenommen. Danach erfolgt die Abgabe als Upload in Moodle (ein ZIP-File mit PDF-Dokumenten und Quellcode+Makefiles!).