

Cree un proyecto en Netbeans (File → New Project → Categories: Java - Projects: Java Application → Project Name: ApellidoNombre – Location: elegir escritorio → Finish ) y resuelva.

Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar)

1- Una galería de arte quiere reunir información de sus mejores artistas en un catálogo. El catálogo almacena para cada categoría (numeradas de 1..15) al mejor artista. De los artistas se registra nombre artístico y nacionalidad.

- a) Genere las clases necesarias. Provea constructores para iniciar: el catálogo (sin artistas); los artistas a partir de toda su información.
- b) Implemente los métodos necesarios, en las clases que correspondan, para permitir:
  - Dado un artista y una categoría, incorporar al artista en dicha categoría del catálogo.
  - Obtener la representación string del catálogo (“Categoría 1, Nombre artista, Nacionalidad”) (“Categoría 2, sin artista”) .. (“Categoría 15, Nombre artista, Nacionalidad”).

2- Implemente un programa que instancie un catálogo y agregue dos artistas. A partir del catálogo: muestre su representación.