Снимок экрана

поделиться скачать .zip пожаловаться









Инженер server-side

Привет!

Нам в Echo нужен server-side инженер, который будет заниматься развитием большой (~450 серверов) распределенной системы на языках Erlang, OCaml и Clojure.

Для того, чтобы попасть к нам на собеседование, нужно:

- 1. Выполнить тестовое задание на любом удобном для вас языке.
- 2. Приложить инструкцию по сборке и запуску задания.
- 3. Рассказать, как бы вы тестировали написанный вами код.
- 4. Приложить резюме.
- 5. Прислать всё вышеописанное на jobs@aboutecho.com

Вакансия открыта в Новосибирске и Ульяновске.

Ждем ваших решений!

Тестовое задание

Дана распределенная система из N узлов. Необходимо реализовать алгоритм, по которому узлы договариваются, кто из них в данный момент является вождем. В каждый момент времени в системе может быть только один вождь, и если вождь пропадает (умер, недоступен, вышел на пенсию), в кратчайшие сроки нужно избрать нового.

Реализация состоит из двух частей:

1. Мониторинг текущего вождя

Раз в T секунд каждый узел посылает вождю сообщение PING, если в течение интервала 4×T вождь не ответил, его считают отстраненным от дел и текущий узел начинает выборы нового вождя.

2. Выборы нового вождя

Все узлы знают адреса и порты друг друга.

Узлы имеют уникальные идентификаторы и отсортированы по их старшинству.

3 вида сообщений: ALIVE?, FINETHANKS и IMTHEKING.

1. Узел, начавший выборы, посылает всем узлам старше себя сообщение

ALIVE? И ЖДЕТ ОТВЕТА FINETHANKS.

- Если ни один узел не ответил FINETHANKS в течение T секунд, узел провозглашает себя вождем и рассылает сообщение IMTHEKING.
- Если узел получил ответ FINETHANKS, он ждет в течение Т секунд сообщения IMTHEKING. Если не дождался, начинает процедуру выборов заново.
- 2. При получении ALIVE? узел отвечает FINETHANKS и сам начинает новые выборы.
 - если получивший ALIVE? узел и так самый старший, он сразу рассылает сообщение IMTHEKING.
- 3. Узлы, получившие сообщение IMTHEKING, начинают считать вождем рассылающий их узел.
- 4. Вновь запустившиеся узлы инициируют процедуру выбора вождя сразу после запуска.

Пример работы алгоритма





