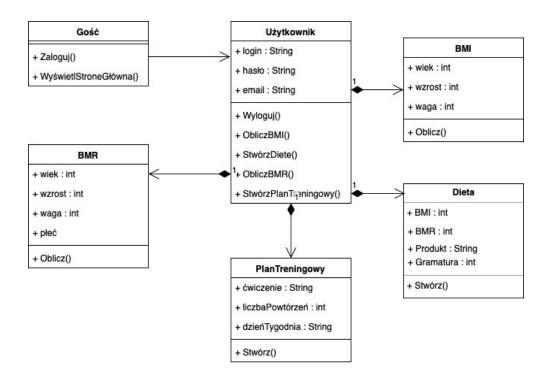
Diagram klas



Przypadki użycia

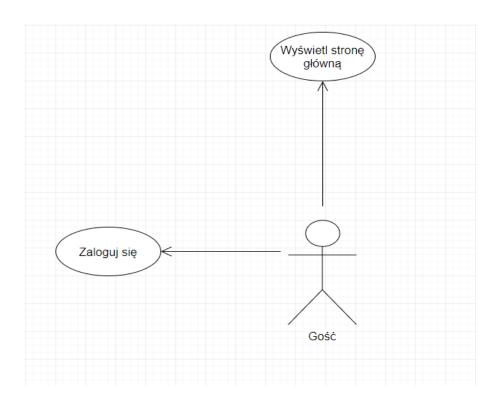
1. Logowanie

Warunki wstępne: inicjalizacja przez uruchomienie serwisu (otwarcie strony WWW) Warunki końcowe:

- 1. zalogowanie się
- 2. brak możliwości zalogowanie pozostanie na stronie głównej

Przebieg:

- 1. Wybranie przycisku logowania.
- 2. Wybranie metody logowania.
- 3. Zalogowanie się.
- 4. W przypadku poprawnego logowania przeniesienie na stronę profilową zalogowanego użytkownika.
 - W przeciwnym przypadku wyświetlenie informacji o braku możliwości zalogowania i pozostawienie użytkownika na stronie głównej.



2. Wyświetlenie profilu

Warunki wstępne: inicjalizacja przez uruchomienie serwisu (otwarcie strony WWW) Warunki końcowe:

1. Wyświetlenie profilu.

Przebieg:

- 1. Należy zalogować się na swoje konto wywołać przypadek użycia <u>Logowanie</u>.
- 2. Po udanym zalogowaniu nacisnąć przycisk służący do wyświetlenia profilu.

3. Wylogowanie

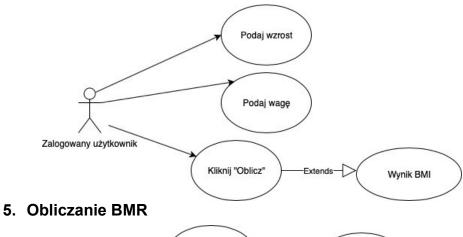
Warunki wstępne: inicjalizacja przez uruchomienie serwisu (otwarcie strony WWW) Warunki końcowe:

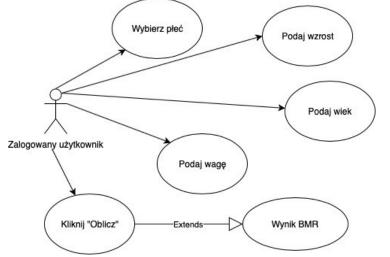
1. Poprawne wylogowanie się

Przebieg:

- Należy zalogować się na swoje konto wywołać przypadek użycia <u>Logowanie</u>.
- 2. Po udanym zalogowaniu przejść do profilu przypadek użycia *Wyświetlanie* profilu.
- 3. Należy nacisnąć przycisk wyloguj.

4. Obliczanie BMI





6. Podział zadań członków zespołu:

Artur Gołębiewski (backend):

- pierwsza iteracja obsługi użytkowników
- API obsługujące poszczególne produkty spożywcze
- modele poszczególnych produktów spożywczych