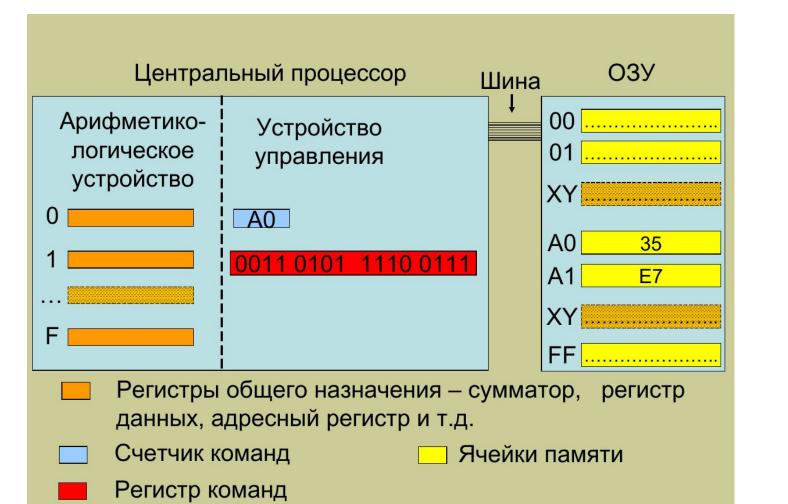
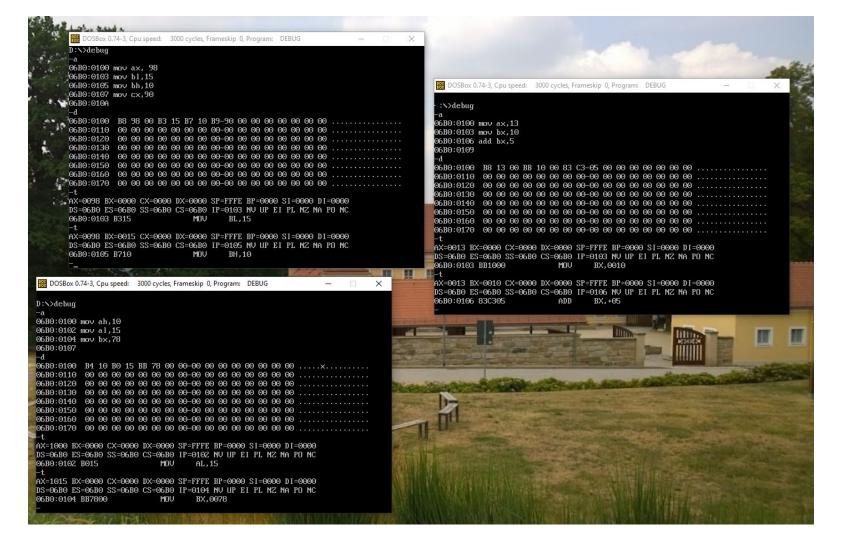
## Лекция 2

- Управление ресурсами вычислительной системы (мотивация).
- Режим ядра и пользовательский режим.
- Системные вызовы.
- Интерфейсы прикладного программирования.



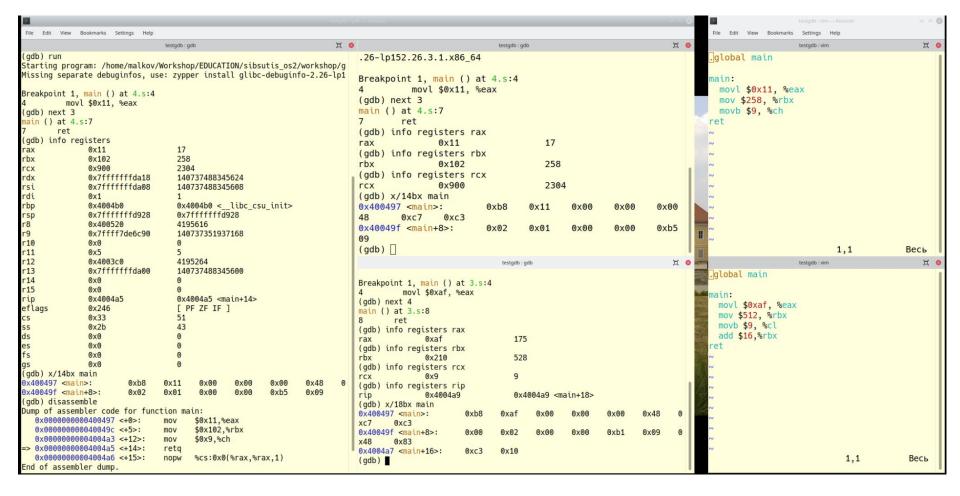


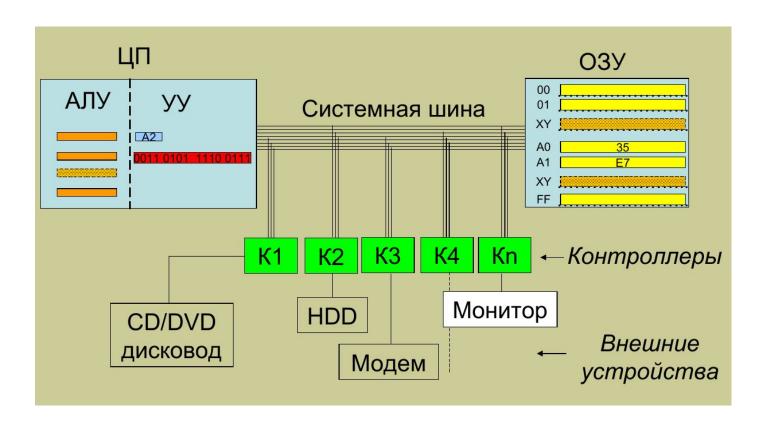
.global main main: movl \$0x11, %eax mov \$258, %rbx movb \$9, %ch ret

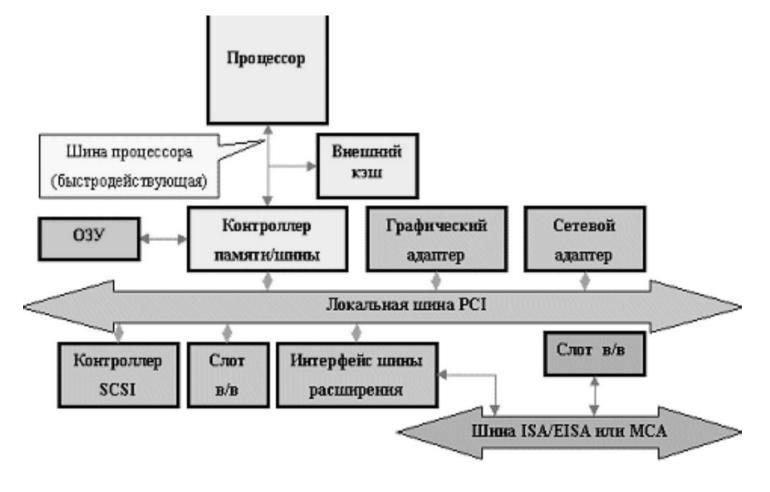
.global main main: movl \$0xaf, %eax mov \$512, %rbx movb \$9, %cl add \$16,%rbx ret

> gcc 1.s -g -o 1 > gdb 1 > (gdb) break 1 > (gdb) run

https://www.opennet.ru/base/dev/from\_c\_to\_asm.txt.html



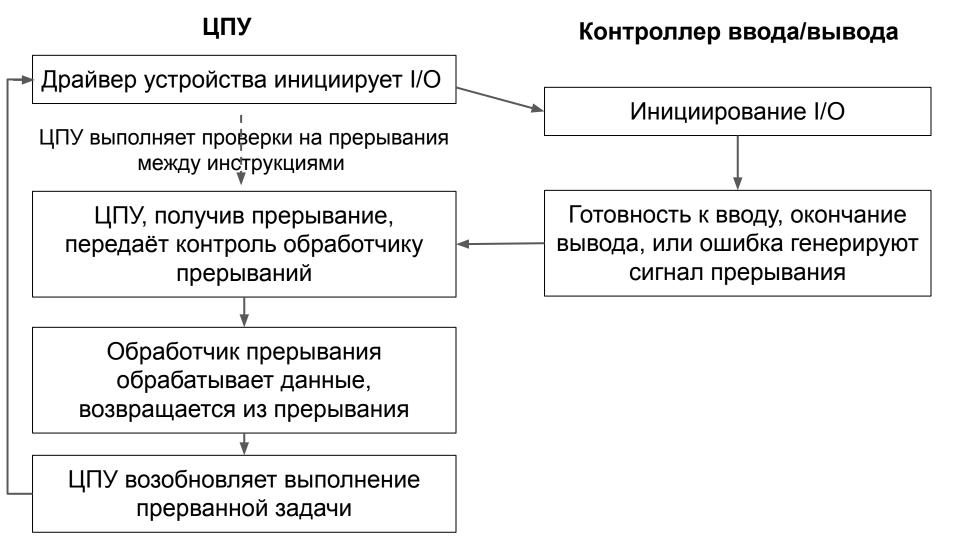




Архитектура компьютера с шиной РСІ

П	рограммное обеспечение ввода-вывода уровня пользователя
Устройс	тво-независимое программное обеспечение операционной системы
	Драйверы устройств
	Обработчики прерываний

Аппаратура



# Взаимодействие прикладных программ и ОС

**Режим ядра** (режим супервизора, привилегированный режим):

- полный доступ к командам процессора;
- обработка прерываний и исключений;
- доступ к объектам ядра.

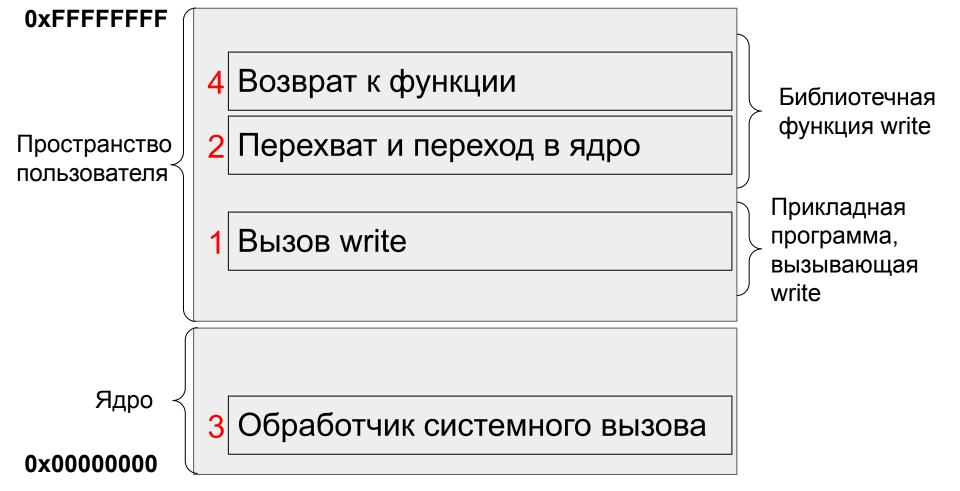
#### Пользовательский режим:

- ограниченный набор команд процессора;
- запрет на вызов обработчиков прерываний.

**Интерфейс системных вызовов** предоставляет контролируемый доступ прикладных программ к ресурсам компьютера посредством переход из пользовательского режима в режим ядра.

**Интерфейс прикладного программирования** - библиотечные функции.

write(hFile, pBuffer, nToWrite) – библиотечная функция



#### write(int fd, const void \*buf, size\_t count);

- библиотечная функция

```
mov edx, 1 ;сколько байт записать mov ecx, hex ;буфер, откуда писать mov ebx, 1 ;куда записывать, 1 - stdout mov eax, 4 ;номер системного вызова int 80h ;шлюз к ядру
```

### Таблица системных вызовов

%eax	Name	Source	%ebx	%ecx	%edx
1	sys_exit	kernel/exit.c	int	-	_
2	sys_fork	arch/i386/kernel/process.c	struct pt_regs	-	-
3	sys_read	fs/read_write.c	unsigned int	char*	size_t
4	sys_write	fs/read_write.c	unsigned int	const char*	size_t
5	sys_open	fs/open.c	const char*	int	int
6	sys_close	fs/open.c	unsigned int	-	-

#### > strace ./ts1 > /dev/null

```
openat(AT FDCWD, "/lib64/libc.so.6", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
mmap(0x7f96a376b000, 24576, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE | MAP FIXED | MAP DENYWRITE, 3, 0 \times 1b1000) =
0x7f96a376b000
mmap(0x7f96a3771000, 14200, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE | MAP FIXED | MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0 \times 7 \times 1000
close(3)
mprotect(0x7f96a399a000, 4096, PROT READ) = 0
munmap (0x7f96a396c000, 184780)
                                             = 0 \times 1 \text{ cdb} 0 0 0
brk(0x1cdb000)
write(1, "Hello world\n", 12)
exit group(0)
```

```
#include <stdio.h>
#include <sys/utsname.h>
int main(){
struct utsname u;
uname(&u);
printf("%s release %s (version %s) on %s\n", u.sysname, u.release, u.version,
u.machine);
return 0;
> ./un
Linux release 5.3.18-lp152.57-default (version #1 SMP Fri
Dec 4 07:27:58 UTC 2020 (7be5551)) on x86 64
```

Linux 192.168.0.6 5.3.18-lp152.57-default #1 SMP Fri Dec 4

07:27:58 UTC 2020 (7be5551) x86 64 x86 64 x86 64 GNU/Linux

> uname -a