

Semantische Auszeichnung in HTML

HTML Tags markieren Bereiche

- örtlich innerhalb des sequenziellen Inhalts
- beschreibend aufgrund ihrer Bedeutung
- historisch bedingt: definieren Art der Darstellung
- vorausschauend: strikt (?) getrennt in separate Formatierungsbeschreibung mit CSS

HTML Auszeichnungen geben
dem Inhalt semantische Struktur

HTML Elemente

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

[SELFHTML-Quickbar] [HTML-Syntaxverzeichnis]

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

Reader

[SELFHTML/Navigationshilfen](#) [HTML/XHTML](#) [HTML-Referenz](#)



HTML-Elementreferenz

Allgemeines zur HTML-Elementreferenz

Block-Elemente

Inline-Elemente

#PCDATA

Elemente

a	blockquote	del	frameset	kbd	ol	small	tfoot
abbr	body	dfn	h1-h6	label	optgroup	span	th
acronym	br	dir	head	legend	option	strike	thead
address	button	div	hr	li	p	strong	title
applet	caption	dl	html	link	param	style	tr
area	center	dt	i	map	pre	sub	tt
b	cite	em	iframe	menu	q	sup	u
base	code	fieldset	img	meta	s	table	ul
basefont	col	font	input	noframes	samp	tbody	var
bdo	colgroup	form	ins	noscript	script	td	
big	dd	frame	isindex	object	select	textarea	

Allgemeines zur HTML-Elementreferenz

Ein HTML-Element besteht meistens aus einem Anfangs- und einem End-Tag. So besteht z.B. das Element [body](#) aus einem Anfangs-Tag `<body>` und einem End-Tag

HTML Elemente

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar
file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm Reader

[SELFHTML-Quickbar] [HTML-Syntaxverzeichnis]

SELFHTML/Navigationshilfen HTML/XHTML HTML-Referenz

Elemente

↓ a	↓ blockquote	↓ del	↓ frameset	↓ kbd	↓ ol	↓ small	↓ tfoot
↓ abbr	↓ body	↓ dfn	↓ h1-h6	↓ label	↓ optgroup	↓ span	↓ th
↓ acronym	↓ br	↓ dir	↓ head	↓ legend	↓ option	↓ strike	↓ thead
↓ address	↓ button	↓ div	↓ hr	↓ li	↓ p	↓ strong	↓ title
↓ applet	↓ caption	↓ dl	↓ html	↓ link	↓ param	↓ style	↓ tr
↓ area	↓ center	↓ dt	↓ i	↓ map	↓ pre	↓ sub	↓ tt
↓ b	↓ cite	↓ em	↓ iframe	↓ menu	↓ q	↓ sup	↓ u
↓ base	↓ code	↓ fieldset	↓ img	↓ meta	↓ s	↓ table	↓ ul
↓ basefont	↓ col	↓ font	↓ input	↓ noframes	↓ samp	↓ tbody	↓ var
↓ bdo	↓ colgroup	↓ form	↓ ins	↓ noscript	↓ script	↓ td	
↓ big	↓ dd	↓ frame	↓ isindex	↓ object	↓ select	↓ textarea	

Allgemeines zur HTML-Elementreferenz

Ein HTML-Element besteht meistens aus einem Anfangs- und einem End-Tag. So besteht z.B. das Element [body](#) aus einem Anfangs-Tag `<body>` und einem End-Tag

A

<a>
<abbr>
<acronym>
<address>
<applet>
<area>
5 <article>
5 <aside>
5 <audio>

B

<base>
<basefont>
5 <bdi>
<bdo>
<bgsound>
<big>
<blink>

C

<code>
<col>
<colgroup>
<content>

5 <canvas>
<caption>
<center>
<cite>

D

5 <data>
5 <datalist>
5 <dd>
<decorator>

5 <details>
<dfn>
<dir>
<div>
<dl>
<dt>

E

<element>

5 <embed>

F

<fieldset>
5 <figcaption>
5 <figure>

5 <footer>

G H

<h1>
<h2>
<h3>
<h4>
<h5>
<h6>

<head>
5 <header>
5 <hgroup>
<hr>
<html>

I

<i>
<iframe>

<input>
<ins>
<isindex>

J K

<kbd>
5 <keygen>

L**M**

5 <main>
<map>
5 <mark>
<marquee>

5 <menu>
5 <menuitem>
<meta>
5 <meter>

N

5 <nav>
<nobr>
<noframes>
<noscript>

O

<object>

<optgroup>
<option>
5 <output>

P

<label>
<legend>

<link>
<listing>

5 <progress>

Q

<q>
5 <rp>
5 <rt>
5 <ruby>

S

<s>
<samp>
<script>
5 <section>
<select>
<shadow>

V

<small>
5 <source>
<spacer>

<strike>

X Y Z

<style>
<sub>
5 <summary>
<sup>

T

<table>
<tbody>
<td>
<template>
<textarea>
<tfoot>
<th>
<thead>
5 <time>
<title>
<tr>
5 <track>
<tt>
5 <u>

<var>
5 <video>
5 <wbr>

Text und Überschriften

The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Title Bar:** SELFHTML: HTML/XHTML / Elemente zur Textstrukturierung / Überschriften
- Address Bar:** de.selfhtml.org/html/text/ueberschriften.htm#definieren
- Toolbar:** Includes icons for back, forward, search, and other browser functions.
- Page Content:**
 - Header:** Überschriften definieren
 - Text:** HTML unterscheidet 6 Überschriftenebenen, um Hierarchieverhältnisse in Dokumenten abzubilden.
 - Section:** Beispiel:
 - Link:** Anzeigbeispiel: So sieht's aus
 - Code Example:**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>&Uuml;berschriften definieren</title>
</head>
<body>
<h1>&Uuml;berschrift 1. Ordnung</h1>
<h2>&Uuml;berschrift 2. Ordnung</h2>
<h3>&Uuml;berschrift 3. Ordnung</h3>
<h4>&Uuml;berschrift 4. Ordnung</h4>
<h5>&Uuml;berschrift 5. Ordnung</h5>
<h6>&Uuml;berschrift 6. Ordnung</h6>
</body>
</html>
```

Text und Überschriften

The screenshot shows a web browser window and a code editor side-by-side.

Web Browser (Left):

- Title: SELFHTML: HTML/XHTML / Elemente zur Textstrukturierung / Überschriften
- Address bar: de.selfhtml.org/html/text/ueberschriften.htm#definieren
- Toolbar icons: Back, Forward, Stop, Refresh, Cloud, Clock, Plus, and a gear icon.
- Page content:
 - Section title: Überschriften definieren
 - Text: HTML unterscheidet 6 Überschriftenebenen, um Hierarchieverhältnisse in Dokumenten abzubilden.
 - Section "Beispiel":
 - Section "Anzeigbeispiel: So sieht's aus":

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>&Uuml;berschriften definieren</title>
</head>
<body>
<h1>&Uuml;berschrift 1. Ordnung</h1>
<h2>&Uuml;berschrift 2. Ordnung</h2>
<h3>&Uuml;berschrift 3. Ordnung</h3>
<h4>&Uuml;berschrift 4. Ordnung</h4>
<h5>&Uuml;berschrift 5. Ordnung</h5>
<h6>&Uuml;berschrift 6. Ordnung</h6>
</body>
</html>
```

Code Editor (Right):

- Title: untitled
- Address bar: UNREGISTERED
- Code content:

```
1 1
2 2 <!-- Überschriften -->
3 3 <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h...>
4 4
5 5 <!-- Absatz / Paragraph -->
6 6 <p>Hier steht eine beliebige
Menge Text</p>
7 7
8 8 <!-- Zitat -->
9 9 <cite>I am a Berliner!</cite>
10 10
11 11 <!-- Vorformatierter Text -->
12 12 <pre></pre>
13 13
14 14 <!-- SourceCode Programm -->
15 15 <code>var a = 1 + n;</code>
16 16
17 17 <!-- Absatz / Paragraph -->
18 18 <ul>
19 19     <li>Erster</li>
20 20     <li>Zweiter</li>
21 21 </ul>
22 22
23 23
```
- Status bar: Line 6, Column 40, Tab Size: 4, HTML

Hyperlinks

The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Title Bar:** SELFHTML: HTML/XHTML / Verweise (Links) / Verweise definieren und gestalten
- Address Bar:** de.selfhtml.org/html/verweise/definieren.htm
- Toolbar:** Includes icons for back, forward, search, and other browser functions.
- Page Content:**
 - Section Header:** Beispiele für Verweise
 - Text:** Alle Verweise in HTML haben einen einheitlichen Aufbau, egal ob sie zu einem Verweisziel in der gleichen Datei, zu einer anderen Datei im eigenen Projekt, zu einer beliebigen WWW-Adresse oder zu einer beliebigen Datei eines anderen Dateityps im Internet oder lokal auf dem eigenen Rechner führen.
 - Section Header:** Beispiel:
 - Section Header:** Anzeigbeispiel: So sieht's aus
 - Code Block:**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Beispiele für Verweise</title>
</head>
<body>

<h1>Eine kleine Verweissammlung</h1>

<p>
  <a href="http://www.tagesschau.de/">ARD Tagesschau</a> Nachrichten<br>
  <a href="http://www.heise.de/newsticker/">Heise Newsticker</a> Computer-Nachrichten<br>
  <a href="http://de.news.yahoo.com/">Yahoo Nachrichtenticker</a> Nachrichten<br>
  <a href="http://www.oneworld.net/section/current">OneWorld News</a> Nachrichten (en)
</p>
```
 - Page Bottom:** Menü anzeigen

Hyperlinks

The screenshot shows a web browser window and a code editor side-by-side.

Browser View: The title bar says "SELFHTML: HTML/XHTML / Verweise (Links) / Verweise definieren und gestalten". The address bar shows "de.selfhtml.org/html/verweise/definieren.htm". Below the address bar is a toolbar with various icons. The main content area has a title "Beispiele für Verweise" and a paragraph about the uniform structure of links. A section titled "Beispiel:" contains a checkbox labeled "Anzeigbeispiel: So sieht's aus". Underneath is a large block of HTML code.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
      "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">  
<html>  
<head>  
<title>Beispiele für Verweise</title>  
</head>  
<body>  
  
<h1>Eine kleine Verweissammlung</h1>  
  
<p>  
  <a href="http://www.tagesschau.de/">ARD Tagesschau</a> Nachrichten<br>  
  <a href="http://www.heise.de/newsticker/">Heise Newsticker</a> Computer-Nachrichten<br>  
  <a href="http://de.news.yahoo.com/">Yahoo Nachrichtenticker</a> Nachrichten<br>  
  <a href="http://www.oneworld.net/section/current">OneWorld News</a> Nachrichten (en)  
</p>
```

Code Editor View: The title bar says "Links.html" and "UNREGISTERED". The code editor shows numbered lines of HTML code. The status bar at the bottom right indicates "Line 9, Column 1", "Tab Size: 4", and "HTML".

```
1  <!-- Verweise / Links -->  
2  <a href="http://www.ziel.ch">  
3  
4  href="http://www.zhdk.ch/musik"  
5  href="toll.html"  
6  href=".../viel_hoher.html"  
7  href="mittendrin.html#mitte"  
8  href="#unten"  
9
```

Listen

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

[SELFHTML-Quickbar] [HTML-Syntaxverzeichnis]

☰

- ↓ [Aufzählungsliste definieren](#)
- ↓ [Nummerierte Liste definieren](#)
- ↓ [Definitionsliste definieren](#)
- ↓ [Verzeichnis- oder Menüliste definieren](#)
- ↓ [HTML-Eigenschaften für Listen](#)
- ↓ [Listen formatieren mit CSS](#)
- ↓ [Weitere Informationen](#)

HTML X 2.0 1.0 1.0 N 1.0 5.12 1.0 3.1 1.0

Aufzählungsliste definieren

Aufzählungslisten sind z.B. von Bedeutung, um Produkteigenschaften oder Argumente für eine These übersichtlich darzustellen. Bei einer Aufzählungsliste werden alle Listeneinträge mit einem Aufzählungszeichen (Bullet) versehen.

Beispiel:

[Anzeigbeispiel: So sieht's aus](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Aufzählungslisten definieren</title>
</head>
<body>
<h1>Liste wichtiger Reime</h1>

<ul>
<li>Probieren geht &uuml;ber Studieren</li>
<li>Liebe geht &uuml;ber Triebe</li>
<li>Tante f&auml;llt &uuml;ber Kante</li>
</ul>

</body>
</html>
```

Menü anzeigen

Listen

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

[SELFHTML-Quickbar] [HTML-Syntaxverzeichnis]

Aufzählungsliste definieren
Nummerierte Liste definieren
Definitionsliste definieren
Verzeichnis- oder Menüliste definieren
HTML-Eigenschaften für Listen
Listen formatieren mit CSS
Weitere Informationen

Aufzählungsliste definieren

Aufzählungslisten sind z.B. von Bedeutung, um Produkteigenschaften oder Argumente für eine These übersichtlich Listeneinträge mit einem Aufzählungszeichen (Bullet) versehen.

Beispiel:

Anzeigbeispiel: So sieht's aus

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
      "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">  
<html>  
<head>  
<title>Aufzählungslisten definieren</title>  
</head>  
<body>  
<h1>Liste wichtiger Reime</h1>  
  
<ul>  
  <li>Probieren geht &uuml;ber Studieren</li>  
  <li>Liebe geht &uuml;ber Triebe</li>  
  <li>Tante f&auml;llt &uuml;ber Kante</li>  
</ul>  
  
</body>  
</html>
```

Listen.html

UNREGISTERED

```
1  <!-- Listen (un-)geordnet -->  
2  <ul>  
3      <li>Erster</li>  
4      <li>Zweiter</li>  
5      <li>...</li>  
6  </ul>  
7  
8  <ol></ol>  
9  
10 <dl>  
11     <dt>Studentin</dt>  
12     <dd>weibliche Person, lernt</dd>  
13 </dl>  
14 |
```

Line 14, Column 1

Tab Size: 4

HTML

Bilder

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar
file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] img

HTML 2.0 X 1.0 E 1.0 N 1.0 0 5.12 1.0 3.1 1.0 Grafikreferenz definieren

An einer gewünschten Stelle können Sie eine Grafik referenzieren.

Beispiel:

[Anzeigbeispiel: So sieht's aus](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Grafikreferenz definieren</title>
</head>
<body>

<h1>Tanzmaus</h1>

<p></p>

</body>
</html>
```

Erläuterung:

Für Grafikreferenzen gibt es in HTML das ``-Tag (`img = image = Bild, src = source = Quelle`). Es handelt sich um ein Standalone-Tag ohne Elementinhalt und End-Tag. Mit Hilfe von Attributen bestimmen Sie nähere Einzelheiten der Grafikreferenz. Zwei Attribute sind Pflicht und müssen immer angegeben werden:

Mit dem Attribut `src` bestimmen Sie die gewünschte Grafikdatei. Dabei gelten die Regeln zum [Referenzieren in HTML](#). Wenn sich die Grafikdatei also im gleichen Verzeichnis wie die HTML-Datei befindet, in der die Grafikreferenz steht, dann genügt einfach die Angabe des Dateinamens der Grafik - so wie im Beispiel. Das Referenzieren mit relativen oder absoluten Pfadangaben ist jedoch ebenso möglich, z.B.:

```





```

Bilder

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar
file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] img

Grafikreferenz definieren

An einer gewünschten Stelle können Sie eine Grafik referenzieren.

Beispiel:

Anzeigbeispiel: So sieht's aus

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Grafikreferenz definieren</title>
</head>
<body>

<h1>Tanzmaus</h1>

<p></p>

</body>
</html>
```

Erläuterung:

Line 8, Column 1 Tab Size: 4 HTML

```
1 <!-- Bilder -->
2 
3
4 src=".../quelle.jpg"
5 src="http://www.url.ch/pfad"
6
7 alt="Textbeschrieb für z.B. Blinde"
8
```

Für Grafikreferenzen gibt es in HTML das ``-Tag (`img = image = Bild, src = source = Quelle`). Es handelt sich um ein Standalone-Tag ohne Elementinhalt und End-Tag. Mit Hilfe von Attributen bestimmen Sie nähere Einzelheiten der Grafikreferenz. Zwei Attribute sind Pflicht und müssen immer angegeben werden:

Mit dem Attribut `src` bestimmen Sie die gewünschte Grafikdatei. Dabei gelten die Regeln zum [Referenzieren in HTML](#). Wenn sich die Grafikdatei also im gleichen Verzeichnis wie die HTML-Datei befindet, in der die Grafikreferenz steht, dann genügt einfach die Angabe des Dateinamens der Grafik - so wie im Beispiel. Das Referenzieren mit relativen oder absoluten Pfadangaben ist jedoch ebenso möglich, z.B.:

```





```

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] table

HTML 3.2 X HTML 1.0 E 2.0 N 1.1 O 5.12 1.0 3.1 1.0

Tabellen definieren

Sie können in HTML Tabellen definieren, um tabellarische Daten darzustellen, oder um Text und Grafik attraktiver am Bildschirm zu verteilen. Obwohl Tabellen natürlich vornehmlich zur Darstellung tabellarischer Daten geschaffen wurden, sind sie in der heutigen Praxis des Web-Designs vor allem als Grundgestaltungsmittel für Seiten-Layouts nicht mehr wegzudenken. Mehr dazu im Abschnitt [Tabellen als Mittel für Web-Seiten-Layouts](#). Puristen, die HTML so weit wie möglich von gestalterischen Aufgaben befreit sehen wollen, rümpfen darüber zwar die Nase - aber so klar sind die Grenzen zwischen Struktur und Gestaltung nicht immer. Die saubere Verteilung von Information auf einer Web-Seite ist durchaus ein Aspekt der Strukturierung, obwohl sie zugleich ein Aspekt der Gestaltung ist. Rein optisch lässt sich also grundsätzlich unterscheiden zwischen Tabellen, die Gitternetzlinien haben (für tabellarische Daten), und Tabellen ohne sichtbare Gitternetzlinien (so genannte "blinde Tabellen" für mehrspaltigen Text oder für Verteilung von Inhalten auf einer Web-Seite).

Beispiel:

[Anzeigbeispiel: So sieht's aus](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Aufbau einer Tabelle</title>
</head>
<body>

<h1>Tabelle mit Gitternetzlinien</h1>

<table border="1">
  <tr>
    <th>Berlin</th>
    <th>Hamburg</th>
    <th>M&uuml;nchen</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Milj&ouml;h</td>
    <td>Kiez</td>
    <td>Bierdampf</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Buletten</td>
    <td>Frikadellen</td>
```

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] table

HTML 3.2 X HTML 1.0 e 2.0 N 1.1 0 5.12 1.0 3.1 1.0

Tabellen definieren

Sie können in HTML Tabellen definieren, um tabellarische Daten darzustellen, oder um Text und Grafik attraktiver am Bildschirm zu verteilen. Obwohl Tabellen natürlich vornehmlich zur Darstellung tabellarischer Daten geschaffen wurden, sind sie in der heutigen Praxis des Web-Designs vor allem als Grundgestaltungsmittel für Seiten-Layouts nicht mehr wegzudenken. Mehr dazu im Abschnitt [Tabellen als Mittel für Web-Seiten-Layouts](#). Puristen, die HTML so weit wie möglich von gestalterischen Aufgaben befreit sehen wollen, rümpfen darüber zwar die Nase - aber so klar sind die Grenzen zwischen Struktur und Gestaltung nicht immer. Die saubere Verteilung von Information auf einer Web-Seite ist durchaus ein Aspekt der Strukturierung, obwohl sie zugleich ein Aspekt der Gestaltung ist. Rein optisch lässt sich also grundsätzlich unterscheiden zwischen Tabellen, die Gitternetzlinien haben (für tabellarische Daten), und Tabellen ohne sichtbare Gitternetzlinien (so genannte "blinde Tabellen" für mehrspaltigen Text oder für Verteilung von Inhalten auf einer Web-Seite).

Beispiel:

[Anzeigbeispiel: So sieht's aus](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Aufbau einer Tabelle</title>
</head>
<body>

<h1>Tabelle mit Gitternetzlinien</h1>

<table border="1">
  <tr>
    <th>Berlin</th>
    <th>Hamburg</th>
    <th>M&uuml;nchen</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Milj&ouml;h</td>
    <td>Kiez</td>
    <td>Bierdampf</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Buletten</td>
    <td>Frikadellen</td>
  </tr>
</table>
```

Tabellen.html

UNREGISTERED

Line 12, Column 1

Tab Size: 4

HTML

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] table

HTML 3.2 X 1.0 2.0 N 1.1 5.12 1.0 3.1 1.0

Tabellen definieren

Sie können in HTML Tabellen definieren, um tabellarische Daten darzustellen, oder um Text und Grafik attraktiver am Bildschirm zu verteilen. Obwohl Tabellen natürlich vornehmlich zur Darstellung tabellarischer Daten geschaffen wurden, sind sie in der heutigen Praxis des Web-Designs vor allem als Grundgestaltungsmittel für Seiten-Layouts nicht mehr wegzudenken. Mehr dazu im Abschnitt [Tabellen als Mittel für Web-Seiten-Layouts](#). Puristen, die HTML so weit wie möglich von gestalterischen Aufgaben befreit sehen wollen, rümpfen darüber zwar die Nase - aber so klar sind die Grenzen zwischen Struktur und Gestaltung nicht immer. Die saubere Verteilung von Information auf einer Web-Seite ist durchaus ein Aspekt der Strukturierung, obwohl sie zugleich ein Aspekt der Gestaltung ist. Rein optisch lässt sich also grundsätzlich unterscheiden zwischen Tabellen, die Gitternetzlinien haben (für tabellarische Daten), und Tabellen ohne sichtbare Gitternetzlinien (so genannte "blinde Tabellen" für mehrspaltigen Text oder für Verteilung von Inhalten auf einer Web-Seite).

Beispiel:

[Anzeigbeispiel: So sieht's aus](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">  
<html>  
<head>  
<title>Aufbau einer Tabelle</title>  
</head>  
<body>  
  
<h1>Tabelle mit Gitternetzlinien</h1>  
  
<table border="1">  
  <tr>  
    <th>Berlin</th>  
    <th>Hamburg</th>  
    <th>M&uuml;nchen</th>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>Milj&ouml;h</td>  
    <td>Kiez</td>  
    <td>Bierdampf</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>Buletten</td>  
    <td>Frikadellen</td>
```

Tabellen.html

UNREGISTERED

1 <!-- Tabellen -->
2 <table>
3 <tr>
4 <th>Mo. 10.04.</th>
5 <th>Di. 11.04.</th>
6 </tr>

<table>
 <tr>
 <th></th>
 <th></th>
 <th></th>
 </tr>
 <tr>
 <td></td>
 <td></td>
 <td></td>
 </tr>
 <tr>
 <td></td>
 <td></td>
 <td></td>
 </tr>
</table>

i</td>
ti</td>

Tab Size: 4

HTML

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] table

HTML 2.0 X 1.0 e 1.0 N 1.0 O 5.12 1.0 3.1 1.0

Formularbereich definieren

Sie können an einer beliebigen Stelle innerhalb des Dateikörpers einer HTML-Datei ein Formular definieren.

Beispiel:

Mozilla Firefox

file:///Volumes.../Formulare.html

documents/zhd़k/Vc Google

Deaktivieren Cookies CSS Formulare Bilder Informationen

Tom Waits weiblich weiblich Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt. Senden

.pl" method="get">

was zwischen dem einleitenden `<form>`-Tag und dem schließenden `</form>`-Tag enthalten ist. Sie können innerhalb eines Formulars nur **Block-Elemente** (und Tabellen) oder **Inline-Elemente** notieren. In der HTML-Variante Transitional ist es erlaubt, **Text** und **Formularelemente** zu kombinieren. Um Formularelemente zu umschließen, kann man **Span** verwenden, um Formularelemente zu umschließen (siehe dazu [Span](#)). Welchen URI die Formulardaten beim Absenden des Formulars an das Programm auf dem Server-Rechner sein sollen, kann man über den Attribut `action` festlegen. Das Attribut `action` kann einen absoluten oder einen relativen URI angeben. Pfadangaben ist also ebenso möglich wie das oben im Beispiel gezeigte Referenzieren mit einem absoluten URI:

[Referenzieren mit absolutem URI](#)

[Referenzieren mit relativem URI](#)

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar

file:///Volumes/ZPlatte/Dokumentation/selfhtml812/navigation/quickbar/index.htm

[SELFHTML-Quickbar] table Formular.html UNREGISTERED

HTML 2.0 X HTML 1.0 N 1.0 O 5.12 Firefox 3.1 1.0

Sie können an einer beliebigen Stelle innerhalb des Formulars auf das entsprechende Element klicken.

Beispiel:

Mozilla Firefox

file:///Volumes.../Formulare.html

documents/zhd़k/Vc Google

Deaktivieren Cookies CSS Formulare Bilder Informationen

Tom Waits weiblich weiblich Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt. Senden

```
1 <!-- Formulare -->
2 <form action="auswertung.php" method="post">
3   <fieldset>
4     <input name="vorname" type="text">
5     <textarea name="adresse" rows="3">
6     </textarea>
7   </fieldset>
```

```
<select name="star" size="3">
<option>Heino</option>
<option>Michael Jackson</option>
<option>Tom Waits</option>
<lect>
<input name="geschlecht" type="radio"
      value="weiblich"> weiblich
<input name="geschlecht" type="radio"
      value="weiblich"> weiblich
<input name="bild" type="file" maxlength="0000" accept="image/jpeg">
<et>
<input type="submit" value="Senden">
```

Pfadangaben ist also ebenso möglich wie das obige Line 21, Column 1

Tab Size: 4 HTML

Medienelemente Audio

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window displaying the MDN (Mozilla Developer Network) article for the `<audio>` element. The title bar reads "`<audio>` – HTML | MDN". The address bar shows the URL `developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/audio`. The page content starts with the heading "`<audio>`". A red error message box states: "There were scripting errors on this page. While those are being addressed by site editors, you can view partial content below." Below this, a green box indicates that the element was "Introduced in HTML5". The right sidebar contains a "IN THIS ARTICLE" section with links to "Summary", "Usage Context", "Attributes", "Examples", "Basic usage", "Audio element with source element", "Specifications", "Browser compatibility", and "See also".

Summary

The HTML `<audio>` element is used to represent sound content in documents. Added as part of HTML5, it may contain several audio sources, represented using the `src` attribute or the `<source>` element; the browser will choose the most suitable one. Fallback content for browser not supporting the `<audio>` element can be added too.

You can use the enhanced audio API features — which are Gecko-specific — to directly generate and manipulate audio streams from JavaScript code. See [Introducing the audio API extension](#) for details.

Usage Context

Content categories:	<code>Flow content</code> , phrasing content, embedded content. If it has a <code>controls</code> attribute: interactive content and palpable content.
Permitted content:	If the element has a <code>src</code> attribute: zero or more <code><track></code> element, followed by transparent content that contains no media elements, that is no <code><audio></code> or <code><video></code>

Medienelemente Audio

The screenshot shows a browser window displaying the MDN Web Docs page for the <audio> element. The title bar reads '<audio> - HTML | MDN'. The main content area is titled 'Attributes' and lists several attributes: 'autoplay', 'autobuffer' (marked as obsolete), 'buffered', 'controls', 'loop', and 'mozCurrentSampleOffset'. A sidebar on the right is titled 'IN THIS ARTICLE' and lists links to 'Summary', 'Usage Context', 'Attributes', 'Examples', 'Basic usage', 'Audio element with source element', 'Specifications', 'Browser compatibility', and 'See also'. The left sidebar contains sections for 'Summary', 'Usage Context', 'Content categories', and 'Permitted content', along with a note about scripting errors.

Medienelemente Audio

The screenshot shows a web browser window with the MDN Web Docs page for the `<audio>` element. The left sidebar contains sections for `<audio>`, scripting errors, introduction, summary, usage context, and content categories. The main content area is titled "Attributes" and lists several attributes with their descriptions. On the right, there is a code editor window titled "Medienelemente.html" containing the following code:

```
1  <!-- Audio Medienelemente -->
2  <audio src="mein_sound.ogg" autoplay>
3  Your browser does not support the
4  <code>audio</code>
5  element.
6  </audio>
7
8  <!-- Audio playback with captions -->
9  <audio src="foo.ogg">
10 <track kind="captions" src="foo.en.vtt"
11 srclang="en" label="English">
12 <track kind="captions" src="foo.sv.vtt"
13 srclang="sv" label="Svenska">
14 </audio>
```

The code editor also shows line numbers and a status bar at the bottom indicating "Line 14, Column 1", "Tab Size: 4", and "HTML".

Medienelemente Video

The screenshot shows a web browser window displaying the MDN article for the `<video>` element. The title bar reads "`<video>` – HTML | MDN". The address bar shows the URL `developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/video`. The page content includes a sidebar with "SEE ALSO" links to other HTML elements like `<area>`, `<audio>`, `<embed>`, etc. The main content area features a "IN THIS ARTICLE" section with a "Summary" and a note about its introduction. Below this is a "Usage context" table with four rows:

	Permitted content	Tag omission	Permitted parent elements	Normative document
Permitted content	<code>Transparent content</code> , containing either a <code>src</code> attribute or one or more <code><source></code> elements, followed by either <code>flow content</code> or <code>phrasing content</code> , with no <code><video></code> or <code><audio></code> elements.			
Tag omission	None, both start and end tags must be present			
Permitted parent elements	Any element that accepts <code>flow content</code> , or any element that accepts <code>phrasing content</code> .			
Normative document	HTML5, section 4.8.6			

Medienelemente Video

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs open. The active tab is titled '<video> - HTML | MDN' and displays the Mozilla Developer Network documentation for the <video> element. The page content includes sections on attributes like 'autoplay', 'autobuffer', 'buffered', 'controls', and 'crossorigin', along with implementation notes and examples. To the left of the main content area, there is a sidebar with links to other HTML elements and navigation tools.

Attributes

Like all other HTML elements, this element supports the [global attributes](#).

autoplay

A Boolean attribute; if specified, the video will automatically begin to play back as soon as it can do so without stopping to finish loading the data.

autobuffer ⚠️

A Boolean attribute; if specified, the video will automatically begin buffering even if it's not set to automatically play. This should be used for cases in which it is considered likely that the video will be played (for example, if the user navigated to the page specifically to play the video, not if there happens to be a video embedded along with other content). The video is buffered until the media cache is full.

Implementation note: though part of the early drafts of the HTML5 specification, the `autobuffer` attribute has been removed in later releases. It has been removed from Gecko 2.0 and other browsers, and never implemented in some. The spec defines a new enumerated attribute, `preload`, to replace the `autobuffer` attribute, with a different syntax. [bug 548523](#)

buffered

An attribute you can read to determine which time ranges of the media have been buffered. This attribute contains a `TimeRanges` object.

controls

If this attribute is present, Gecko will offer controls to allow the user to control video playback, including volume, seeking, and pause/resume playback.

crossorigin

This enumerated attribute indicates if the fetching of the related image must be done using CORS or not. [CORS-enabled resources](#) can be reused in the `<canvas>` element without being *tainted*. The allowed values

Medienelemente Video

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar Mozilla Foundation <video> - HTML | MDN SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar mmrZHdK/WI_Code · GitHub <video> - HTML | MDN Reader

Attributes

Like all other HTML elements, this element supports the [global attributes](#).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Medienelemente.html</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Video Medienelemente -->
    <video src="videofile.ogg" autoplay poster="posterimage.jpg">
      Sorry, your browser doesn't support
      embedded videos,
      but don't worry, you can <a href="videofile.ogg">download it</a>
    </video>

    <!-- Video with subtitles -->
    <video src="foo.ogg">
      <track kind="subtitles" src="foo.en.vtt"
            srclang="en" label="English">
      <track kind="subtitles" src="foo.sv.vtt"
            srclang="sv" label="Svenska">
    </video>
  </body>
</html>
```

will automatically begin to play back as soon as it can do so

will automatically begin buffering even if it's not set to

cases in which it is considered likely that the video will be played

ge specifically to play the video, not if there happens to be a

The video is buffered until the media cache is full.

In early drafts of the HTML5 specification, the `autobuffer` attribute was proposed to serve this purpose. It has been removed from Gecko 2.0 and other browsers, and it has been replaced by the `preload` attribute, which is described below. [bug 548523](#)

which time ranges of the media have been buffered. This attribute

controls to allow the user to control video playback, including

scrubbing, pausing, and seeking.

Line 12, Column 1 Tab Size: 4 HTML CORS-enabled resources can be reused in the `<canvas>` element without being *tainted*. The allowed values

Media formats supported by the HTML audio and video elements – HTML | MDN

Mozilla Foundation developer.mozilla.org/en-US/docs/HTML/Supported_media_formats

SELFHTML: Navigationshilfen / Quickbar mmrZHdK/WI_Code · GitHub Media formats supported by the HTML audio...

Browser compatibility

Desktop Mobile

Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic support	3.0	3.5 (1.9.1)	9.0	10.50	3.1
<audio>: PCM in WAVE	(Yes)	3.5 (1.9.1)	Not supported	Not supported	3.1
<audio>: Vorbis in WebM	(Yes)	4.0 (2.0)	Not supported	10.60	3.1 (must be installed separately)
<audio>: Vorbis in Ogg	(Yes)	3.5 (1.9.1)	Not supported	10.50	3.1 (must be installed separately, e.g. XiphQT)
<audio>: MP3	(Yes) (Not in Chromium)	Partial (see below)	9.0	Not supported	3.1
<audio>: MP3 in MP4	?	?	?	?	?
<audio>: AAC in MP4	(Yes) (Main only) (Not in Chromium)	Partial (see below)	9.0	Not supported	3.1
<audio>: Opus in Ogg	27.0	15.0 (15.0)	?	?	?
<video>: VP8 and Vorbis in WebM	(Yes)	4.0 (2.0)	9.0 (must be installed separately, e.g. WebM MF)	10.60	3.1 (must be installed separately, e.g. Perian)

IN THIS ARTICLE

- WebM
- Ogg Theora Vorbis
- Ogg Opus
- MP4 H.264 (AAC or MP3)
- MP3
- WAVE PCM
- Browser compatibility
- See also

Semantische Strukturelemente

Neu in HTML5: mehr semantische Strukturelemente

- <header>, <footer>
- <article>, <aside>, <section>, <main>
- <nav>, <menu>, <menuitem>
- <details>
- <figure>, <figcaption>

und einige sehr detaillierte Elemente mehr...

Meta-Informationen im Kopf

Innerhalb <head> Teil des HTML Dokuments

- <meta> Informationen über dieses Dokument
- <title> Identifizierende Bezeichnung des Dokuments
- <link> Referenz zu einer weiteren Resource (meist CSS)
- <style> Startet einen Block mit integrierten CSS Defs
- <script> Referenz meist zu JavaScripts

Meta-Information

- Innerhalb <head>
- <meta> Info
- <title> Identität
- <link> Reference
- <style> Style
- <script> Scripts

```
1 <head>
2     <title>HTML Examples</title>
3
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta name="robots" content="all">
6     <meta name="description" content="Learn HTML at the
7         SitePoint HTML Reference » HTML Elements| Learn HTML | Tags | Tutorials | HTML Cheat Sheet">
8
9     <link rel="Shortcut Icon" href="http://www.sitepoint.
10    com/favicon.ico" type="image/x-icon">
11     <link rel="apple-touch-icon" href="
12         /static/reference/images/apple-touch-icon.png">
13
14     <script type="text/javascript" async="" src="http://stats.
15        g.doubleclick.net/dc.js"></script>
16     <script type="text/javascript">
17         var googletag = googletag || {};
18         (function() {
19             var gads = document.createElement('script');
20             gads.async = true;
21             node.parentNode.insertBefore(gads, node);
22         })();
23     </script>
24
25     <style type="text/css">
26         a {
27             color: #37E;
28             text-decoration: underline;
29         }
30     </style>
31 </head>
32
```

Manipulation des DOM Tree

Interne Repräsentation des Dokuments im Browser

- Modifikation durch z.B. JavaScript möglich
- Neues Rendern der Seite bei Änderung am DOM Tree

Typische Modifikationen:

- intern durch Browser durch Nutzerinteraktion
rollover --> :hover Status
- Elemente ein-/ausblenden bei Klick
- Ersetzen oder Erzeugen von dynamischen Elementen
- AJAX Abruf vom Server



Aufgabe 03: Artikel

Artikel mit Testinhalt aufbauen

Soll enthalten

- Überschrift Textblöcke, Zwischenüberschriften
- Bilder und Bildunterschriften

bewusst keine Formatierungen einsetzen,
was ist alleine mit HTML möglich?

Aufgabe 04: Tabelle

Tabelle mit Testinhalt aufbauen

Soll enthalten

- Tabellentitel
- Zeilenbeschriftung, Spaltenbeschriftung
- Inhalten in Tabellenzellen
- Zellen, die mehrere Spalten oder Zeilen überspannen

in HTML aufbauen, mit Attributen experimentieren
bewusst keine Formatierungen einsetzen,
was ist alleine mit HTML möglich?

Aufgabe 05: Formular

Formular mit Testfelder aufbauen

Soll enthalten

- alle verfügbaren Feldtypen
- Beschriftungen und Vorgabeinhalte für die Felder
- Gruppierung von Feldern

in HTML aufbauen, mit den GUI Elementen experimentieren
bewusst keine Formatierungen einsetzen,
was ist alleine mit HTML möglich?