

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «ООП»
Тема: Логическое разделение классов

Студент(ка) гр. 0000

Ивченко А.А.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Разработать и реализовать набора классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой. Основные требования:

- Должен быть реализован функционал управления юнитами
- Должен быть реализован функционал управления базой

Описание классов.

В ходе работы был разработан класс объекта на клетке BaseContol, который имеет следующие поля:

Base* start_base – ссылка на базу

Field* field – ссылка на игровое поле

UnitControl* unit_ctrl – ссылка на функционал управления юнитами

Также класс Object реализует методы

BaseControl(Field* f) - конструктор класса

BaseFunctional() - меню выбора действия для базы

Был создан класс нейтральных объектов UnitControl с полями:

Field* field – ссылка на игровое поле

и реализующий методы:

UnitControl(Field*f) – конструктор класса

UnitFunctional(Unit*a, Base* start_base) – меню выбора действия для юнита

Вывод.

В результате лабораторной работы были получены знания по логическому разделению классов. Был созданы необходимые классы и разработан их интерфейс, согласно требованиям в задании.

