

Kriterium	Priorität		Normierte Priorität		Definitive Priorität	
	Tobias	Laurin	Tobias	Laurin		normiert
Gleiche Technologie wie bestehende Applikation	1	1	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>2.6%</div>	4	<div><div></div>4.5%</div>
Gleiche Technologie Server/Client	1	1	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>2.6%</div>	4	<div><div></div>4.5%</div>
Kenntnisse im Team	0.5	5	<div><div></div>2.7%</div>	<div><div></div>12.8%</div>	8	<div><div></div>9.1%</div>
Typisierte Sprache	2	5	<div><div></div>10.8%</div>	<div><div></div>12.8%</div>	12	<div><div></div>13.6%</div>
Präferenz des Dozenten	1	5	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>12.8%</div>	8	<div><div></div>9.1%</div>
Offene Lizenz	1	5	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>12.8%</div>	6	<div><div></div>6.8%</div>
Benötigt wenig Boiler Plate Code	1	2	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>5.1%</div>	6	<div><div></div>6.8%</div>
Macht Spass zum Entwickeln	2	5	<div><div></div>10.8%</div>	<div><div></div>12.8%</div>	12	<div><div></div>13.6%</div>
Unterstützung von Hosting Providern	4	2	<div><div></div>21.6%</div>	<div><div></div>5.1%</div>	8	<div><div></div>9.1%</div>
IDE-Unterstützung Mac/Linux	1	4	<div><div></div>5.4%</div>	<div><div></div>10.3%</div>	8	<div><div></div>9.1%</div>
Zukunftsaussichten des Frameworks	4	4	<div><div></div>21.6%</div>	<div><div></div>10.3%</div>	12	<div><div></div>13.6%</div>
Total	18.5	39	100%	100%	88	100%