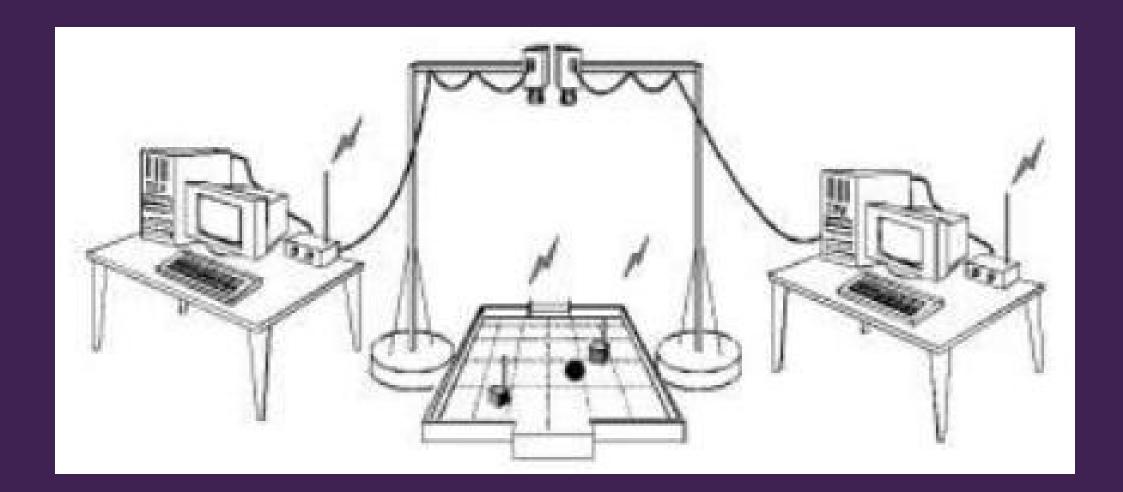


# SUMÁRIO

- Justificativa;
- Problema;
- Objetivo Geral;
- Objetivos Específicos;
- Referencial;
- Metodologia;
- Pesquisa;
- Conclusão;
- Frase final;

# CONTEXTUALIZAÇÃO

• Arquitetura tradicional de um sistema de futebol de robôs:



• Possui câmera, computador e rádio.

# JUSTIFICATIVA

 Diminuir o atraso na transmissão de dados de imagens para um ambiente de futebol de robôs;

### PROBLEMA

- Taxa de captura da câmera;
- Transmissão;
- Processamento;

## OBJETIVO GERAL

 Utilizar um computador de placa única com câmera acoplada para capturar imagens, compactar e mandar via cabo de rede a um segundo computador responsável pelo restante do processamento.

# OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Estudar sobre utilização de computadores de placa única;
- Aprender a utilizar câmera acoplada;
- Implementar compactação por RLE;
- Implementar comunicação por cabo de rede;
- Testar nova arquitetura;
- Avaliar nova arquitetura;

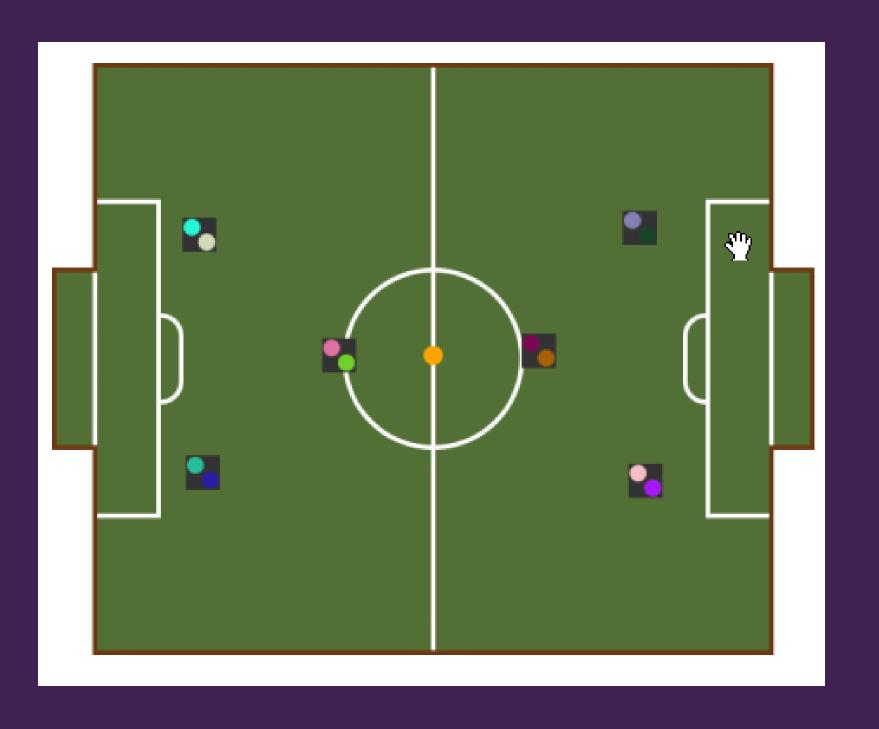
- Robótica
  - Ciência devotada ao estudo dos robôs;

- Visão computacional
  - Ciência que busca obter informações de imagens ou dados multidimensionais;

- Futebol de robôs
  - Criada por Hiroaki Kitano em 1998;
  - Nutrir pesquisas em inteligência artificial e robótica inteligente;
  - Diversos desafios;

- Computadores de placa única
  - Uma única placa com processador, memória e algum tipo de input/output;

- Run Length Encoding
  - Compactação baseada na "repetição";
  - Adequada à aplicação e eficiente;



- Kernel e drivers
  - Drivers de dispositivo são uma camada de software entre um dispositivo e o sistema operacional;
  - Se encontram no kernel;
  - Problemas com driver padrão da câmera;

### METODOLOGIA

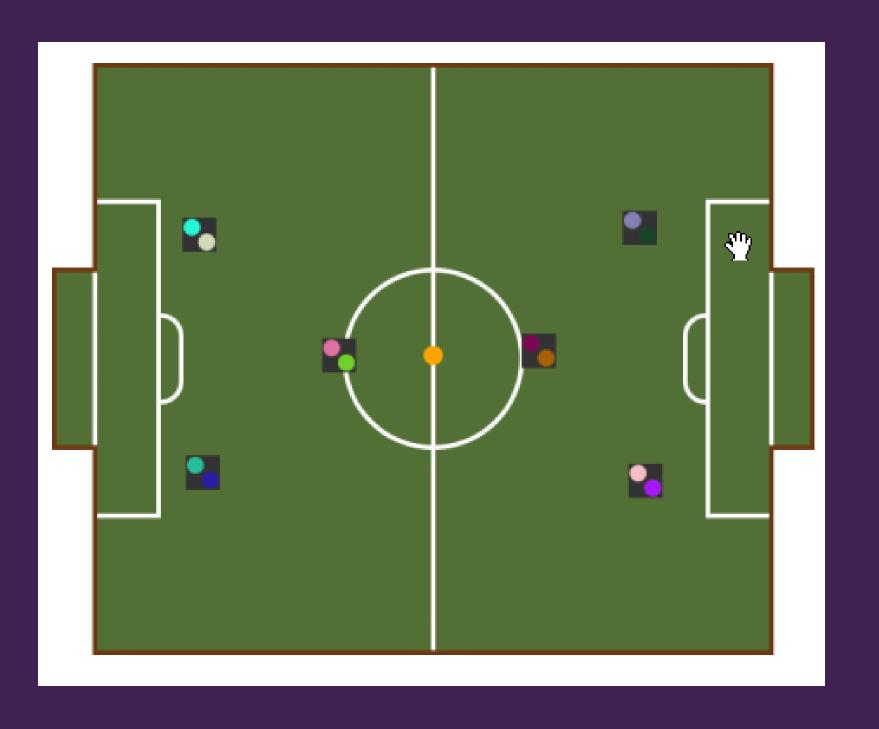
- Banana Pi;
- Ov5640;
- Ferramentas CLI (dd, fdisk, ssh, VNC server e VNC viewer);
- Reminna;
- Makefile;

- Setup
- Instalação do sistema operacional;
- Instalação de ferramentas ao desenvolvimento;

- Compilação de drivers
- Formato ko;
- Árvore fonte do kernel;
- Makefile;

- Inserção de drivers no kernel
  - Problemas de versão;
  - Problemas na compilação do kernel;

- Compactação por RLE
- Desenvolvido programa para compactar imagens;
- Struct intervalo e classes de pixels;



- Comunicação por cabo de rede
  - Cliente e servidor UDP;

- Teste de sistema
- Cliente processa imagem;
- Servidor aguarda mensagem compactada;

rodrigo@rodrigo-Inspiron-3442:~/Stuff/TCC/EstudoSistemav2\$ ./compacto rodrigo-Inspiron-3442 15500
Tempo Processamento Video - 12.4314s
rodrigo@rodrigo-Inspiron-3442:~/Stuff/TCC/EstudoSistemav2\$

Mensagem Recebida - 0.014133s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014081s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014096s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014375s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.01413s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014101s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014188s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.01415s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.01428s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014756s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014169s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014229s Esperando Mensagem Mensagem Recebida - 0.014097s Esperando Mensagem

# CONCLUSÃO

- Nova arquitetura;
- Impressões sobre o trabalho;

#### FRASE FINAL

"Tente uma, duas, três vezes e se possível tente a quarta, a quinta e quantas vezes for necessário. Só não desista nas primeiras tentativas, a persistência é amiga da conquista. Se você quer chegar a onde a maioria não chega, faça o que a maioria não faz"

• Bill Gates