

# Rapport Projet



*Janvier 10, 2020*  
*ANDROID*

*RAMDANI Chaimae*  
*MTOUAA Mourad*  
*ALOUAN Adil*

## INTRODUCTION

*Les téléphones portables sont des atouts qui non seulement aident à la communication, mais peuvent également fournir une plus grande productivité et valeur à certain métier. Un environnement de travail décentralisé et mobile est devenu cruciale dans le monde d'aujourd'hui en évolution rapide. Cela montre l'importance des applications mobiles. Les applications mobiles peuvent aider à opérer au-delà des frontières traditionnelles de l'environnement de bureau.*

*La nécessité d'avoir un accès mobile aux applications nouvelles ou existantes s'étend dans tous les domaines et industries. Avec des différentes plates-formes allant d'Apple IOS, Android et Windows.*



# Pourquoi choisir Android

## Plus dominant

*Actuellement, il existe trois os (système d'exploitation) qui assure la distribution de l'application mobile, à savoir :*

- *IOS : développé par Appel.*
- *Android : développé par Google.*
- *Windows phone : développé par Microsoft.*

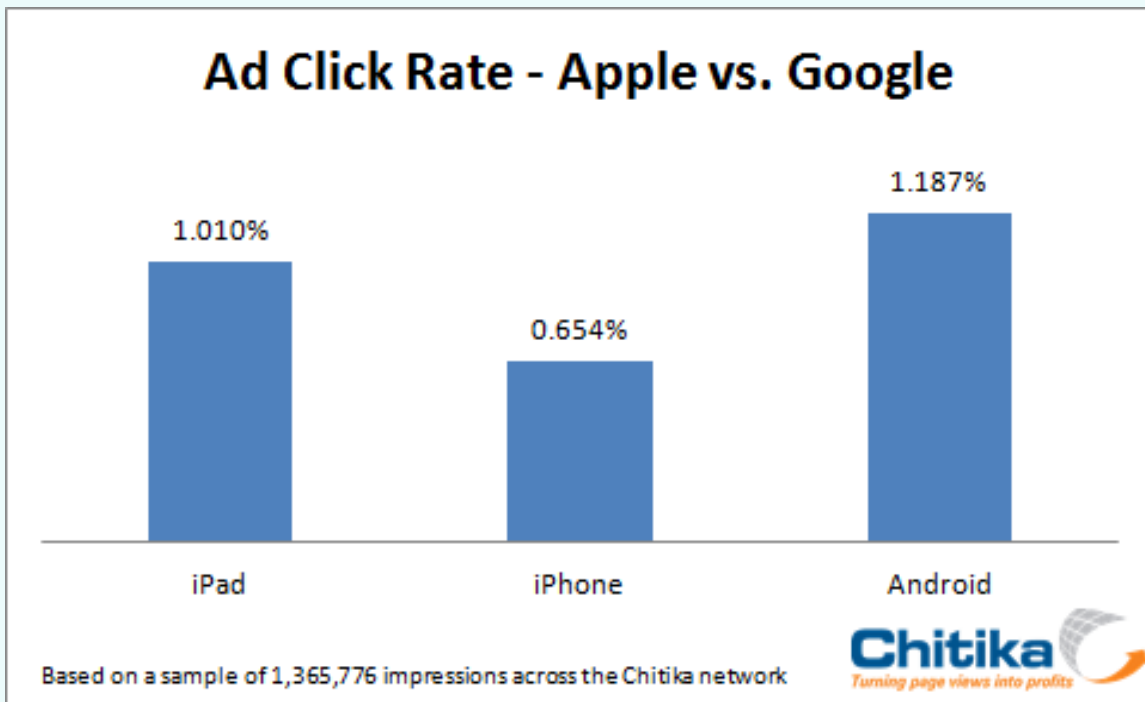
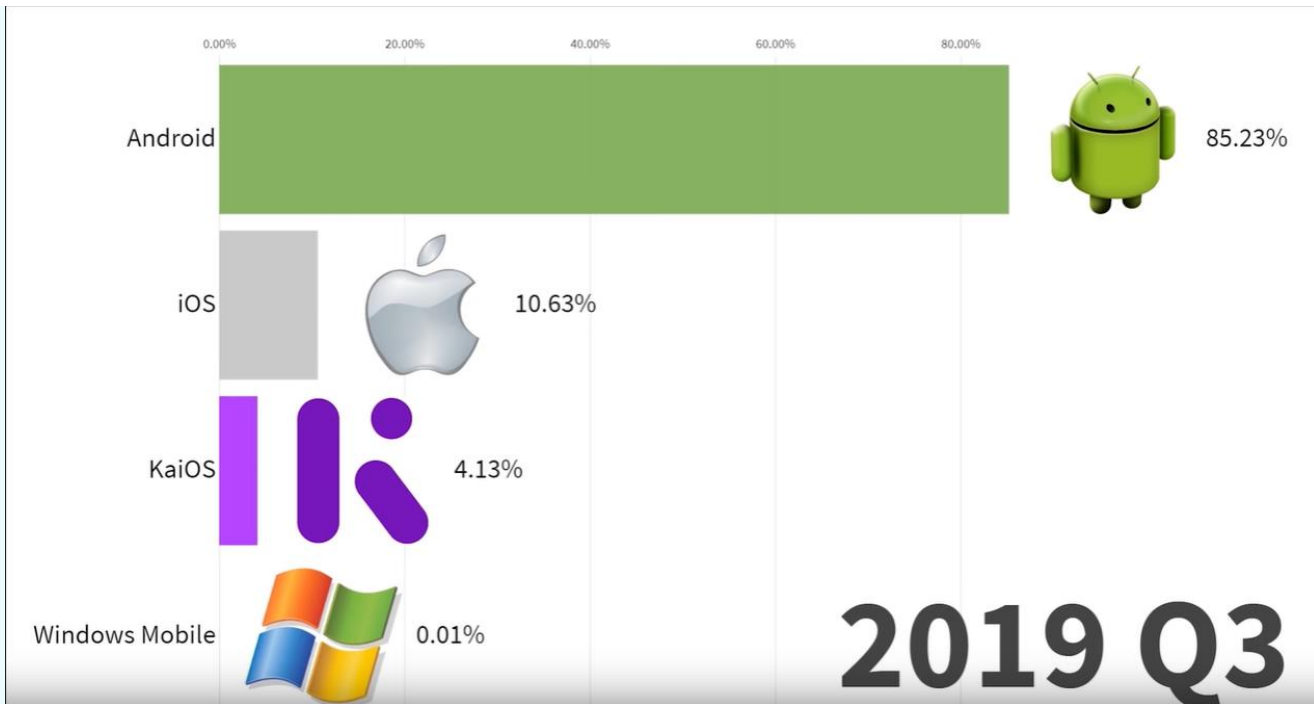
*Etant donné que **l'Android** est l'OS le plus dominant dans le marché, on va choisir les utilisateurs ayant un téléphone Android.*

## Un grand marché

*Avoir un grand marché des utilisateurs, plus de 85% des utilisateurs,*

## Un gain des pubs élevé

*Selon des statistiques plusieurs utilisateurs **Android** réagissent avec la publicité*



# Architecture de l'application

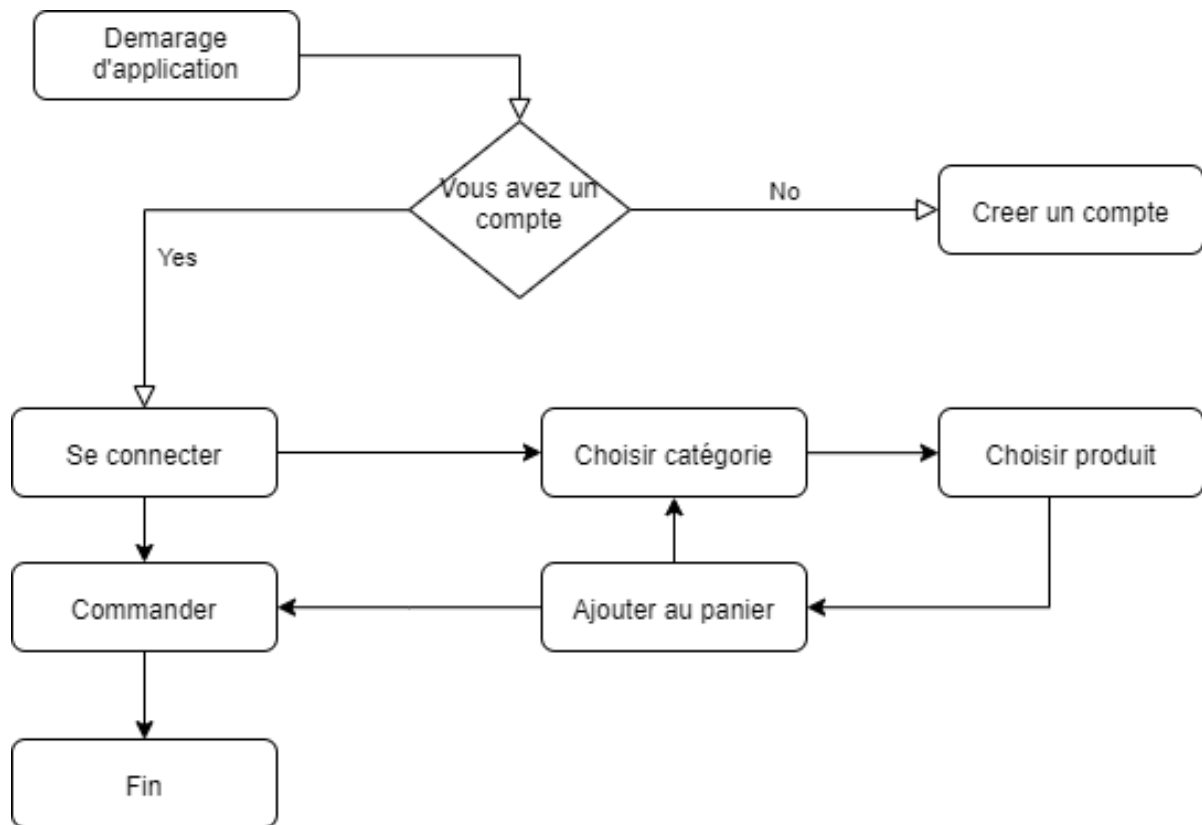


Figure 1 : Workflow

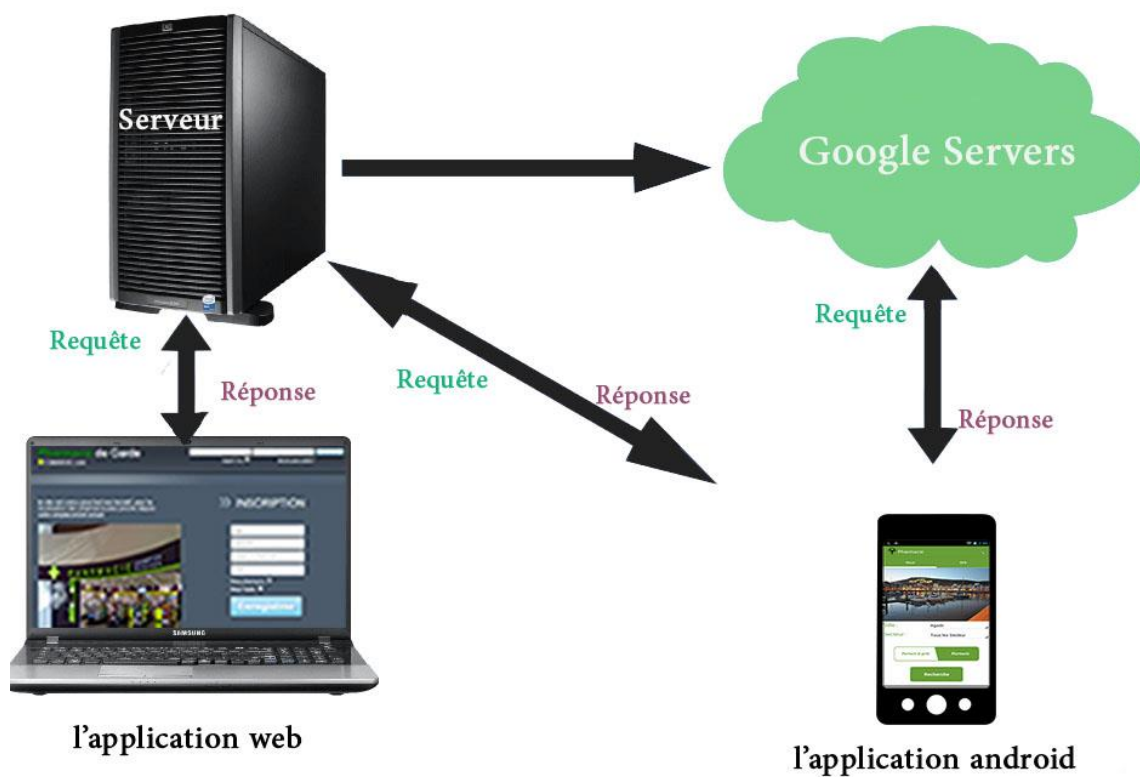


Figure 2 : Interaction Client/System/Restaurant

## Base de données non relationnelle coté serveur : Firebase

```
Category {  
  01:{  
    id:"01",  
    image:"URL",  
    name:"nomCategorie"  
  }  
}  
  
Foods{  
  01:{  
    Description:"desc",  
    Discount:"0",  
    image:"URL",  
    menuID:"01",  
    name:"Pizza",  
    price:"35"  
  }  
}
```

```
Requests{  
  1234:{  
    address:"Somewhere",  
    foods:{...},  
    name:"Chaimae",  
    phone:"066",  
    status:"0",  
    total:"350"  
  }  
}  
  
Users{  
  066:{  
    name:"Chaimae",  
    password:"12345"  
  }  
}
```

## Base de données locale : SQLite

*[Table] OrderDetails*

- *ProductID*
- *ProductName*
- *Quantity*
- *Price*
- *Discount*

# Développement native en java

*Plus rapide en termes de performance*

*Plus de contrôle dans les ressources de la machine*

## Gestion du code source décentralise

- Pour la gestion d'équipe en termes de collaboration de développement du code
- <https://github.com/mouradxmt/FeedYourSoul-android>

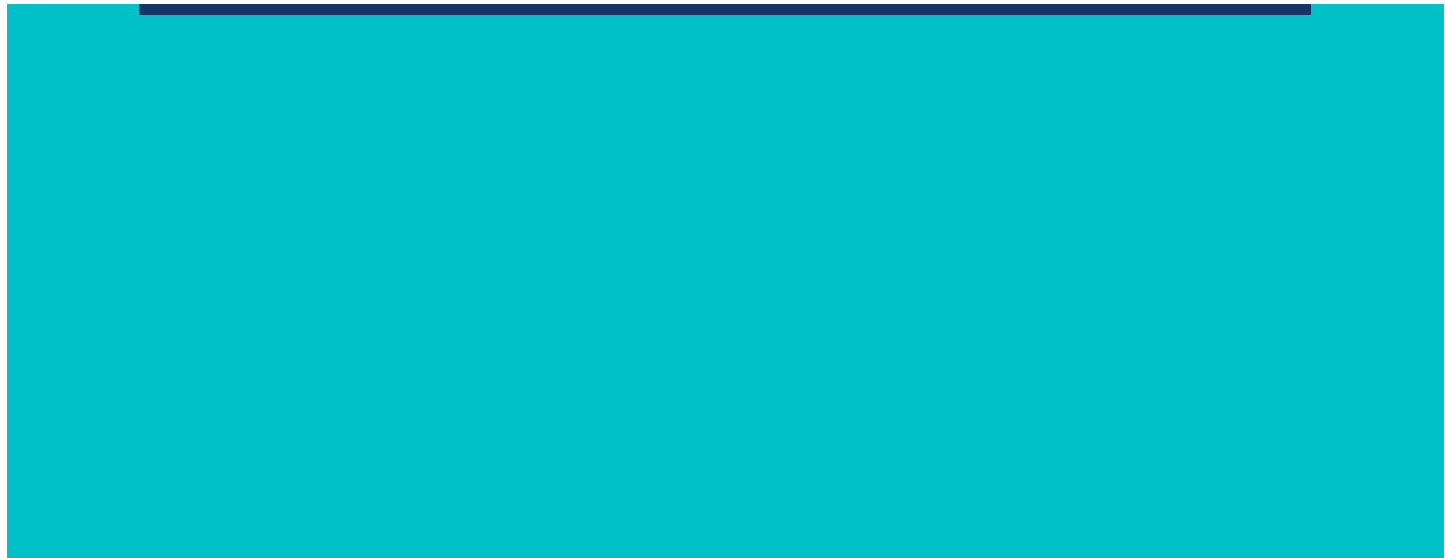
The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'FeedYourSoul-android' by user 'mouradxmt'. At the top, there are buttons for 'Unwatch', 'Star' (1), and 'Fork' (0). Below this is a navigation bar with links to 'Code', 'Issues' (0), 'Pull requests' (0), 'Actions', 'Projects' (0), 'Wiki', 'Security', 'Insights', and 'Settings'. A message states 'No description, website, or topics provided.' with an 'Edit' button. Below this, statistics show '2 commits', '1 branch', '0 packages', '0 releases', and '1 contributor'. A bar contains 'Branch: master', 'New pull request', and buttons for 'Create new file', 'Upload files', 'Find file', and 'Clone or download'. The main content area shows a table of files from the 'first commit' by 'mouradxmt'.

mouradxmt first commit		Latest commit 774eccc 3 hours ago
.idea	first commit	3 hours ago
app	first commit	3 hours ago
gradle/wrapper	first commit	3 hours ago
.gitignore	first commit	3 hours ago
README.md	first commit	3 hours ago
build.gradle	first commit	3 hours ago
gradle.properties	first commit	3 hours ago
gradlew	first commit	3 hours ago
gradlew.bat	first commit	3 hours ago
settings.gradle	first commit	3 hours ago

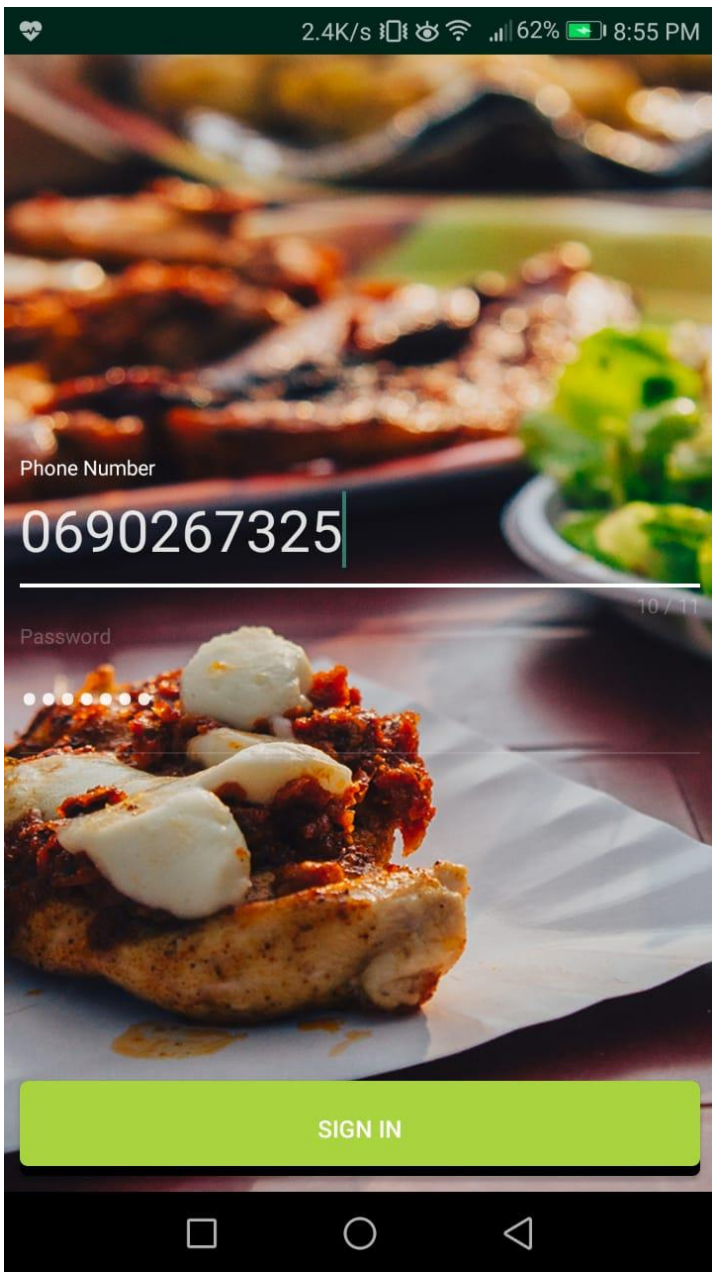


# Captures d'écran

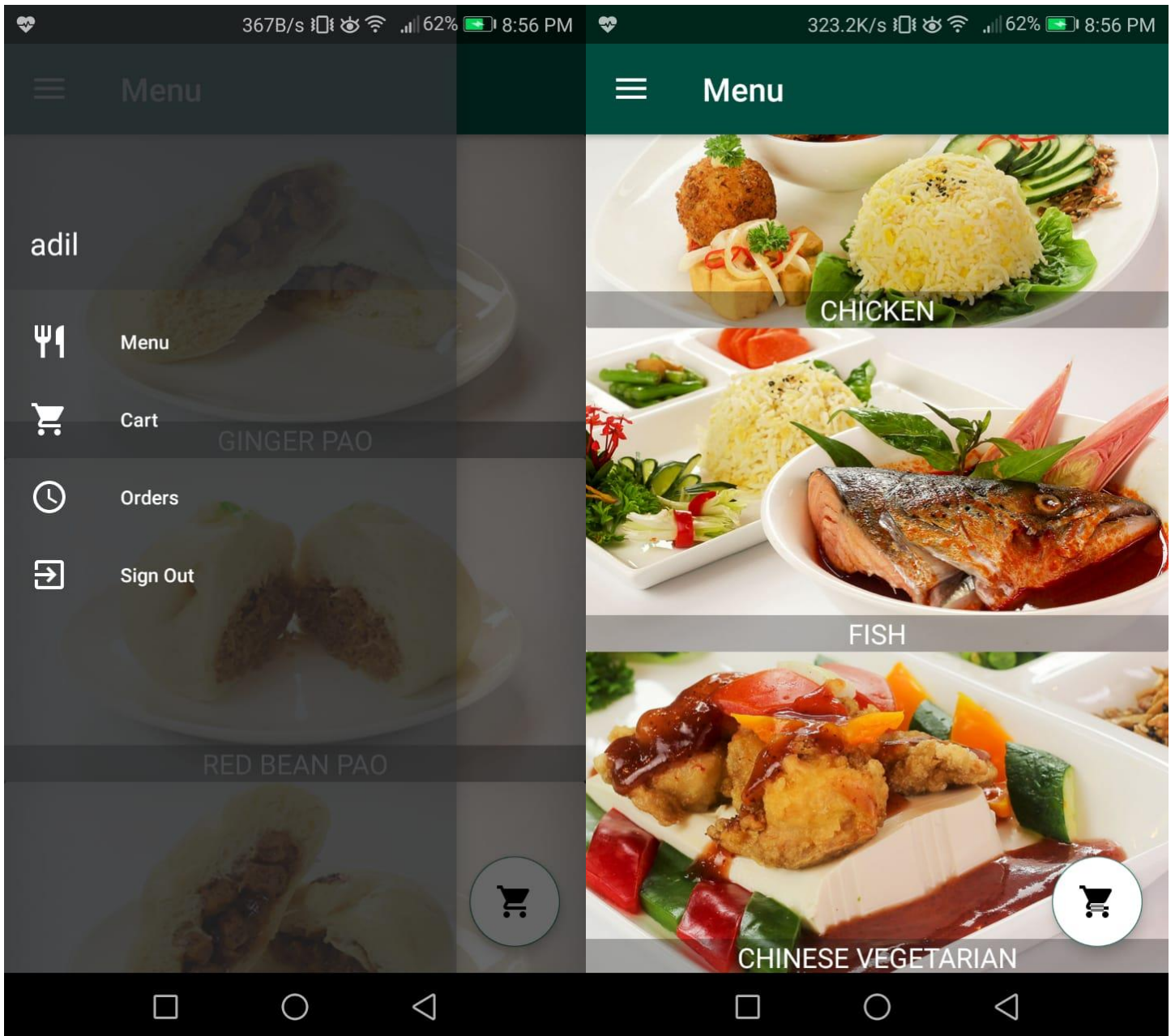

















ASAM FISH HEAD



DUO SEASON SALMON PUFFS



DUO SEASON SALMON PUFFS

\$ 1000

- 1 +

Golden fried salmon stuffed bread puffs. Served with mashed potato & salad

