

Algoritmos básicos.

Aquí podrás encontrar implementaciones eficientes y correctas (espero!) de varios algoritmos básicos. Al final de cada implementación viene una función “main”, que sólo está para mostrar un poco cómo usar las clases/funciones.

Al copiar, no tienes que copiar los comentarios, y a veces hay funciones extra que claramente no necesitarás. Por ejemplo, en Graph hay varias versiones de ‘add_edge’, pero lo más probable es que utilices sólo una de ellas.

Varios de ellos dependen de otros. Ahí mismo dice de quién dependen. Por ejemplo, min spanning tree depende de disjoint sets y de graph.

Todo el código lo hice yo, EXCEPTO el simplex y Max Flow, que obtuve de aquí: <https://github.com/jaehyunp/stanfordacm/blob/master/code>

Índice

- Teoría de Números básica
- Funciones relacionadas a números primos
- Longest Increasing Subsequence
- Disjoint Sets
- Disjoint Intervals
- Range Min Query
- Linear Programming (simplex)
- Natural Number
- Graph
- Connected Components
- Trees
- Minimum Spanning Tree (árbol generador de peso mínimo)
- Lowest Common Ancestors (lowest common ancestor)
- Shortest Path
- Bipartite Graph
- Bipartite Matching
- Max Flow