

MyInteger
- value: Int
+ MyInteger (value: int) + getValue (): int + isEven () : boolean + isOdd () : boolean + isPrime () : boolean + <u>isEven</u> (num: int) : boolean + <u>isOdd</u> (num: int) : boolean + <u>isPrime</u> (num: int) : boolean + <u>isEven</u> (myInt : MyInteger) : boolean + <u>isOdd</u> (myInt : MyInteger) : boolean + <u>isPrime</u> (myInt : MyInteger) : boolean + equals (num: int) : boolean + equals (myInt: MyInteger): boolean + <u>parseInt</u> (c : char[]) : int + <u>parseInt</u> (s : String) : int