Práctica Algoritmos de Trayectorias Metaheurísticas

Ignacio Aguilera Martos DNI: 77448262V e-mail: nacheteam@correo.ugr.es Grupo de prácticas 1 Lunes 17:30-19:30

Curso 2017-2018

Índice

1.	Introducción del problema	2
2.	Introducción de la práctica	2
3.	Descripción común a todos los algoritmos	3
4.	Enfriamiento Simulado	4
5.	Búsqueda Local Reiterada	6
6.	Pseudocódigo Genético Estacionario	6
7.	Peseudocódigo Genético Generacional	7
8.	Pseudocódigo Meméticos	8
9.	Pseudocódigo KNN	10
10	.Pseudocódigo Relief	11
11	.Pseudocódigo Búsqueda Local	13
12	Procedimiento de desarrollo de la práctica	14
	.Resultados	15

- 1. Introducción del problema
- 2. Introducción de la práctica

3.	Descripción común a todos los algoritmos

4. Enfriamiento Simulado

El algoritmo de enfriamiento simulado basa su comportamiento en varios factores numéricos entre los que podemos encontrar a la temperatura inicial, temperatura final y el esquema de enfriamiento que nos va a indicar cuanta exploración y explotación va a tener el algoritmo en función de la solución inicial conseguida.

En primer lugar la temperatura inicial la calculamos con las constantes μ y ϕ que vienen determinadas mediante el guión por el valor 0.3 ambas. Esto nos indica que tenemos probabilidad 0.3 de aceptar una solución un 30 % peor que la que estamos considerando actualmente.

A raíz de esto podemos definir la temperatura inicial como $T0 = \frac{\mu \cdot C(S_0)}{-\log(\phi)}$ donde $C(S_0)$ es el coste de la solución inicial.

Así mismo definimos la temperatura final como $TF = 10^{-3}$. Como podemos tener la casuística de que desde el inicio del algoritmo la temperatura inicial ya sea menor que la final he definido la temperatura final como $TF = 10^{-3}$ si esta constante es menor que la temperatura inicial o como $TF = T0 - 10^{-3}$ para tener así un margen de aplicación del algoritmo.

El esquema de enfriamiento propuesto ha sido el esquema de enfriamiento de Cauchy modificado que nos otorga una convergencia mayor al decrementar la temperatura de forma más rápida que una lineal. Estas dos formas serán comparadas posteriormente en el análisis de resultados. El esquema de enfriamiento de Cauchy viene dado por las fórmulas:

$$\beta = \frac{T_0 - T_f}{M \cdot T_0 \cdot T_f}$$

$$T_{k+1} = \frac{T_k}{1+\beta \cdot T_k}$$

Donde M es el número de enfriamientos a realizar.

A parte de estas constantes debemos tener en cuenta que el algoritmo está limitado a 15000 evaluaciones y el procedimiento de enfriamiento se aplica cuando hemos visitado $10 \cdot D$ vecinos donde D es la dimensión del problema o cuando se han aceptado $0,1 \cdot 10 \cdot D$ vecinos como soluciones por el procedimiento.

A continuación se describe el algoritmo en pseudocódigo:

```
Algorithm 1 GeneticoEstacionario(data,k,operador_cruce)
```

```
ncar \leftarrow número de características
sol \leftarrow solución inicial aleatoria
valoración de la solución inicial
mejor\_sol \leftarrow sol
valoracion\_mejor\_sol \leftarrow valoracion
T_0 \leftarrow \frac{\mu \cdot C(S_0)}{-\log(\phi)}
if T0 < 10^{-3} then
  T_f \leftarrow 10^{-3}
else
   T_f \leftarrow \text{T0-10}^{-3}
end if
\max_{\text{vecinos}} \leftarrow 10^* \text{ncar}
M \leftarrow \frac{MAX\_EVALS}{}
M \leftarrow \frac{max\_vecinos}{max\_vecinos}
max_exitos \leftarrow 0.1*max\_vecinos
\beta \leftarrow \frac{T_0 - T_f}{M * T_0 * T_f}
t \leftarrow T_0
evaluaciones \leftarrow 1
while t>T_f and evaluaciones<MAX_EVALS do
   vecinos \leftarrow 0
   aceptados \leftarrow 0
   while aceptados<max_exitos and vecinos<max_vecinos do
      vecinos \leftarrow vecinos + 1
      evaluaciones \leftarrow evaluaciones + 1
      vecino ← Mutación de una posición aleatoria
      valoración_vecino ← Valoración del vecino
      delta \leftarrow valoracion - valoracion\_vecino
      if delta < 0 or valorAleatorio(0,1) < exp(-delta/(t*K)) then
         sol \leftarrow vecino
         valoracion \leftarrow valoracion\_vecino
         aceptados \leftarrow aceptados + 1
         if valoracion_mejor_sol<valoracion then
            mejor\_sol \leftarrow sol
            valoracion\_mejor\_sol \leftarrow valoracion
         end if
      end if
   end while
   t \leftarrow t/(1.0+\beta^*t)
   K \leftarrow K+1
end while
```

5. Búsqueda Local Reiterada

La búsqueda local reiterada es un algoritmo que se basa en realizar mutaciones a una solución e ir aplicando el algoritmo de búsqueda local a estas soluciones mutadas quedándote con la mejor de ellas en el proceso.

La intención de este algoritmo es realizar un reinicio controlado de las soluciones e ir aplicando la búsqueda local a estas soluciones pseudoaleatorias (no son aleatorias puras ya que son una mutación de una solución aleatoria mejorada con búsqueda local).

Estas mutaciones permiten al algoritmo simple de búsqueda local escaparse de los máximos locales ya que en el proceso de mutación podemos obtener una solución peor que la actual y luego mejorarla mediante el uso de la búsqueda local.

El procedimiento de mutación es similar al usado en los algoritmos genéticos y el usado durante todo el desarrollo de las tres prácticas.

6. Pseudocódigo Genético Estacionario

```
Algorithm 2 GeneticoEstacionario(data,k,operador_cruce)
  num_padres \leftarrow 0
  if operador_cruce == cruceAritmetico then
    num\_padres \leftarrow 4
  else if operador_cruce == cruceBLX then
    num_padres \leftarrow 2
  else
    Error en el operador de cruce.
  end if
  poblacion \leftarrow generaPoblacionInicial(numero\_caracteristicas)
  valoraciones ← tasa_agregada + tasa_reduccion de cada individuo de la poblacion
  evaluaciones \leftarrow TAM_POBLACION
  while evaluaciones < MAX_EVALUACIONES do
    padres ← Padres escogidos por torneo binario según num_padres
    hijos ← Obtenemos los hijos según operador_cruce con los padres calculados.
    Muta cada gen de los hijos si uniforme(0,1) es menor que 0.001.
    poblacion \leftarrow [poblacion, hijos]
    valoraciones \leftarrow [valoraciones, valoraciones de los hijos]
    Obtener los índices que los 30 mejores individuos de la población y quedarse con ellos.
    Actualizar poblacion y valoraciones según los índices obtenidos.
    evaluaciones \leftarrow evaluaciones +2
  end while
  return Devolver al individuo con mayor valoración de la población.
```

7. Peseudocódigo Genético Generacional

return Mejor de la población.

```
Algorithm 3 GeneticoGeneracional(data,k,operador_cruce)
  poblacion \leftarrow generaPoblacionInicial(num\_caracteristicas)
  mutaciones \leftarrow PROB\_MUTACION*TAM\_POBLACION*num\_caracteristicas
  num\_parejas \leftarrow TAM\_POBLACION*PROB\_CRUCE
  valoraciones ← valoraciones de la población
  mejor_solución \leftarrow Mejor solución de la población.
  while evaluaciones < MAX_EVALUACIONES do
    hijos \leftarrow []
    for i=0, ..., num_parejas-1 do
       if operador_cruce==cruceAritmetico then
         padres ← genera 4 padres con torneoBinario
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[2], padres[3])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[2])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[1], padres[2])]
       else
         padres ← genera 2 padres con torneoBinario
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
       end if
    end for
    Muta la nueva población de hijos con probabilidad 0.001 con una distribución qauss(\mu =
    0, \sigma = 0.3
    Rellena la población de hijos con padres haciendo torneos binarios.
    poblacion \leftarrow hijos
    Actualiza las valoraciones de los individuos.
    Si el peor de la nueva población es peor que el mejor de la anterior lo sustituimos.
    Actualiza el mejor de la población.
  end while
```

8. Pseudocódigo Meméticos

Donde prob_bl es el porcentaje de la población al que queremos aplicar la búsqueda local.

```
Algorithm 4 Memetico(data,k,operador_cruce,nGeneraciones,prob_bl,mejores=False)
  poblacion \leftarrow generaPoblacionInicial(num\_caracteristicas)
  mutaciones \leftarrow PROB\_MUTACION*TAM\_POBLACION*num\_caracteristicas
  num\_parejas \leftarrow TAM\_POBLACION*PROB\_CRUCE
  valoraciones ← valoraciones de la población
  mejor_solución \leftarrow Mejor solución de la población.
  contador_generaciones \leftarrow 1
  while evaluaciones < MAX_EVALUACIONES do
    if contador_generaciones %nGeneraciones==0 then
       n_elem_bl \leftarrow prob_bl*TAM_POBLACION
       individuos \leftarrow []
       if not mejores then
         individuos ← Tomar n_elem_bl de forma aleatoria desde 0,...,TAM_POBLACION-1
       else
         individuos ← Toma los 0.1*TAM_POBLACION mejores de la poblacion
       end if
       for ind en individuos do
         Aplica la búsqueda local a poblacion[ind]
         Actualiza el número de evaluaciones.
       end for
       Actualiza las valoraciones
       Actualiza las evaluaciones.
    end if
    hijos \leftarrow []
    for i=0, ..., num_parejas-1 do
       if operador_cruce==cruceAritmetico then
         padres ← genera 4 padres con torneoBinario
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[2], padres[3])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[2])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[1], padres[2])]
       else
         padres ← genera 2 padres con torneoBinario
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
         hijos \leftarrow [hijos, operador\_cruce(padres[0], padres[1])]
       end if
    end for
    Muta la nueva población de hijos con probabilidad 0.001 con una distribución qauss(\mu =
    0, \sigma = 0.3
    Rellena la población de hijos con padres haciendo torneos binarios.
    poblacion \leftarrow hijos
    Actualiza las valoraciones de los individuos.
    Si el peor de la nueva población es peor que el mejor de la anterior lo sustituimos.
    Actualiza el mejor de la población.
    contador\_generaciones \leftarrow contador\_generaciones + 1
  end while
  return Mejor de la población.
```

9. Pseudocódigo KNN

Algorithm 5 KNN(w,datos_test,datos_entrenamiento, etiquetas_entrenamiento, etiquetas_test, k, mismos_conjuntos)

```
tam\_datos\_entrenamiento \leftarrow longitud(datos\_entrenamiento)
clases \leftarrow []
for i=0,...,longitud(datos_test) do
  p \leftarrow datos\_test[i]
  w_m \leftarrow Repetir el vector w tantas veces como datos haya en datos_entrenamiento.
  p_m ← Repetir el vector p tantas veces como datos haya en datos_entrenamiento.
  dist \leftarrow w_-m \cdot (p_-m - datos\_entrenamiento)^2
  if mismos_conjuntos then
     dist[i] \leftarrow \infty
  end if
  \min s \leftarrow \text{Los } k \text{ indices correspondientes a las distancias más pequeñas.}
  clases \leftarrow [clases, masComun(etiquetas\_entrenamiento[mins])]
end for
          \underline{\textit{Numero de elementos de clases que han acertado con respecto a etiquetas\_test}
return
                                     longitud(etiquetas\_test)
```

Cabe notar que el número que devolvemos está entre 0 y 1, por lo que en los algoritmos de valoración debemos tener esto en cuenta para multiplicarlo por 100 y convertirlo en un porcentaje.

10. Pseudocódigo Relief

Algorithm 6 elementoMinimaDistancia(e,lista)

```
distancias ← []

for l en lista do

if l!=e then

distancias ← [distancias, distancia(e,l,[1..1])]

else

distancias ← [distancias, max(distancias)]

end if

end for

indice_menor_distancia ← índice del elemento de menor valor del vector distancias.

return lista[indice_menor_distancia]
```

Algorithm 7 Relief(data)

```
w \leftarrow vector de pesos a 0
for elemento en data do
  clase \leftarrow clase de elemento
  amigos \leftarrow []
  enemigos \leftarrow []
  for e en data do
     {f if} e!=elemento AND e[longitud(e)-1]==clase {f then}
        amigos \leftarrow [amigos, e]
        enemigos \leftarrow [enemigos, e]
     end if
  end for
  amigo\_cercano \leftarrow elementoMinimaDistancia(elemento, amigos)
  enemigo_cercano \leftarrow elementoMinimaDistancia(elemento, enemigos)
  resta\_enemigo \leftarrow element-enemigo\_cercano
  resta\_amigo \leftarrow element-amigo\_cercano
  w \leftarrow w + resta\_enemigo - resta\_amigo
  w_{max} \leftarrow \text{máximo de w}
end for
{f for} \ i \ {\rm en} \ [0..{\rm longitud}(w)-1] {f do}
  if w[i] < 0 then
     w[i] \leftarrow 0
     w[i] \leftarrow \frac{w[i]}{w_{max}}
  end if
end for
return w
```

11. Pseudocódigo Búsqueda Local

Algorithm 8 primerVector(n)

```
w \leftarrow [\ ]
for i en [0..n-1] do
w \leftarrow [w, random.uniforme(0,1)]
end for
return w
```

Algorithm 9 busquedaLocal(data,k)

```
MAX\_EVALUACIONES \leftarrow 15000
MAX\_VECINOS \leftarrow 20 \cdot longitud(data[0])
vecinos \leftarrow 0
evaluaciones \leftarrow 0
posicion_mutacion \leftarrow 0
w \leftarrow primerVector(longitud(data[0]))
valoracion\_actual \leftarrow Valoracion(data,data,k,w)
while evaluaciones<MAX_EVALUACIONES AND vecinos<MAX_VECINOS do
  evaluaciones \leftarrow evaluaciones+1
  vecinos \leftarrow vecinos+1
  vecino, posicion_mutacion \leftarrow mutacion(w,posicion_mutacion)
  valoracion\_vecino \leftarrow Valoracion(data,data,k,vecino)
  if valoracion_vecino>valoracion_actual then
     vecinos \leftarrow 0
     w \leftarrow vecino
     valoracion\_actual \leftarrow valoracion\_vecino
     posicion_mutacion \leftarrow 0
  else if posicion_mutacion==longitud(w) then
     posicion_mutacion \leftarrow 0
  end if
end while
return w
```

12.	Procedimiento de desarrollo de la práctica

13. Resultados

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	71.8750	0.0000	35.9375	0.0111	76.3158	0.0000	38.1579	0.0032	70.5882	0.0000	35.2941	0.0072	
Partición 2	84.3750	0.0000	42.1875	0.0097	81.5789	0.0000	40.7895	0.0046	77.9412	0.0000	38.9706	0.0092	
Partición 3	71.8750	0.0000	35.9375	0.0095	94.7368	0.0000	47.3684	0.0031	67.6471	0.0000	33.8235	0.0083	
Partición 4	81.2500	0.0000	40.6250	0.0088	73.6842	0.0000	36.8421	0.0029	60.2941	0.0000	30.1471	0.0072	
Partición 5	85.9375	0.0000	42.9688	0.0089	76.7442	0.0000	38.3721	0.0032	66.2338	0.0000	33.1169	0.0071	
Media	79.0625	0.0000	39.5313	0.0096	80.6120	0.0000	40.3060	0.0034	68.5409	0.0000	34.2704	0.0078	

Cuadro 1: Resultados 1NN

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart			
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
Partición 1	64.0625	0.0000	32.0313	2.3071	76.3158	0.0000	38.1579	0.2821	26.4706	0.0000	13.2353	1.0612
Partición 2	85.9375	0.0000	42.9688	1.6189	60.5263	0.0000	30.2632	0.2874	73.5294	0.0000	36.7647	1.0387
Partición 3	75.0000	0.0000	37.5000	1.7513	76.3158	0.0000	38.1579	0.2792	73.5294	0.0000	36.7647	1.1519
Partición 4	73.4375	0.0000	36.7188	1.7399	78.9474	0.0000	39.4737	0.2807	73.5294	0.0000	36.7647	1.0449
Partición 5	81.2500	0.0000	40.6250	1.6257	72.0930	0.0000	36.0465	0.2769	29.8701	0.0000	14.9351	0.6444
Media	75.9375	0.0000	37.9688	1.8086	72.8397	0.0000	36.4198	0.2812	55.3858	0.0000	27.6929	0.9882

Cuadro 2: Resultados Relief con K=1

		Oz	zone			Parki	nsons		Spectf-Heart				
	%_clas %_red Agr. T (seg)			%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)		
Partición 1	76.5625	25.0000	50.7813	89.7886	78.9474	18.1818	48.5646	7.7242	72.0588	29.5454	50.8021	24.4655	
Partición 2	79.6875	15.2778	47.4826	75.9767	86.8421	36.3636	61.6029	7.4996	73.5294	20.4545	46.9920	44.5414	
Partición 3	68.7500	34.7222	51.7361	85.7498	94.7368	22.7273	58.7321	5.4946	75.0000	25.0000	50.0000	32.4179	
Partición 4	81.2500	27.7778	54.5139	93.7621	76.3158	13.6364	44.9761	6.5065	58.8235	29.5454	44.1845	59.5462	
Partición 5	78.1250	23.6111	50.8681	105.6183	76.7442	13.6364	45.1903	5.4971	62.3377	25.0000	43.6688	22.3619	
Media	76.875	25.2778	51.0764	90.1781	82.7173	20.9091	51.8132	6.5444	68.3499	25.9091	47.1295	36.6666	

Cuadro 3: Resultados Búsqueda Local con K=1

		Oz	one			Parkinso	ons		Spectf-Heart				
	%_clas	_clas			%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	76.5625	52.7778	64.6701	534.7600	73.6842	72.7273	73.2057	144.2443	73.5294	59.0909	66.3102	268.5947	
Partición 2	87.5000	51.3889	69.4444	482.7369	71.0526	68.1818	69.6172	145.8859	70.5882	54.5454	62.5668	343.7157	
Partición 3	76.5625	50.0000	63.2813	452.4577	97.3684	68.1818	82.7751	189.4074	72.0588	63.6364	67.8476	376.4886	
Partición 4	82.8125	55.5556	69.1840	481.0927	60.5263	68.1818	64.3541	192.2663	61.7647	61.3636	61.5642	353.3151	
Partición 5	79.6875	52.7778	66.2326	476.6389	74.4186	72.7273	73.5729	185.5641	75.3247	61.3636	68.3442	241.8399	
Media	80.6250	52.5000	66.5625	485.5372	75.4100	70.0000 72.7050	171.4736	70.6532	60.0000	65.3266	316.7908		

Cuadro 4: Resultados AGE-BLX con K=1

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas %_red Agr. T (seg)			%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)		
Partición 1	78.1250	76.3889	77.2569	471.0574	68.4211	68.1818	68.3014	193.6963	76.4706	68.1818	72.3262	268.5880	
Partición 2	84.3750	76.3889	80.3819	476.7666	73.6842	63.6364	68.6603	190.7289	70.5882	86.3636	78.4759	342.4545	
Partición 3	81.2500	65.2778	73.2639	467.5143	78.9474	86.3636	82.6555	194.1895	70.5882	79.5455	75.0668	391.2035	
Partición 4	82.8125	66.6667	74.7396	476.7075	65.7895	77.2727	71.5311	194.0040	69.1176	70.4545	69.7861	357.9221	
Partición 5	76.5625	63.8889	70.2257	476.0006	76.7442	63.6364	70.1903	189.8313	74.0259	72.7273	73.3766	247.7655	
Media	80.6250	69.7222	75.1736	473.6093	72.7173	71.8182	72.2677	192.4899	72.1581	75.4545	73.8063	321.5867	

Cuadro 5: Resultados AGE-CA con K=1

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	(4.48)			%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	71.8750	45.8333	58.8542	649.8476	76.3158	45.4545	60.8852	269.7200	67.6471	47.7273	57.6872	387.5749	
Partición 2	78.1250	45.8333	61.9792	656.0903	86.8421	50.0000	68.4211	273.4718	70.5882	50.0000	60.2941	491.5933	
Partición 3	71.8750	44.4444	58.1597	645.3196	86.8421	50.0000	68.4211	271.0081	70.5882	50.0000	60.2941	533.1007	
Partición 4	81.2500	38.8889	60.0694	657.0321	78.9474	45.4545	62.2010	270.4252	67.6471	50.0000	58.8235	518.8346	
Partición 5	79.6875	38.8889	59.2882	657.8484	65.1163	54.5455	59.8309	261.5370	64.9351	45.4545	55.1948	376.8476	
Media	76.5625	42.7778	59.6701	653.2276	78.8127	49.0909	63.9518	269.2324	68.2811	48.6364	58.4587	461.5902	

Cuadro 6: Resultados AGG-BLX con K=1

		Ozone)			Park	insons		Spectf-Heart			
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
Partición 1	78.1250	44.4444	61.2847	1295.8234	86.8421	31.8182	59.3301	549.0934	69.1176	54.5455	61.8316	839.1870
Partición 2	84.3750	50.0000	67.1875	1308.7905	84.2105	40.9091	62.5598	554.3215	70.5882	45.4545	58.0214	1027.5440
Partición 3	79.6875	54.1667	66.9271	1287.9295	86.8421	31.8182	59.3301	459.0695	67.6471	56.8182	62.2326	1115.2930
Partición 4	76.5625	41.6667	59.1146	1307.3627	81.5789	40.9091	61.2440	430.1995	72.0588	54.5454	63.3021	1053.8761
Partición 5	81.2500 6 41.6667	61.4583	1307.9415	79.0698	36.3636	57.7167	405.0435	70.1299	45.4545	57.7922	662.3548	
Media	80.0000	46.3889	63.1944	1301.5695	83.7087	36.3636	60.0362	479.5455	69.9083	51.3636	60.6360	939.6510

Cuadro 7: Resultados AGG-CA con K=1

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	0 (0)			%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	76.5625	30.5556	53.5590	483.3842	84.2105	45.4545	64.8325	158.4467	75.0000	34.0909	54.5455	282.0805	
Partición 2	87.5000	34.7222	61.1111	491.0853	81.5789	40.9091	61.2440	155.5619	82.3529	34.0909	58.2219	358.5910	
Partición 3	75.0000	30.5556	52.7778	480.3444	89.4737	31.8182	60.6459	158.6902	82.3529	40.9091	61.6310	390.2710	
Partición 4	85.9375	34.7222	60.3299	492.3788	71.0526	31.8182	51.4354	165.8306	60.2941	34.0909	47.1925	362.2775	
Partición 5	85.9375	31.9444	58.9410	491.1975	72.0930	36.3636	54.2283	155.3547	68.8312	31.8182	50.3247	255.1079	
Media	82.1875	32.5000	57.3438	487.6780	79.6818	37.2727	58.4772	158.7768	73.7662	35.0000	54.3831	329.6656	

Cuadro 8: Resultados AM(10,1.0) BLX con K=1

		Oz	zone			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	71.8750	40.2778	56.0764	465.8056	71.0526	40.9091	55.9809	156.7125	72.0588	38.6364	55.3476	266.8972	
Partición 2	78.1250	34.7223	56.4236	472.3412	73.6842	40.9091	57.2967	150.1130	76.4706	38.6364	57.5535	340.3339	
Partición 3	75.0000	36.1111	55.5556	463.0502	94.7368	50.0000	72.3684	141.9956	70.5882	38.6364	54.6123	414.4833	
Partición 4	79.6875	31.9444	55.8160	472.0138	65.7895	50.0000	57.8947	155.8208	75.0000	38.6364	56.8182	379.9297	
Partición 5	81.2500	33.3333	57.2917	471.9598	74.4186	50.0000	62.2093	141.4247	67.5325	40.9091	54.2208	266.9989	
Media	77.1875	35.2778	56.2326	469.0341	75.9364	46.3636	61.1499	149.2133	72.3300	39.0909	55.7105	333.7286	

Cuadro 9: Resultados AM(10,0.1) BLX con K=1

		Ozone				Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	$%_{-}\mathrm{red}$	Agr.	T (seg)	
Partición 1	73.4375	33.3333	53.3854	465.9320	73.6842	45.4545	59.5694	148.1477	72.0588	38.6364	55.3476	295.3414	
Partición 2	82.8125	34.7222	58.7674	472.6991	78.9474	45.4545	62.2010	154.1124	76.4706	38.6364	57.5535	370.5857	
Partición 3	68.7500	36.1111	52.4306	463.2197	86.8421	40.9091	63.8756	143.0956	69.1176	36.3636	52.7406	398.8947	
Partición 4	79.6875	33.3333	56.5104	472.5732	71.0526	45.4545	58.2536	142.6770	73.5294	38.6364	56.0829	342.1724	
Partición 5	82.8125	34.7222	58.7674	472.2727	72.0930	40.9091	56.5011	145.4911	71.4286	38.6364	55.0325	240.2233	
Media	77.5000	34.4444	55.9722	469.3393	76.5239	43.6364	60.0801	146.7048	72.5210	38.1818	55.3514	329.4435	

Cuadro 10: Resultados AM(10,0.1,mejores) BLX con K=1

		Oz	one			Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	76.5625	30.5556	53.5590	544.5574	86.8421	31.8182	59.3301	208.2288	83.8235	31.8182	57.8209	336.4153	
Partición 2	82.8125	33.3333	58.0729	552.3451	76.3158	36.3636	56.3397	216.6982	76.4706	31.8182	54.1444	426.7882	
Partición 3	71.8750	25.0000	48.4375	540.2087	92.1053	40.9091	66.5072	233.5908	76.4706	25.0000	50.7353	468.6593	
Partición 4	81.2500	30.5556	55.9028	552.1704	76.3158	40.9091	58.6124	257.1846	69.1176	31.8182	50.4679	464.2057	
Partición 5	79.6875	41.6667	60.6771	551.9782	67.4419	31.8182	49.6300	249.0803	71.4286	27.2727	49.3506	338.4131	
Media	78.4375	32.2222	55.3299	548.2520	79.8042	36.3636	58.0839	232.9565	75.4622	29.5454	52.5038	406.8963	

Cuadro 11: Resultados AM(10,1.0) CA con K=1

		Ozone				Park	insons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	76.5625	33.3333	54.9479	830.5894	65.7895	45.4545	55.6220	419.5533	73.5294	45.4545	59.4920	579.7760	
Partición 2	87.5000	38.8889	63.1944	838.5973	89.4737	45.4545	67.4641	420.6409	76.4706	40.9091	58.6898	694.4176	
Partición 3	79.6875	38.8889	59.2882	822.3652	78.9474	50.0000	64.4737	407.4625	76.4706	38.6364	57.5535	815.4603	
Partición 4	81.2500	40.2778	60.7639	838.2995	68.4211	40.9091	54.6651	416.2755	63.2353	36.3636	49.7995	763.9080	
Partición 5	78.1250	33.3333	55.7292	839.6178	76.7442	50.0000	63.3721	393.3524	71.4286	40.9091	56.1688	541.2438	
Media	80.6250	36.9444	58.7847	833.8938	75.8752	46.3636	61.1194	411.4569	72.2269	40.4545	56.3407	678.9612	

Cuadro 12: Resultados AM(10,0.1) CA con K=1

		Ozone				Parki	nsons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1	71.8750	36.1111	53.9931	834.7623	86.8421	40.9091	63.8756	416.4395	73.5294	27.2727	50.4011	555.4199	
Partición 2	84.3750	38.8889	61.6319	837.4081	73.6842	31.8182	52.7512	407.1841	77.9412	29.5455	53.7433	689.7598	
Partición 3	75.0000	33.3333	54.1667	822.9041	100.0000	27.2727	63.6364	379.1863	66.1765	38.6364	52.4064	744.1559	
Partición 4	82.8125	33.3333	58.0729	837.5973	81.5789	40.9091	61.2440	348.5440	63.2353	34.0909	48.6631	697.9048	
Partición 5	81.2500	25.0000	53.1250	816.5085	76.7442	45.4545	61.0994	316.2853	70.1299	34.0909	52.1104	487.3722	
Media	79.0625	33.3333	56.1979	829.8361	83.7699	37.2727	60.5213	373.5279	70.2024	32.7273	51.4649	634.9225	

Cuadro 13: Resultados AM(10,0.1,
mejores) CA con K=1 $\,$

		Ozc	ne			Parkir	isons		Spectf-Heart			
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
Partición 1												
Partición 2												
Partición 3												
Partición 4												
Partición 5												
Media												

Cuadro 14: Resultados ES

	Ozone					Parkir	isons		Spectf-Heart				
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	
Partición 1													
Partición 2													
Partición 3													
Partición 4													
Partición 5													
Media													

Cuadro 15: Resultados ILS

13.1. Análisis de los datos

		Ozo	ne			Parkir	isons		Spectf-Heart			
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
Partición 1												
Partición 2												
Partición 3												
Partición 4												
Partición 5												
Media												

Cuadro 16: Resultados DE Rand1

		Ozo	one			Parkir	nsons		Spectf-Heart			
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
Partición 1												
Partición 2												
Partición 3												
Partición 4												
Partición 5												
Media												

Cuadro 17: Resultados DE Current to Best 1

		O	zone			Park	insons			Spect	f-Heart	
	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)	%_clas	%_red	Agr.	T (seg)
1-NN	79.0625	0.0000	39.5313	0.0096	80.6120	0.0000	40.3060	0.0034	68.5409	0.0000	34.2704	0.0078
Relief	75.9375	0.0000	37.9688	1.8086	72.8397	0.0000	36.4198	0.2812	55.3858	0.0000	27.6929	0.9882
BL	76.875	25.2778	51.0764	90.1781	82.7173	20.9091	51.8132	6.5444	68.3499	25.9091	47.1295	36.6666
AGE-BLX	80.6250	52.5000	66.5625	485.5372	75.4100	70.0000	72.7050	171.4736	70.6532	60.0000	65.3266	316.7908
AGE-CA	80.6250	69.7222	75.1736	473.6093	72.7173	71.8182	72.2677	192.4899	72.1581	75.4545	73.8063	321.5867
AGG-BLX	76.5625	42.7778	59.6701	653.2276	78.8127	49.0909	63.9518	269.2324	68.2811	48.6364	58.4587	461.5902
AGG-CA	80.0000	46.3889	63.1944	1301.5695	83.7087	36.3636	60.0362	479.5455	69.9083	51.3636	60.6360	939.6510
AM(10,1) BLX	82.1875	32.5000	57.3438	487.6780	79.6818	37.2727	58.4772	158.7768	73.7662	35.0000	54.3831	329.6656
AM(10,0.1) BLX	77.1875	35.2778	56.2326	469.0341	75.9364	46.3636	61.1499	149.2133	72.3300	39.0909	55.7105	333.7286
AM(10,0.1,mejores) BLX	77.5000	34.4444	55.9722	469.3393	76.5239	43.6364	60.0801	146.7048	72.5210	38.1818	55.3514	329.4435
AM(10,1) CA	78.4375	32.2222	55.3299	548.2520	79.8042	36.3636	58.0839	232.9565	75.4622	29.5454	52.5038	406.8963
AM(10,0.1) CA	80.6250	36.9444	58.7847	833.8938	75.8752	46.3636	61.1194	411.4569	72.2269	40.4545	56.3407	678.9612
AM(10,0.1,mejores) CA	79.0625	33.3333	56.1979	829.8361	83.7699	37.2727	60.5213	373.5279	70.2024	32.7273	51.4649	634.9225
ES												
ILS												
DE Rand1												
DE CTB1												

Cuadro 18: Resultados globales con K=1