## Nazar Kordiumov Laboratorium 2

Wprowadzanie zmian w istniejącej aplikacji

## Zadanie 2.1

Dodatkowe właściwości dla produktów w poszczególnych kategoriach

 Najpierw zmieniłem model danych. Klasę *Item* zmieniłem na klasę abstrakcyjną i stworzyłem 5 nowych klas dla każdej kategorii dziedziczących po klasie Item. Przykładowa klasa *BookItem*.

```
public class BookItem extends Item {
    private int numberOfPages;
    private boolean isHardCover;

public BookItem(String name, Category category, int price, int quantity, int numberOfPages, boolean isHardCover) {
    super(name, category, price, quantity);
        this.numberOfPages = numberOfPages;
        this.isHardCover = isHardCover;
}

public BookItem() {
}

public int getNumberOfPages() { return numberOfPages; }

public void setNumberOfPages(int numberOfPages) { this.numberOfPages = numberOfPages; }

public boolean isHardCover() { return isHardCover; }

public void setHardCover(boolean hardCover) { isHardCover = hardCover; }

@Override
public Map<String, Object> getAdditionalPropertiesMap() {
    return new HashMap<String, Object>() {{
        put("Liczba stron", numberOfPages);
        put("Liczba stron", numberOfPages);
        put("Twarda oprawa", isHardCover);
        });
}

@Override
public boolean isAdditionalFieldsAppliedTo(FilterSpec filter) { return !filter.isHardCover() || isHardCover; }
}
```

- 2. Wczytywanie danych
  - 2.1. Następnie stworzyłem interfejs *Provider*, który ma jedną metodę.

```
public interface Provider {
    Item createItem(String name, Category category, int price, int quantity, String[] dataLine, CSVReader reader);
|
}
```

implementujących ten 2.2. Stworzyłem 5 klas interfeis zwracających konkretny rodzai Item oraz fabrykę provider ProviderFactory, która zwraca konkretny zależności od kategorii. Przykładowa klasa *BookProvider*.

2.3. Dodane 3 linijki do klasy *ShopProvider* gwarantują poprawne wczytanie nowych danych

```
Provider provider = ProviderFactory.getProvider(category);

Item item = provider.createItem(name, category, price, quantity, dataLine, reader);
  item.setPolish(isPolish);
  item.setSecondHand(isSecondhand);
```

3. Wyświetlanie szczegółów produktów. Metodę getPropertiesMap(Item item) w klasie PropertiesHelper zmieniłem tak, aby korzystała z metody getAdditionalPropertiesMap(), która zwraca specyficzne pola dla każdego rodzaju Item'a (pierwszy screen).

```
public class PropertiesHelper {

public static Map<String, Object> getPropertiesMap(Item item) {
    Map<String, Object> propertiesMap = new LinkedHashMap<>();

propertiesMap.put("Nazwa", item.getName());
propertiesMap.put("Cena", item.getPrice());
propertiesMap.put("Kategoria", item.getCategory().getDisplayName());
propertiesMap.put("Ilość", Integer.toString(item.getQuantity()));
propertiesMap.put("lanie bo polskie", item.isPolish());
propertiesMap.put("Liość", item.isPolish());
Map<String, Object> additionalPropertiesMap = item.getAdditionalPropertiesMap();
if(additionalPropertiesMap != null) {
    propertiesMap.putAll(additionalPropertiesMap);
}

return propertiesMap;
}
```

## Zadanie 2.2

## Rozszerzenie panelu

1. Dodałem klasę *FilterSpec*, która ma wszystkie atrybuty typu *boolean*, czyli atrybuty według, których możemy sortować Item'y.

```
public class FilterSpec {
    private Category category;
    private boolean isPolish;
    private boolean isSecondHand;
    private boolean isHardCover;
    private boolean isMobile;
    private boolean isUnderWarranty;
    private boolean isWithVideo;

public Category getCategory() {
        return category;
    }

public void setCategory(Category category) {
        this.category = category;
    }

public boolean isPolish() {
```

2. Klasa ItemFilter ma teraz FilterSpec, jako atrybut zamiast Item. Metodę appliesTo(Item item) zmieniłem w taki sposób, aby wywoływana metodę isAdditionalFieldsAppliesTo(FilterSpec filter) w klasie Item (pierwszy screen), która zwraca wartość boolean w zależności od tego czy dodatkowe pola konkretnego Item'a pasują do filtrów.

3. Ostatecznie dodałem specyficzne pola *boolean* jako checkbox'y w klasie *PropertiesPanel* za pomocą switch'a według kategorii.

```
public void fillProperties(Category category) {
   removeAll();
   filter.getFilter().setCategory(shopController.getCurrentCategory());
   add(createPropertyCheckbox( propertyName: "Tanie bo polskie", event -> {
               ((JCheckBox) event.getSource()).isSelected());
   add(createPropertyCheckbox( propertyName: "Używany", event -> {
       filter.getFilter().setSecondHand(
               ((JCheckBox) event.getSource()).isSelected());
   switch (category) {
       case BOOKS: {
           add(createPropertyCheckbox( propertyName: "Twarda oprawa", event -> {
               filter.getFilter().setHardCover(
                       ((JCheckBox) event.getSource()).isSelected());
        case ELECTRONICS: {
              filter.getFilter().setMobile(
                       ((JCheckBox) event.getSource()).isSelected());
           add(createPropertyCheckbox( propertyName: "Gwarancia", event -> {
               filter.getFilter().setUnderWarranty(
                       ((JCheckBox) event.getSource()).isSelected());
       case FOOD:
```