

# Funzioni

Nicola Bicocchi

DIEF - UNIMORE

- Libro di testo “Programmare in C”
  - Cap. 6 (sezioni 6.1 – 6.5) – Funzioni
  - Cap. 12 (sezioni 12.3, 12.7) – Visibilità e tempo di vita delle variabili

# Definizione

- Il C è un *linguaggio procedurale*, basato su procedure o funzioni.
- Una funzione è un'un'unità di modularizzazione, un insieme di codice identificata da un nome, che accetta degli input e che restituisce un output.

- Attraverso una o un gruppo di funzioni, è possibile:
  - Distribuire codice a terze parti (librerie)
  - Creare interfacce che disaccoppiano parti di software
  - Riutilizzare lo stesso codice in più parti del programma

# Definizione

```
1 float area Rettangolo(float base, float altezza) {  
2     return base * altezza;  
3 }
```

- È necessario definire:
  - il nome della funzione
  - i parametri di input
  - il valore di ritorno