## **Funzioni**

Nicola Bicocchi

DIEF - UNIMORE

## **Definizione**

- Il C è un *linguaggio procedurale*, basato su procedure o funzioni.
- Una funzione è un un'unità di modularizzazione, un insieme di codice identificata da un nome, che accetta degli input e che restituisce un output.

## Utilizzo

- Attraverso una o un gruppo di funzioni, è possibile:
  - Distribuire codice a terze parti (librerie)
  - Creare interfacce che disaccoppiano parti di software
  - Riutilizzare lo stesso codice in più parti del programma

## Definizione

```
float area_rettangolo(float base, float altezza) {
   return base * altezza;
}
```

- È necessario definire:
  - il nome della funzione
  - i parametri di input
  - il valore di ritorno