

# Etcd 分布式锁的演进

1. Etcd的lock实现
2. Jetcd的一些问题
3. 使用Txn命令实现tryLock
4. Gondor prod环境出现的问题
5. 一些优化

# 1. Etcd的lock实现

```
// master  
key1 = "gondor.dev.dealer/1923199439283"  
// slave  
key2 = "gondor.dev.dealer/1823199439212"
```

**put**(key1)分配一个revision 例如6162122

//如果前缀"gondor.dev.dealer"所有key中最小的revision是自己或是0  
//获得锁

**put**(key2)分配一个revision 例如7162122

//发现前缀"gondor.dev.dealer"所有key中最小的revision不是自己  
//一直等待, 直到其他key删除满足自己是最小的revision

## 2. Jetcd的一些问题

```
CompletableFuture<LockResponse> lock(String lock, long lease)
```

```
CompletableFuture<LockResponse> r = lock("lock", 9123199213L)  
// slave会timeout, 但etcd server仍在执行等待锁的动作  
LockResponse res = r.get(6, SECONDS);
```

<https://github.com/nextopcn/gadget-etcd>

### 3. 使用Txn命令实现tryLock

#### Txn命令介绍

1. txn命令等同于 if(condition) then success else failure
2. txn命令类似CAS原子操作

## 实现tryLock

```
condition : "gondor.dev.dealer".revision == 0  
success  : put("gondor.dev.dealer", "dealer:21", lease)  
failure  : do nothing
```

## 4. Gondor prod环境出现的问题

1. etcd: request "xxxx" took too long (8.4s) to execute
2. wal: sync duration of 8.8s, expected less than 1s
3. grpc线程很多

## 5. 一些优化

1. 避免Txn命令包含太多指令
2. 避免创建并销毁太多lease
3. 避免Grpc创建太多线程
4. 将wal日志迁移到内存



## References

1. [mutex.go#L64](#)
2. [Util.java#L141](#)
3. [gadget-etcd](#)