KIỂU DỬ LIỆU DẠNG SỐ HỌC	-
Biên soạn: Nhóm Nghiên Cứu Blockchain khoa HTTT	

1. Giới thiệu về kiểu dữ liệu^[1]

- Giống như những ngôn ngữ lập trình khác, chúng ta cần sử dụng đa dạng kiểu dữ liệu để nhiều thông tin.
- Vì ngôn ngữ Solidity là sự kết hợp giữa C++ và Javascript, nên nó có sự giao thoa giữa hai ngôn ngữ này.
- Cũng giống như ngôn ngữ lập trình khác có 3 kiểu dữ liệu chính: Kiểu dữ liệu cơ bản, kiểu dữ liệu dạng tham chiếu và kiểu dữ liệu do người dùng định nghĩa.
- Việc sử dụng kiểu dữ liệu cho mỗi dòng biểu thị thông tin là rất quan trọng.

2. Kiểu dữ liệu số học dạng nguyên

- Kiểu dữ liệu số nguyên viết chung là int, uint (Số nguyên không âm)
 kích thước động
- Kiểu dữ liệu số nguyên còn được giới hạn 8 bit đến 256 bit viết là int8 đến int256 theo cơ số khoảng: 8, 16, 32, 64, 128, 256.
- Tương như vậy số nguyên không âm cũng được biểu diễn: uint8 đến uint256.

3. Kiểu dữ liệu số học dạng luận lý

 Kiểu dữ liệu luận lý khai báo là bool. Có hai giá trị của kiểu dữ liệu là true/false

4. Kiểu dữ liệu số học dạng chấm tĩnh

- Trong ngôn ngữ Solidity chưa hỗ trợ kiểu dữ liệu số thực (float, double)
 như những ngôn ngữ khác mà sử dụng theo kiểu chấm tĩnh.
- Kiểu dữ liệu chấm động viết chung: fixed, ufixed

5. Kiểu dữ liệu dạng địa chỉ

Kiểu địa chỉ address là kiểu địa chỉ cơ bản của ngôn ngữ Soliditity.

- Kiểu dữ liệu này 20 byte giá trị.
- Kiểu này có hai phương thức cơ bản là phương thức .balance,
 .transfer
 - o Phương thức .balance: Dùng để lấy số dư của địa chỉ
 - o Phương thức .transfer: Dùng để chuyển số dư trong solidity
- Ví dụ mẫu về lấy .balance

```
pragma solidity ^0.8.6;
contract AddressTest {
  function getBalance(address myAddress) public view returns(uint){
    return address(myAddress).balance;
  }
}
```

Về phương thức .transfer sẽ được hướng dẫn trong các tài liệu sau vì
 liên quan đến các phạm vi truy xuất của hàm,...

6. Tài liệu tham khảo

[1] https://www.tutorialspoint.com/solidity/solidity_types.htm, "Solidity - Types". [Online] [Thời gian truy cập: 25/05/2022].