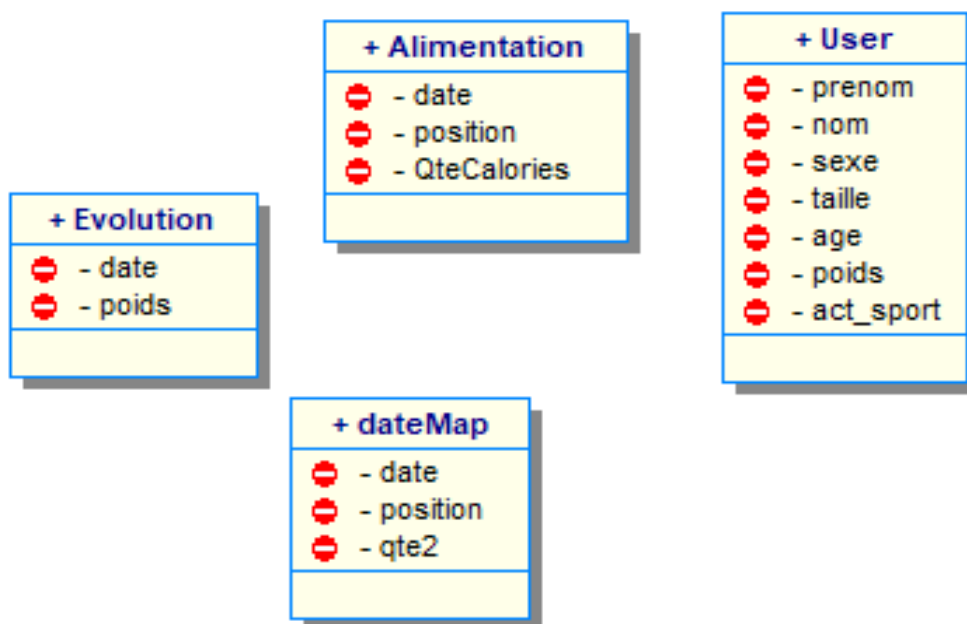


Fiche technique

Application FBTA

Préambule : Afin que l'application de gestion de poids FBTA, fonctionne correctement, veuillez à bien utiliser un appareil mobile utilisant **minimum la version d'android 8** afin que toutes les IHM de l'application s'affichent correctement.

1. MRD de l'application FBTA



2. Description des classes techniques

ActiviteSportive

Création de l'algorithme permettant de définir les calories que l'utilisateur peut consommer en fonction de son activité sportive

Aliments

Affichage des différents aliments ajoutés dans la base de données de l'application et création des boutons permettant la gestion de l'alimentation de l'utilisateur

Evolution

Permet l'affichage d'un graphique contenant l'évolution du poids de l'utilisateur

Inscription

Création d'un formulaire d'inscription demandant des informations personnelles de l'utilisateur

validInscription

Création d'un formulaire de confirmation des informations saisies

MainActivity

Création du menu principale de l'application

MainAliments

Définit les boutons d'ajout et de suppression des aliments ainsi que toutes les informations les concernant (photo, calories,...)

Personne

Définit toutes les données nécessaires à l'inscription de l'utilisateur

SaisiePoids

Permet à l'utilisateur de pouvoir rentrer son poids

SplashScreen

Créer l'affichage du chargement de l'application

CustomGridAdapter

Permet le calcul des calories selon les aliments que l'utilisateur a saisi

MySQLiteOpenHelper

Création de la base de données utilisée par l'application

AccesLocal

Accès à la base de données afin de créer les différentes tables et d'enregistrer les informations de l'utilisateur

3. Vues des différents IHM

Avant d'utiliser l'application FBTA veuillez vous inscrire :

Prénom	<input type="text" value="Marie"/>
Nom	<input type="text" value="Durand"/>
Age	<input type="text" value="20"/>
Sexe	<input checked="" type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Homme
Taille	<input type="text" value="(ex. 1.70)"/>
Poids	<input type="text" value="En kg"/>
Activité Sportive	<div>Détente</div>

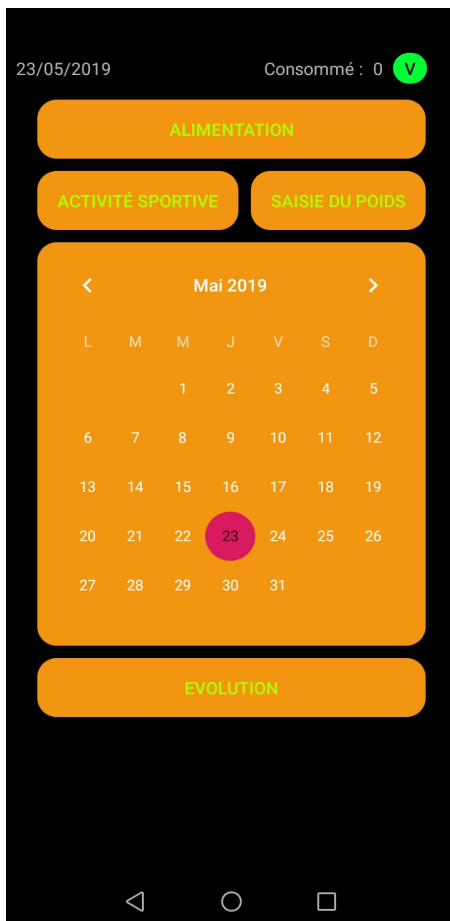
Inscription de l'utilisateur à l'application

Afin de pouvoir utiliser l'application, l'utilisateur doit, lors de sa première utilisation, créer son profil en indiquant ses informations personnelles (nom, prénom, âge, sexe, taille, poids, activité sportive).

Confirmation des informations entrées

Une fois les informations de l'individu saisies, une confirmation de ces informations sera demandé afin qu'il puisse vérifier que les informations saisies préalablement soit correctes et qu'il n'y a aucune erreur.

Prénom : Jules
Nom : Couraud
Age : 18 ans
Sexe : H
Taille : 1.79 m
Poids : 95 Kg
Activité Sportive : Modéré

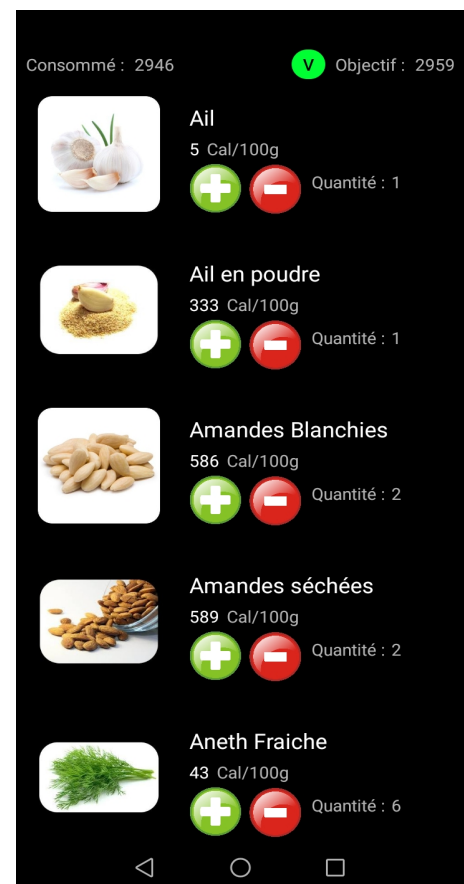


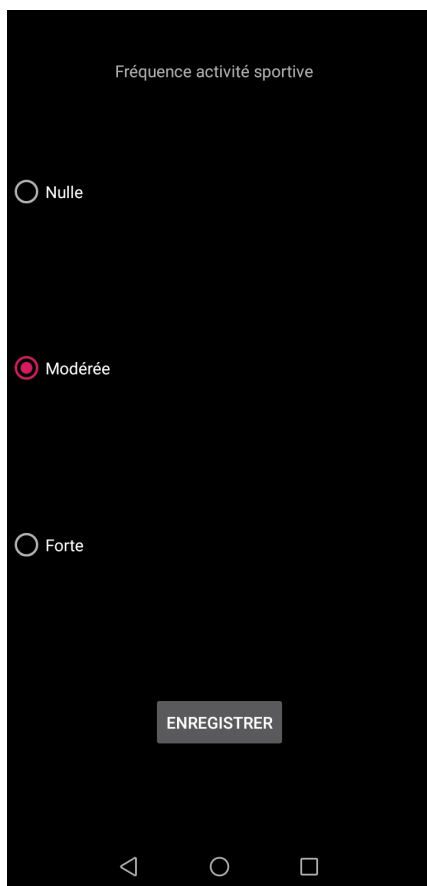
Menu principale de l'application

Une fois que l'utilisateur a confirmé la bonne saisie de ses informations, il sera dirigé sur le menu « principale » de l'application sur lequel il pourra naviguer afin de saisir son alimentation, son activité physique du jour, saisir son poids du jour ainsi que consulter l'évolution de son poids.

Onglet alimentation

L'utilisateur peut saisir son alimentation de la journée en ajustant la quantité des aliments qu'il a mangé.





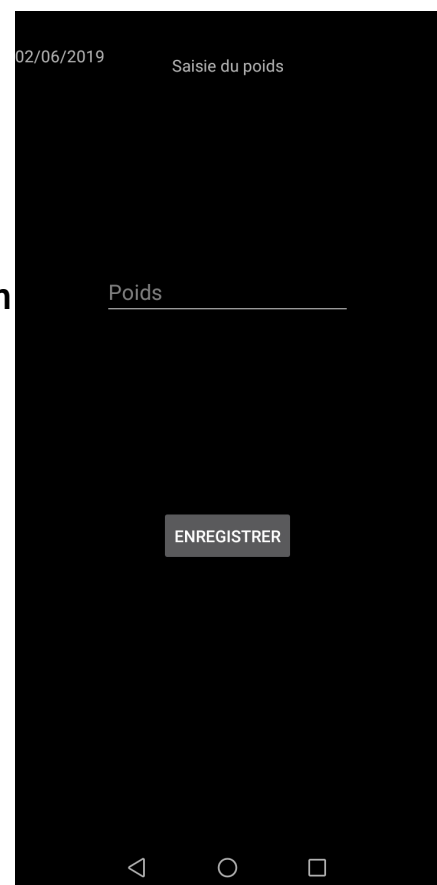
Onglet de « l'activité sportive »

Ici, l'utilisateur peut modifier la fréquence de son activité sportive du jour entre 3 intensités :

- nulle : repos
- modérée : travail, cours, ...
- Forte : sport

Onglet de « saisie de poids »

L'utilisateur saisie son poids en fin de journée afin de pouvoir construire son graphique d'évolution de poids.



Onglet « évolution »

L'utilisateur voit l'évolution de son poids au cours des différents jours de son utilisation de l'application.

On remarque ici que les axes du graphique correspondent à :

- axe vertical : poids de l'utilisateur
- axe horizontal : différents jour d'utilisation de l'application de l'utilisateur (0 correspondant au jour actuel ; -1, -2... correspondant au jour antérieur).

