## 作業一 李妮燁

#### 1. 執行環境 & 作業系統

本次採用的作業系統為 win 10 64 位元,執行環境為 Visual Studio Code,需要預先安裝 Natural Language Toolkit tool ,他是一個 Python library,常用在 Textming 的工作。首先要先在電腦用 cmd 安裝 NLTK 的工具包,用以下指令:

pip install nltk

再來是在 IDLE 安裝處理資料要用的 library 或其他可以用來測試工具的文件集。

import nltk nltk.download()

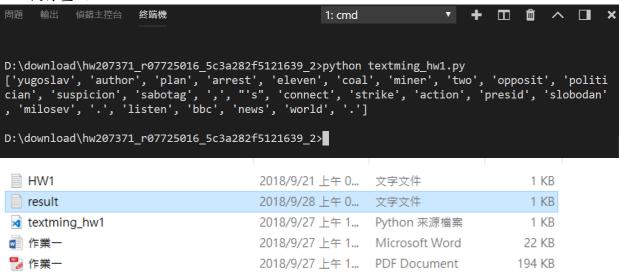
#### 2. 程式語言, 版本

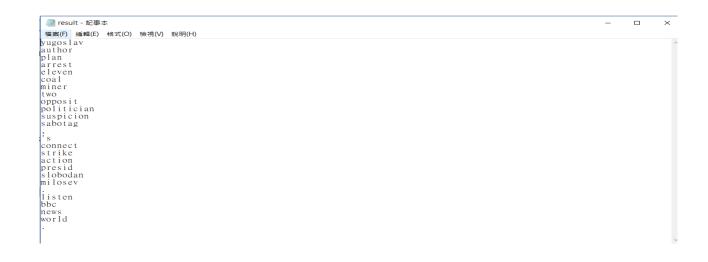
使用的程式語言和版本為 python 3.7。

3. 執行方式

先將要處理的文字存成 HW1.txt 檔案並且和 python source code 存放在同一個資料夾,使用 Visual Studio Code 編寫完後, cmd 執行 python 程式。

#### ● 執行書面





# 作業一 李妮燁

### 4. 作業處理邏輯說明

首先要從 nltk tool import 多項套件,例如:

from nltk.stem import PorterStemmer

from nltk.tokenize import WordPunctTokenizer

from nltk.tokenize import word\_tokenize

from nltk.corpus import stopwords

#### Tokenize

先讀取文字檔,這裡編碼如果採用 utf-8 編碼,執行時會出現 "\ufeff"字節順序標記,所以需要採用替代編碼方案"utf-8-sig",再將檔案內的文字 tokenize,語言設定為英文。

#### Lowercase

將 tokenize 後的文字轉換為全部小寫。

#### Stemming

使用 nltk 套件中的 PorterStemmer() 對文字進行 Stemming。

#### Stopwords

Set stopwords 語言為英文,將 Stemming 後的文字以迴圈的方式讀取,如果遇到 stopwords 將不存入新的 result document。

大部分的 tokenize 的過程採用三元條件運算的概念,簡潔 code 繁雜度,最後再建立新的文字檔,將處理過後的文字檔以迴圈、換行的方式存入新的結果檔。

#### 5. 任何在此作業中的心得

本次作業在準備編寫的時候,我首先遇到的是環境問題,nltk工具安裝過程中,找網路資料時發現 nltk工具包含很多大型檔案或可供分析的文件,因此如果只有特定分析需求,只要針對特定細項下載來減少架設環境的時間;再來是編碼問題,從一開始的文字檔就必須存成 utf-8 的格式,到後來的新檔案也一樣需要注意,否則就會出現相關 bug,在編寫的過程中也查了不少編碼相關的問題與資料,對於編碼也算是有進一步的了解。除了上述作業需要繳交的功能之外,我也嘗試過去除逗號、非字母的文字處理,整體來說可以讓文字變得更加簡潔和清楚。

#### 6. 參考資料

編碼去除 "/ufeff" 參考解決方法

NLTK 工具安裝相關問題

Porter algorithm stemming 使用說明