

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN
Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



DESCRIBE DISTRIBUTION ARCHITECTURE ỨNG DỤNG QUẢN LÝ RẠP PHIM

Ngày: 21/04/2024

Chuẩn bị bởi: Nhóm 6

Mục lục

Lịch sử sửa đổi	3
1. Giới thiệu	4
1.1. Mục đích	4
1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	4
1.3. Phạm vi dự án	4
1.4. Tài liệu tham khảo	5
2. Mô tả kiến trúc phân tán	5

Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản
Đạt	21/04/2024	Khởi tạo mẫu tài liệu	1.0
Trung	21/04/2024	Hoàn thiện tài liệu	

1. Giới thiệu

1.1. Mục đích

Đây là một báo cáo về chủ đề Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm 6 về giải pháp phân tán

Bản báo cáo được viết dựa theo định dạng tài liệu “IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”.

Tài liệu này được dùng để cung cấp miêu tả về kiến trúc phân tán. Dựa vào đó chúng ta có thể triển khai hệ thống một cách đúng đắn theo đúng đặc tả yêu cầu đã đề ra.

1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng mà báo cáo này hướng đến bao gồm:

- Quản lý dự án: là người quản lý và chịu trách nhiệm cho chất lượng của hệ thống. Quản lý dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để lên kế hoạch và phân công công việc.
- Nhà phát triển: là người triển khai hệ thống, chuyển từ bản thiết kế và tài liệu sang một hệ thống có thể chạy được. Nhà phát triển phải đọc toàn bộ tài liệu để triển khai được hệ thống một cách chính xác.
- Người viết tài liệu: người sẽ viết các tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản). Người viết tài liệu nên đọc để hiểu được phần biểu đồ ca sử dụng chính.

Phần này mô tả sự phân rã hệ thống thành các tiến trình nhẹ (các đơn luồng điều khiển) và các tiến trình nặng (nhóm các tiến trình nhẹ). Tổ chức các phần bằng cách nhóm các tiến trình có giao tiếp hoặc tương tác với nhau. Mô tả các chế độ giao tiếp chính giữa các tiến trình như chuyển tiếp tin nhắn, các cơ chế trao đổi và đồng bộ dữ liệu...

1.3. Phạm vi dự án

Ứng dụng “Cinemagic” được xây dựng như một phương tiện để kết nối trực tiếp đơn vị tổ chức sự kiện và người tham gia.

Hệ thống sẽ được phát triển dưới dạng một ứng dụng web, Người dùng cuối sẽ tương tác với hệ thống qua Internet thông qua các thiết bị thông minh (laptop, PC, máy tính bảng, điện thoại thông minh). Người dùng và khách truy cập có thể tìm kiếm sự kiện mà họ quan tâm, họ cũng có thể xem thông tin về các sự kiện, đơn vị và báo cáo các nội dung spam, lừa đảo cho quản trị hệ thống.

1.4. Tài liệu tham khảo

[1] Mẫu tài liệu “IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”

[2] Tài liệu “Từ điển thuật ngữ cho ứng dụng quản lý rạp chiếu phim”

[3] Tài liệu “Phân tích kiến trúc cho ứng dụng quản lý rạp chiếu phim”

[4] Tài liệu “Xác định các phần tử thiết kế cho ứng dụng quản lý rạp chiếu phim”

2. Mô tả kiến trúc phân tán

Hệ thống không có kiến trúc phân tán, kiến trúc của hệ thống sẽ không được mô tả tại đây.