

# Socialt kontrakt Grupp 38 Tower Defense

Detta dokument fastslår riktlinjer för projektgruppens förhållningssätt till projektet och varandra.

## Kommunikation

Vår kommunikation kommer ske över Facebooks messenger chatt app där vi har skapat en grupp. Vid behov kan Skype komma att användas för telefonkonferenser. Sedan kommer vi givetvis träffas väldigt ofta i skolan och diskutera projektet "face to face".

## Arbetstider

Arbete kommer att ske mestadels i skolans datorsalar på förmiddagar när detta är möjligt. Vi siktar i första hand på att alltid jobba i grupp. Arbetsmetod kommer variera mellan enskilt arbete och samarbete, som t.ex. parprogrammering. När det gäller pauser så är det valfritt hur varje medlem lägger upp dem. Vi kommer dock äta lunch tillsammans de dagar vi träffas. Om vi ska äta ute eller om matlådor ska tas med bestäms dagen innan.

## Möten

Vi planerar att träffas minst tre gånger i veckan, där varje arbetspass varar fyra till sex timmar. Vid behov träffas vi oftare än så. Vi kommer i första hand utnyttja skolans datorsalar då vi saknar tillgång till laptops. Agendan kommer diskuteras löpande vid dessa möten och med hjälp av online-kommunikation. Kravdokumentationen kommer uppdateras när nya, "stora" idéer föds. Alla möten sköts gemensamt där alla har samma status och inflytande. Alla stora beslut sammanställs eventuellt i ett dokument. På grund av den frekventa kommunikationen mellan samtliga projektmedlemmar så kommer det sannolikt inte behövas fattas beslut som inte alla kommit överens om (dvs. att frånvaro från gruppmöten inte innebär att man missar stora beslut och tappar sin påverkan på hur projektet utvecklas).

## Konflikter

Det är oundvikligt att det kommer finnas olika åsikter inom gruppen gällande hur projektet ska se ut och utvecklas. I vårt fall (spelutveckling) så finns det många möjligheter vad gäller: vilken "setting" spelet ska ha (medeltid, nutid, framtid? Verklighetsbaserat eller ren fantasy? Osv), vilken grafisk stil spelet ska ha, detaljerade spelregler, kontroller, ljud, och så vidare. Alla kan inte få sin personliga vilja igenom till punkt och pricka, vilket är varför vi känner att det som lämpar sig bäst är att samtliga medlemmar kommer överens och kompromissar för gruppens skull. Det viktigaste för oss är att lära oss på vägen och att ha kul när vi utvecklar spelet. Alla är beredda att kompromissa för att komma överens. Eventuellt, om tiden tillåter, finns möjlighet för varje person att utveckla sin egen bana, med egna torn och enheter. Då är det möjligt att få ett visst utlopp för sina personliga idéer som inte fick plats i början.

**Klimat**

Tonen i gruppen är vänlig och tolerant. Kritik, både positiv och negativ, framförs konstruktivt. Vi vet redan att vi jobbar bra tillsammans. Vi anser att det är extremt osannolikt att några allvarliga konflikter skulle uppstå. I så fall tar vi upp det med vår handledare. Det finns plats för var medlem att få sin röst hörd. Detta är något vi kommer vara noggranna med.

**Godkännande**

Följande gruppmedlemmar har 2016-03-17 tagit del av och godkänt det sociala kontraktet:

- Kristofer Svensson
- Alessandro Crnomat
- Robin Persson
- Amar Sadikovic
- Oskar Zetterström