

Referenser

Litteratur

Game Design Workshop - A playcentric approach to creating innovative games

- **Chapter 3:** Working with Formal Elements.
- **Chapter 4:** Working with Dramatic Elements.
- **Chapter 9:** Playtesting.

Rules of Play - Game Design Fundamentals

- **Chapter 1:** Core Concepts
- **Chapter 3:** Play

Allmänt om franska revolutionen

Nationalencyklopedin: Franska revolutionen - Bengt Ankarloo(författare).

<http://www.ne.se/uppslagsverk/encyklopedi/l%C3%A5ng/franska-revolutionen>

Allmänt:

http://sv.wikipedia.org/wiki/Franska_revolutionen

Kurskrav för högstadiet i historia ang. Franska Revolutionen:

<http://www.so-rummet.se/kategorier/historia/det-langa-1800-talet/franska-revolutionen#>

<http://www.so-rummet.se/kategorier/historia/det-langa-1800-talet/franska-revolutionen>

Lite om valutan och värde:

<http://freepages.genealogy.rootsweb.ancestry.com/~unclefred/MONETARY.htm>

Vanliga namn under 1700-tal i Frankrike:

<https://answers.yahoo.com/question/index?qid=20120724191013AAAA7q>

Individer

Fredrik Skoog - Introduktion av Unity.

Eva Svensson - Historielärare Laröd.

Jonas Petersson - Lärare på Malmö Högskola (Handläggare för grupp #24).

Tutorials

Unity Tutorials

- <https://unity3d.com/learn/tutorials/modules/beginner/2d>
- <https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/2d-roguelike>
- <http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/survival-shooter>
- <http://unity3d.com/learn/tutorials/modules/beginner/2d/2d-overview>

Youtube tutorials

- https://www.youtube.com/watch?v=5E5_Fquw7BM

Övrigt

Forum

- <http://answers.unity3d.com/>
- <http://stackoverflow.com/>