

**LiesMich**

im Ordner **projects\02\_bspJasmin**

Der Ordner `projects\02_bspJasmin` enthaelt mehrere Unterordner (z.B. `b05_variablen`).

Jeder solche Unterordnder enthaelt ein **Java-Programm**, (z.B. `Var01.java`)  
und vier **Skripte** `a.cmd`, `b.cmd`, `c.cmd` und `clean.cmd`.

Was diese Skripte machen, wird hier am Beispiel des Unterordners `b05_variablen` erlaeutert.  
Fuer die anderen Unterordner gilt ganz Entsprechendes.

Skript	Was macht das Skript?	Von	Nach
<code>c.cmd</code>	compiliert	<code>Var01.java</code> (Java)	<code>Var01.class</code> (Bytecode)
<code>b.cmd</code>	back-assembliert	<code>Var01.class</code> (Bytecode)	<code>Var01.j</code> (Jasmin)
<code>a.cmd</code>	assembliert	<code>Var01.j</code> (Jasmin)	<code>Var01.class</code> (Bytecode)

Mit den Skripten kann man also:

Die `.java`-Dateie in eine `.class`-Datei compilieren.

Die `.class`-Datei in eine `.j`-Datei backk-assemblieren.

Die `.j`-Dateie kann man mit einem normalen Editor ansehen und veraendern  
(z.B. kann man String-Literale veraendern oder zusaezliche Jasmin-Befehle einfügen etc.).

Die `.j`-Datei kan man in eine `.class`-Datei assemblieren.

Die `.class`-Datei kann man ausführen lassen (vom Interpreter `java.exe`)

Auf diese Weise kann man sich mit dem Java-Assembler Jasmin vertraut machen und herausfinden, in welche Maschinenbefehle der Java-Compiler `javac.exe` bestimmte Java-Konstrukte übersetzt.