

Projet Java : Slack

Introduction

Slack est un outil collaboratif très populaire, permettant de communiquer à travers des canaux. Les utilisateurs autorisés peuvent écrire des messages, uploader des fichiers, téléphoner ... Il fonctionne sur desktop, web et mobile.

L'objectif du projet est de coder un équivalent de Slack en ligne de commande.

Technologies

Le projet doit être fait en Java pur, sans framework réseau. Une base de données peut être utilisée si besoin, avec JDBC.

Fonctionnalités

Votre logiciel facilitera la communication entre plusieurs personnes à travers le réseau.

Un serveur centralisé stockera les channels, messages, users, ...

Un client permettra de se connecter au serveur distant afin d'utiliser le logiciel.

Vous devrez donc, au minimum :

- Permettre la création / modification / suppression de channels
- Gérer des utilisateurs
- Publier des messages dans un / des channels
- Persister ses messages

Le client, en ligne de commande, utilisera des commandes pour les opérations autres que la publication de messages. Exemple :

`/connect 127.0.0.1` → Se connecte au serveur à l'adresse spécifiée

`/create #myNewChannel` → Crée un nouveau channel dont je suis admin

`/join #myNewChannel` → Se connecte à un channel, récupère les messages et permet de publier

`/delete #myNewChannel` → Supprime un channel, si j'en suis l'admin

Beaucoup de features peuvent être ajoutées pour gagner des points comme :

- La modification / suppression de messages
- La communication directe entre 2 users, sans passer par un channel (comme un chat)
- Voir la liste des users présents dans un channel