

## Differenciálegyenletes modellek

### ■ Inga

Tekintsük a következő egyparaméteres differenciálegyenletes modellt:  $\phi' = \omega$ ,  $\omega' = -g/l \sin(\phi)$ ,  $l > 0$ ,  $g = 9.81$ . Keresd meg az egyensúlyi helyzetet. Oldd meg a rendszert az  $\phi(0)$ ,  $\omega(0)$  kezdeti adatokkal, ha  $l_0 = 2$ ,  $\phi(0) = 0$  és  $\omega(0) = 3$ .

Ábrázold a vektormezőt, a megoldás(oka)t és trajektóriát (statikus).

Készíts 2D-s interaktív ábrát, ahol az  $l$  paraméter

egy 1D-s csúszkán adott  $([2,6])$ , s  $l$  aktuális értékének megfelelően változik a vektormező ill. a  $(0, 3)$ -ból induló trajektória !

```
In[18]:= g = 9.81;
sol =
  {phi[t], omega[t]} /. NDSolve[{phi'[t] == omega[t], omega'[t] == -g/l Sin[phi[t]], phi[0] == 0, omega[0] == 3} /. l -> 2,
    {phi[t], omega[t]}, {t, 0, 5}][[1]]
```

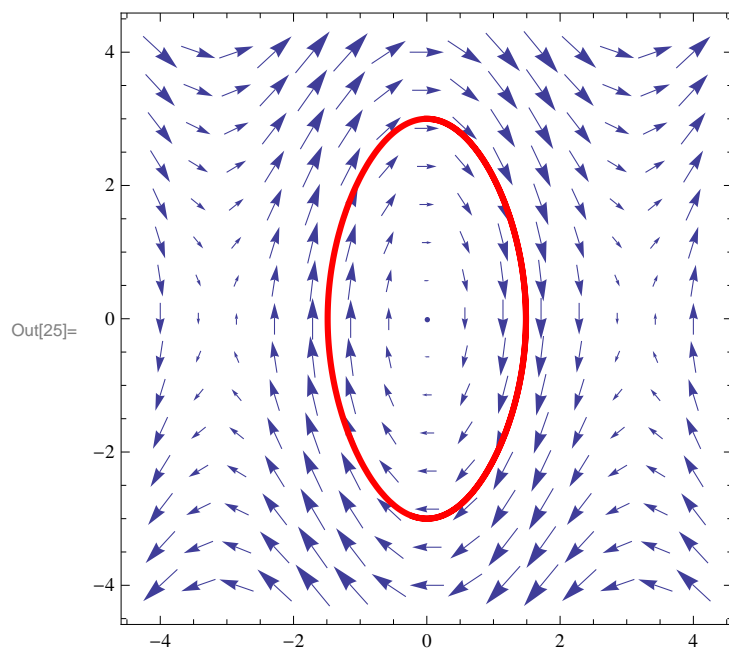
```
Out[19]:= {InterpolatingFunction[{{0., 5.}}, <>][t], InterpolatingFunction[{{0., 5.}}, <>][t]}
```

```
Prepend[sol, t]
```

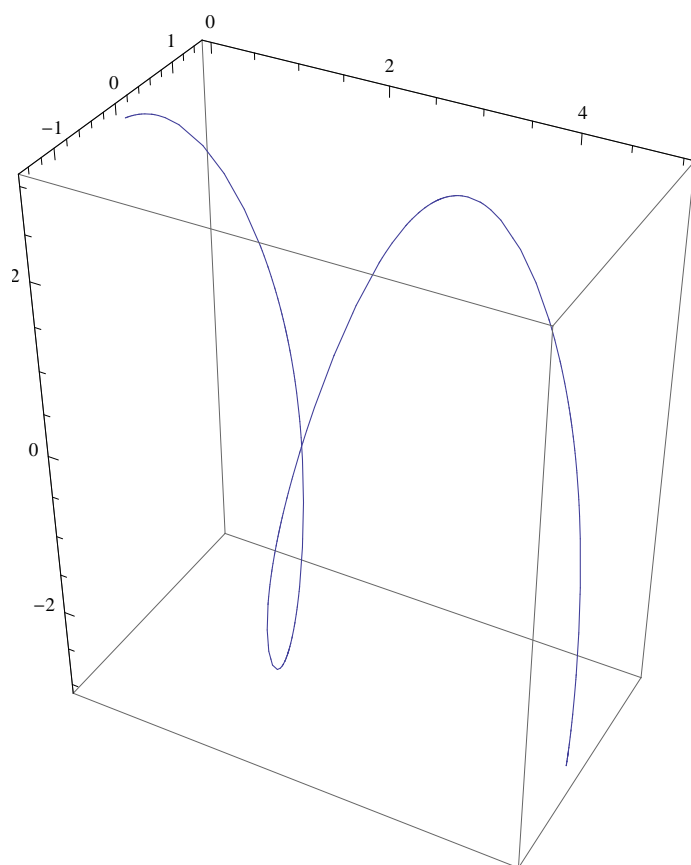
```
{t, InterpolatingFunction[{{0., 5.}}, <>][t], InterpolatingFunction[{{0., 5.}}, <>][t]}
```

```
In[24]:= tr = ParametricPlot[sol, {t, 0, 5}, PlotStyle -> {Red, Thickness[.01]}];
```

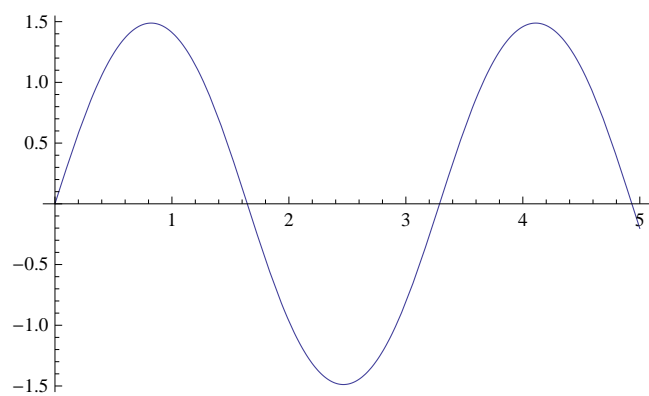
```
In[25]:= Show[VectorPlot[{omega, -g/l Sin[phi]} /. l -> 2, {phi, -4, 4}, {omega, -4, 4}], tr]
```



```
ParametricPlot3D[Evaluate[Prepend[sol, t]], {t, 0, 5}]
```



```
Plot[sol[[1]], {t, 0, 5}]
```




---

## Iterációk, rekurziók (differenciaegyenletek)

```
Clear[f, F, x0, x]
```

```
Nest[F, x0, 3]
```

```
F[F[F[x0]]]
```

```

Nest[F, x0, 0]
x0

NestList[F, x0, 3]
{x0, F[x0], F[F[x0]], F[F[F[x0]]]}

f[x_] = x^2 - 1;
NestList[f, 1, 8]
{1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1}

RSolve[{y[n] == 2 y[n - 1], y[0] == 1}, y[n], n]
{{y[n] -> 2^n}}

RSolve[{y[n] == 2 y[n - 1]}, y[n], n]
{{y[n] -> 2^{-1+n} C[1]}}

```

## Difference Systems

Feladat: Adjuk meg a rekurziót, vizsgáljuk meg a sorozatok első néhány tagját majd adjuk meg egy zárt alakot a megoldás sorozatokra

Adjunk meg:  $\lim_{n \rightarrow \infty} Q[n]/R[n]$

$$Q(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 2R(n-1) + 1 & \text{ha } n > 0 \end{cases}$$

$$R(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ Q(n) + Q(n-1) + 1 & \text{ha } n > 0 \end{cases}$$

```

R[0] = 0;
Q[0] = 0;
Q[n_] := 2 R[n - 1] + 1;
R[n_] := Q[n] + Q[n - 1] + 1;

Clear[Q, R]

{Q[n], R[n]} /.
  RSolve[{Q[n] == 2 R[n - 1] + 1, R[n] == Q[n] + Q[n - 1] + 1, R[0] == 0, Q[0] == 0}, {Q[n], R[n]}, n][[
    1]] // FullSimplify

{
  1/6 (-6 - (1 - Sqrt[3])^n (-3 + Sqrt[3]) + (1 + Sqrt[3])^n (3 + Sqrt[3])),
  1/6 (-6 + (3 - 2 Sqrt[3]) (1 - Sqrt[3])^n + (1 + Sqrt[3])^n (3 + 2 Sqrt[3]))
}

Q[n]

Table[Trace[Q[n]], {n, 0, 2}] // Simplify

{{{n, 0}, Q[0], 0}, {{n, 1}, Q[1], 2 R[1 - 1] + 1, {{1 - 1, 0}, R[0], 0}, 2 x 0, 0}, 0 + 1, 1},
 {{n, 2}, Q[2], 2 R[2 - 1] + 1,
  {{2 - 1, 1}, R[1], Q[1] + Q[1 - 1] + 1, {Q[1], 2 R[1 - 1] + 1, {{1 - 1, 0}, R[0], 0}, 2 x 0, 0},
   0 + 1, 1}, {{1 - 1, 0}, Q[0], 0}, 1 + 0 + 1, 2}, 2 x 2, 4}, 4 + 1, 5}}

```

```
Table[%, {n, 8}] // Simplify
```

```
{ {1, 2}, {5, 7}, {15, 21}, {43, 59}, {119, 163}, {327, 447}, {895, 1223}, {2447, 3343} }
```

Feladat.

Adjuk meg a köv inhom. egyenlethez tartozó magasabb hom egyenletet alapmegoldását, Mi a kapcsolat?

$$a_n = a_{n-2} + 3, \quad a_1 = 2, \quad a_2 = 3$$

```
Clear[α]
```

```
α[1] = 2; α[2] = 3;
α[n_] := α[n - 2] + 3
```

```
α[3]
```

```
5
```

```
Clear[a]
```

```
rule = a[n_] → a[n - 2] + 3
```

```
a[n_] → 3 + a[-2 + n]
```

```
a[n]
```

```
a[n]
```

```
(a[n + 1] /. rule) - (a[n] /. rule)
```

```
- a[-2 + n] + a[-1 + n]
```

```
Clear[b]
```

```
b[1] = 2;
b[2] = 3;
b[3] = 5;
b[n_] := b[n - 1] + b[n - 2] - b[n - 3];
```

```
b[4]
```

```
8
```

```
RSolve[{β[n] == β[n - 1] + β[n - 2] - β[n - 3], β[1] == 2,
        β[2] == 3,
        β[3] == 5}, β[n], n]
```

```
{ {β[n] →  $\frac{1}{4} (1 - (-1)^n + 6 n)$  } }
```

```
Solve[x^3 - x^2 - x + 1 == 0, x]
```

```
{ {x → -1}, {x → 1}, {x → 1} }
```

## ©: Kitekintés: Newton fraktálok

```
NoOfIterations = 6; GridSize = .1;
```

```
F[z_] := z^3 - 2;
```

```

NS[z_] := z - F[z] / F'[z]

NestList[NS, 1 + I, 10] // N // Chop // TableForm

1. + 1. i
0.666667 + 0.333333 i
1.16444 - 0.737778 i
0.92614 - 0.17463 i
1.31644 + 0.156907 i
1.2463 + 0.0154548 i
1.25987 - 0.000338272 i
1.25992 + 2.60235 × 10-8 i
1.25992
1.25992
1.25992

NestList[NS, I, 10] // N // Chop // TableForm

1. i
-0.666667 + 0.666667 i
-0.444444 + 1.19444 i
-0.606913 + 1.0646 i
-0.630766 + 1.09174 i
-0.629961 + 1.09112 i
-0.629961 + 1.09112 i
-0.629961 + 1.09112 i
-0.629961 + 1.09112 i
-0.629961 + 1.09112 i
-0.629961 + 1.09112 i

NestList[NS, -I, 10] // N // Chop // TableForm

-1. i
-0.666667 - 0.666667 i
-0.444444 - 1.19444 i
-0.606913 - 1.0646 i
-0.630766 - 1.09174 i
-0.629961 - 1.09112 i
-0.629961 - 1.09112 i
-0.629961 - 1.09112 i
-0.629961 - 1.09112 i
-0.629961 - 1.09112 i
-0.629961 - 1.09112 i

NSolve[F[z] == 0, z]

{{z → -0.629961 - 1.09112 i}, {z → -0.629961 + 1.09112 i}, {z → 1.25992}}

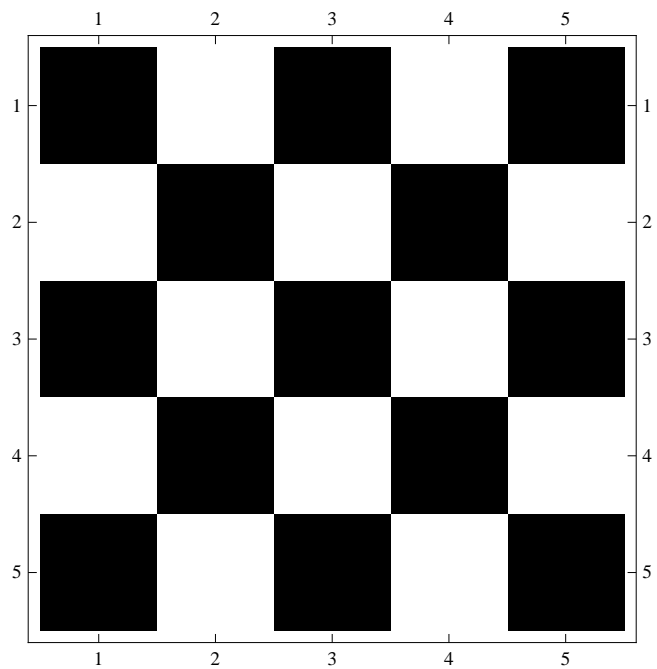
```

Három különböző pontból indulva három kül. pontba tartanak a komplex iterációs sorozatok. Ezek éppen 3 (komplex) köbgyökei.

Konvergencia van 'majdnem' mindenhol, de hogy hová tartunk, nem nyilvánvaló: Ansatz, csak a 3 köbgyökhöz, ábrázoljuk egy medencét.

Az ábrázolás kényelemes a ListDensityPlot utasítással. Egy példa először: sakktábla

```
MatrixPlot[Table[If[EvenQ[i + j], 1, 0], {j, -2, 2}, {i, -2, 2}],
  Mesh -> None, ColorRules -> {1 -> Black, 0 -> White}]
```



```
z /. Solve[z^3 == 2, z]
```

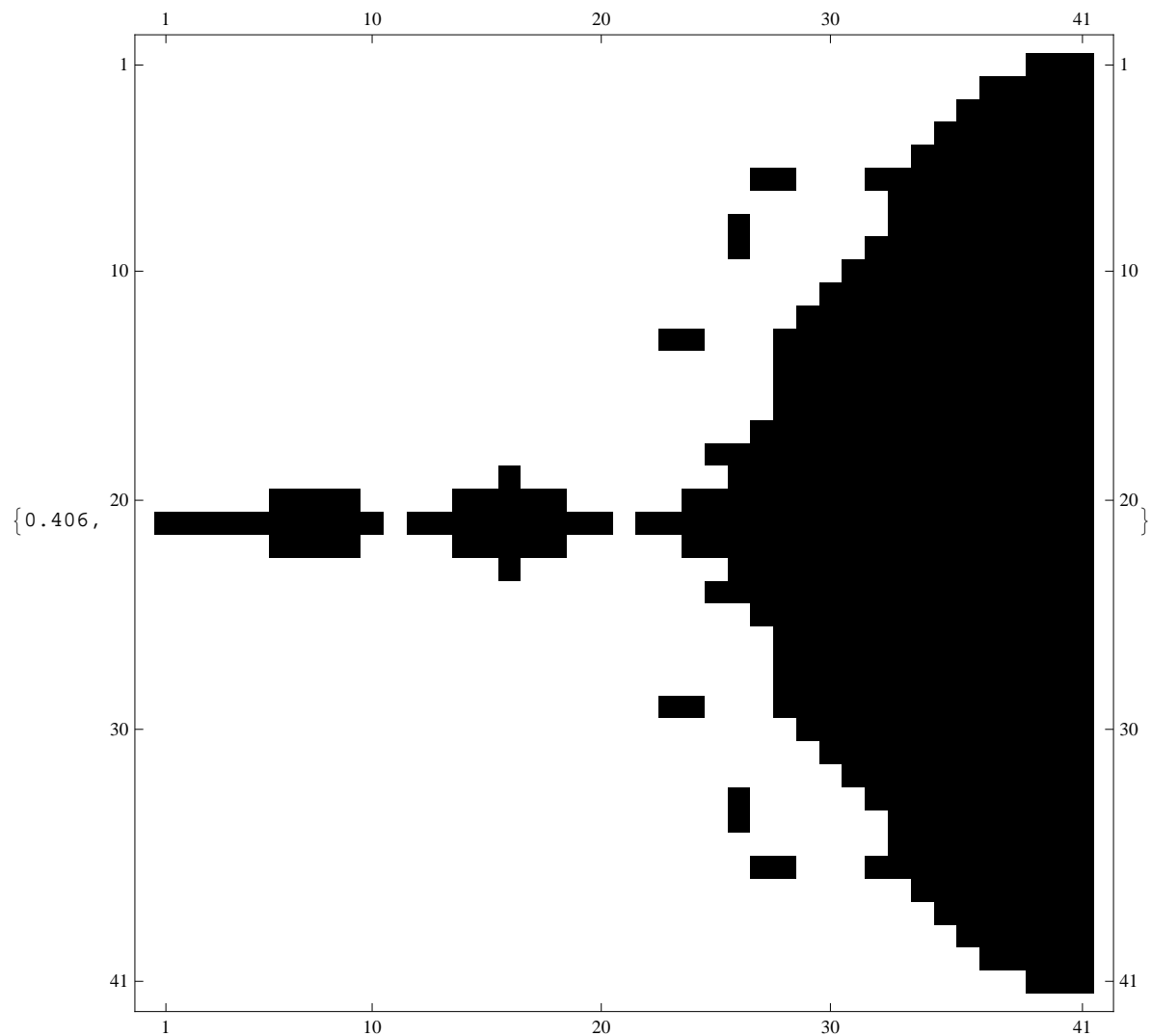
```
{-(-2)^(1/3), 2^(1/3), (-1)^(2/3) 2^(1/3)}
```

```
Arg[%] // N
```

```
{-2.0944, 0., 2.0944}
```

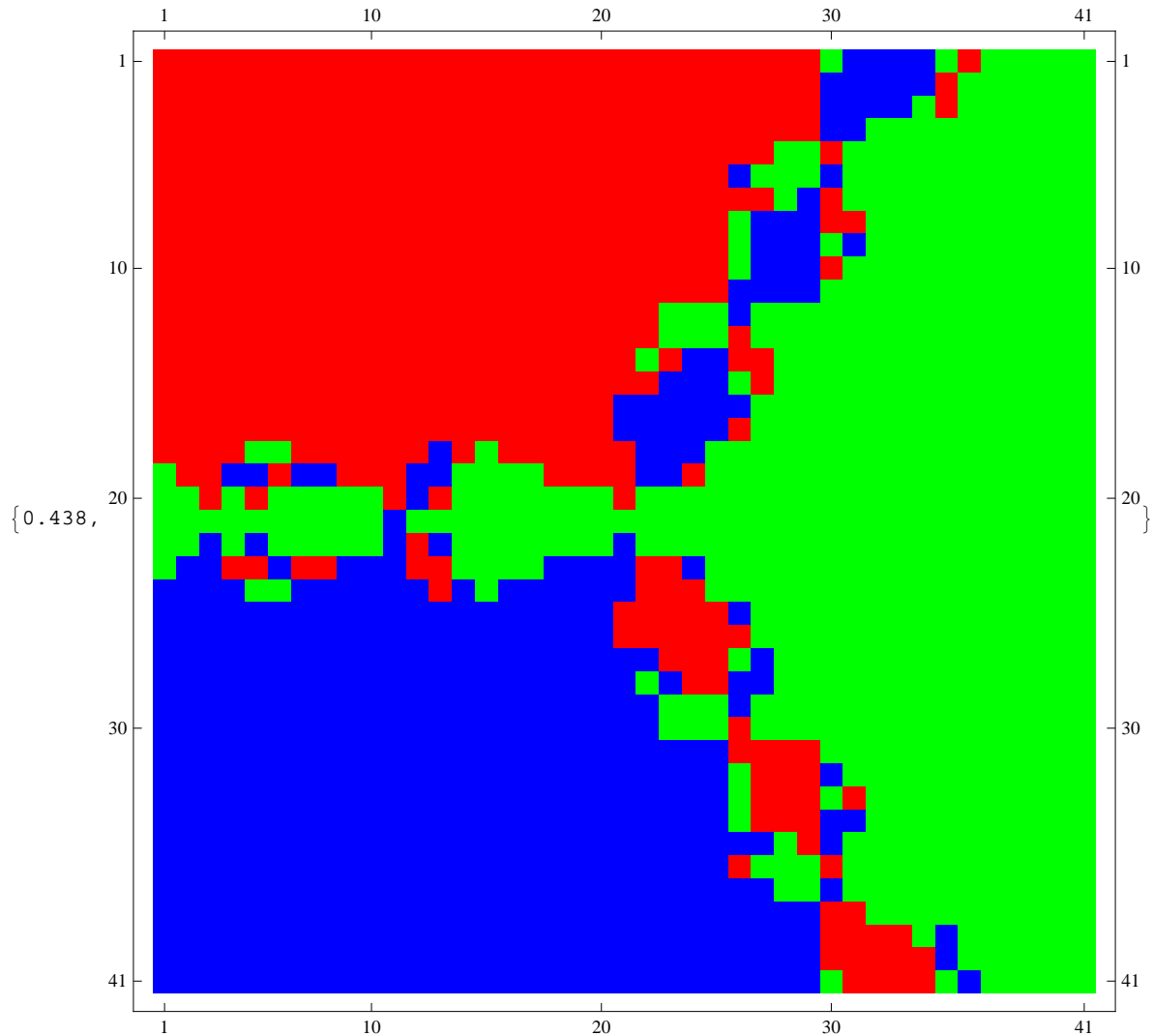
Argumentumok szerint színezzük. Fehér pontok: a valós köbgyök a limesz.

```
Timing[MatrixPlot[Table[If[Abs[Arg[Nest[NS, i + j I, 6]] /. {Indeterminate -> 10}] < 0.2, 1, 0],
  {j, -2., 2., GridSize}, {i, -2., 2., GridSize}], Mesh -> None,
  Mesh -> False, ImageSize -> {500, 500}, ColorRules -> {1 -> Black, 0 -> White}]]
```



3 köbgyök medencéje 3 kül. színnel.

```
Timing[MatrixPlot[Table[ $\theta = \text{Arg}[\text{Nest}[\text{NS}, i + j \text{I}, \text{NoOfIterations}] /. \{\text{Indeterminate} \rightarrow 10\}];$ 
  If[ $\theta > 1.8$ , 1, If[ $\theta < -1.8$ , 2, 0]], {j, -2., 2., GridSize}, {i, -2., 2., GridSize}],
  Mesh  $\rightarrow$  None, Mesh  $\rightarrow$  False, ImageSize  $\rightarrow$  {500, 500}, ColorRules  $\rightarrow$  {2  $\rightarrow$  Red, 0  $\rightarrow$  Green, 1  $\rightarrow$  Blue}]]
```



Megjegyzés Konv. biz. - , érdekesebb nemkonvergens "attraktorok" -

Színezés konvergencia gyorsasága szerint is

```
GridSize = .01;

T = Table[ $\theta = \text{NestWhileList}[\text{NS}, i + j \text{I}, \text{Unequal}, 2, 40] /. \{\text{Indeterminate} \rightarrow 10\};$ 
  {Last[Arg[ $\theta$ ]], Length[ $\theta$ ]}, {j, -2., 2., GridSize}, {i, -2., 2., GridSize}];

MM = Max[Flatten[T, 1] [[All, 2]]]

41

T2 = Partition[
  Map[(If[#[[1]] < -1.8, 200, If[#[[1]] > 1.8, 0, 100]] + #[[2]]) &, Flatten[T, 1]], Length[T]];
```

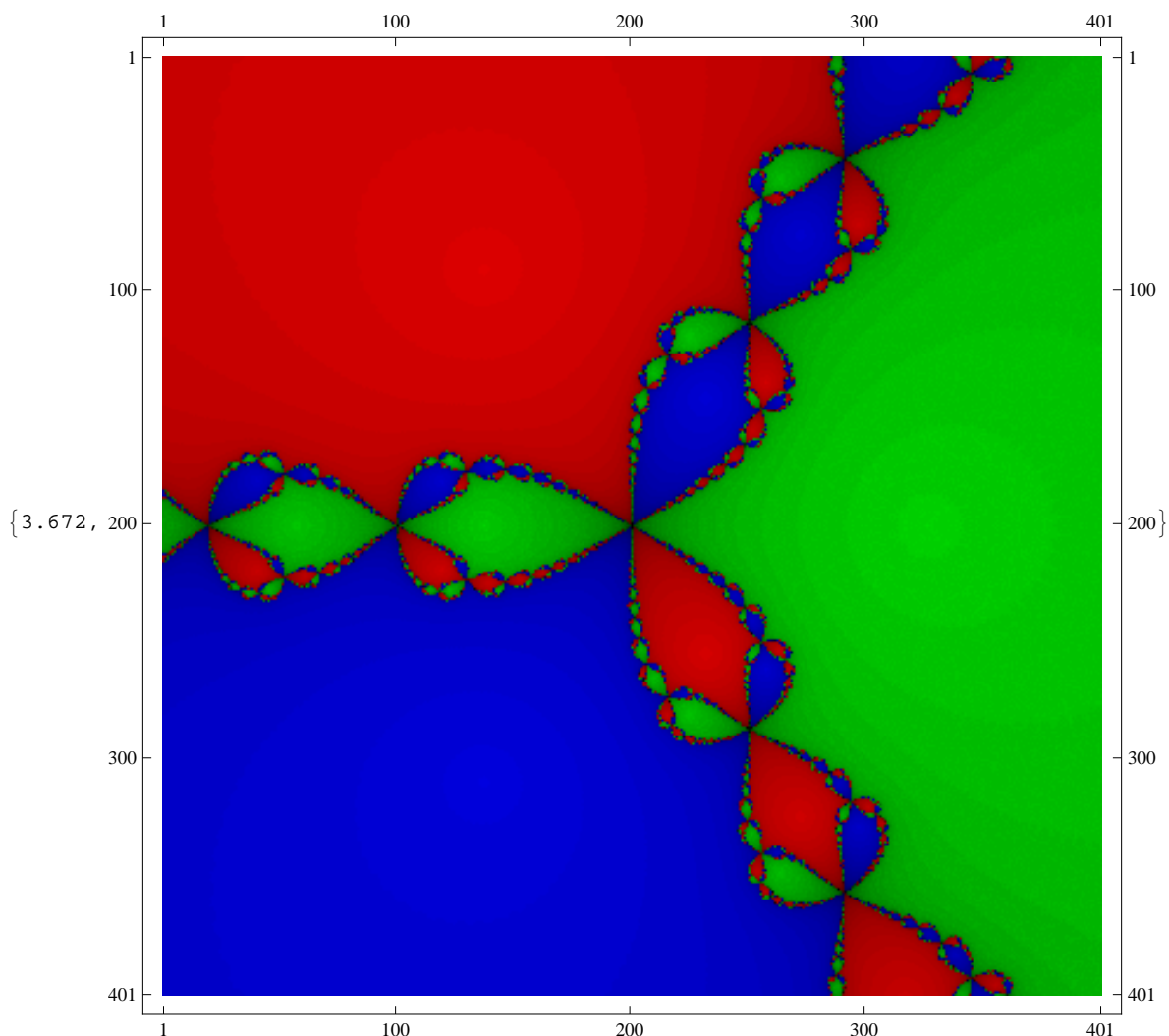


```

MyCF2[n_] := If[n ≥ 200, RGBColor[1 - Mod[n, 200] / MM, 0, 0],
  If[n ≥ 100, RGBColor[0, 1 - Mod[n, 100] / MM, 0], RGBColor[0, 0, 1 - n / MM]]]

Timing[MatrixPlot[T2, Mesh → False, ImageSize → {500, 500},
  ColorFunction → MyCF2, ColorFunctionScaling → False]]

```



Ez eddig empirikus matematika. De a konvergencia bizonyítása lehetséges fixpont-tételek felhasználásával (vonzó/taszító fixpontok, deriváltak)

---

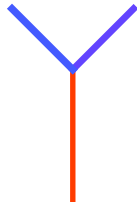
## Fraktálalakzatok konstrukciója

Fák (Karsai János szívességéből)

Adott egy bázisobjektum (pl. egy lista, ami vektorokat tartalmaz).

### Általános algoritmus:

Egy olyan szabállyal dolgozunk, ami egy lépésben kicserél egy objektumot egy másik/több másik objektumra; pl. egy szakaszt két szakaszra



Majd iteráljuk és vizualizáljuk a folyamatot

Egy lehetséges bázisobjektum

```
In[1]:= object0 = {Line[{{0, 0}, {0, 1}}]};

In[2]:= object1 = {Line[{{-1, -1}, {1, 1}}, Line[{{1, 1}, {-1, -1}},
    Line[{{-1, 1}, {1, -1}}, Line[{{1, -1}, {-1, 1}}]}}];

In[3]:= object2 = {Line[{{0, 0}, {0, 1}}, Line[{{1, 2}, {0, 2}}]};

Graphics[object0]
```

Egyszerű szabály: Forgatás, zsugorítás, eltolás az eredeti végpontba

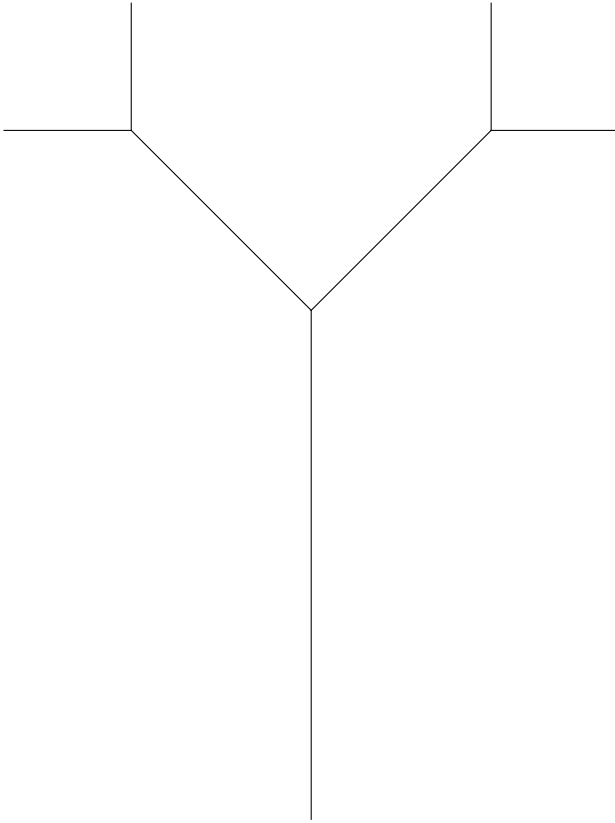
```
In[4]:= RotIm[point_List, ang_] :=  $\begin{pmatrix} \text{Cos}[ang] & -\text{Sin}[ang] \\ \text{Sin}[ang] & \text{Cos}[ang] \end{pmatrix} \cdot \text{point}$ 

In[5]:= NewAutonomLine[obj_, α_, c_] := obj /. Line[u_] =>
    Sequence[
        Line[{u[[2]], u[[2]] + c RotIm[u[[2]] - u[[1]], α]}], Line[{u[[2]], u[[2]] + c RotIm[u[[2]] - u[[1]], -α]}]]

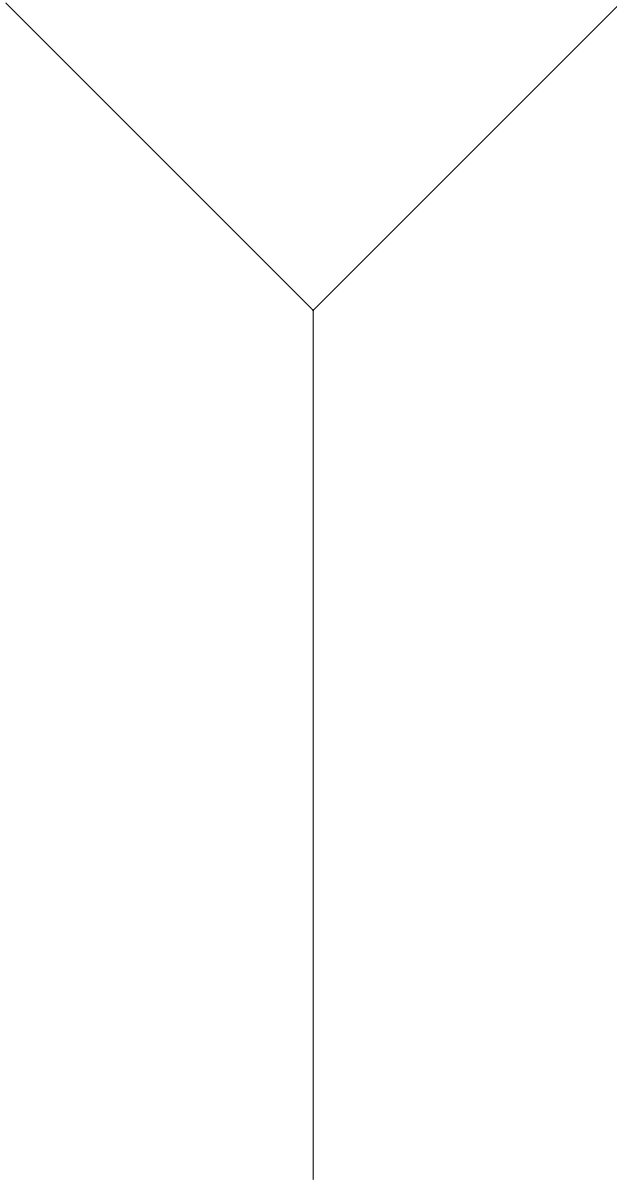
NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 4, .5] &, object0, 1]

{{Line[{{0, 0}, {0, 1}}]},
 {Line[{{0, 1}, {-0.353553, 1.35355}}, Line[{{0, 1}, {0.353553, 1.35355}}]}}}
```

```
Show[Graphics[NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 4, .5] &, object0, 2]]]
```



```
Show[Graphics[object0], Graphics[NewAutonomLine[object0, Pi / 4, .5]]]
```

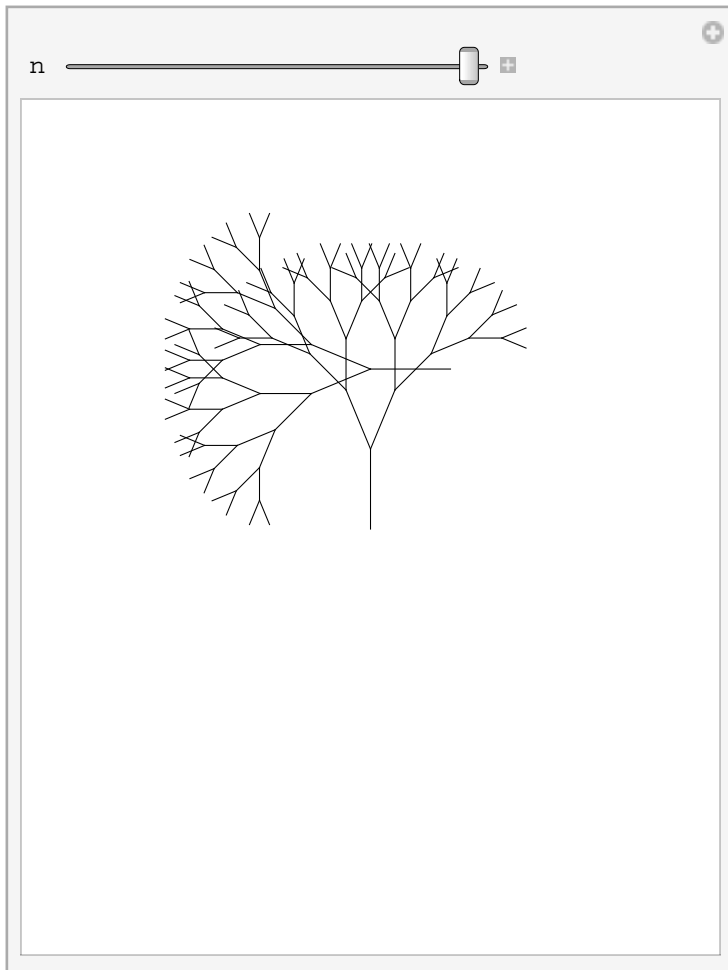


Feladat: iteráljuk cseréljük ki a bázisobjektumot, szöveget stb. Használjuk a Manipulate/Listanimate utasítást, Ha kész vagyunk, színezzünk.

```
NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 4, .5] &, object0, 1]
{{Line[{{0, 0}, {0, 1}}]},
 {Line[{{0, 1}, {-0.353553, 1.35355}}], Line[{{0, 1}, {0.353553, 1.35355}}]}}
```

```
In[7]:= Manipulate[Show[Graphics[NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 8, .8] &, object2, n]],
  PlotRange -> {{-4, 4}, {-5, 5}}, {n, 0, 5, 1}]
```

Out[7]=



```
Clear[n]
```

Ugyanez színezzéssel (figyeljük meg az első argumentumot)

```
In[12]:= NewAutonomLine[{n_?NumericQ, obj_},  $\alpha$ _, c_] := {n + 1, obj /. Line[u_] =>
  Sequence[
    Line[{u[[2]], u[[2]] + c RotIm[u[[2]] - u[[1]],  $\alpha$ ]}], Line[{u[[2]], u[[2]] + c RotIm[u[[2]] - u[[1]], - $\alpha$ ]}]}]
  NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 4, .7] &, {0, object0}, 1]

{{0, {Line[{{0, 0}, {0, 1}}]}},
 {1, {Line[{{0, 1}, {-0.494975, 1.49497}}], Line[{{0, 1}, {0.494975, 1.49497}}]}}}

In[14]:= TT = NestList[NewAutonomLine[#, Pi / 4, .7] &, {0, object1}, 5];

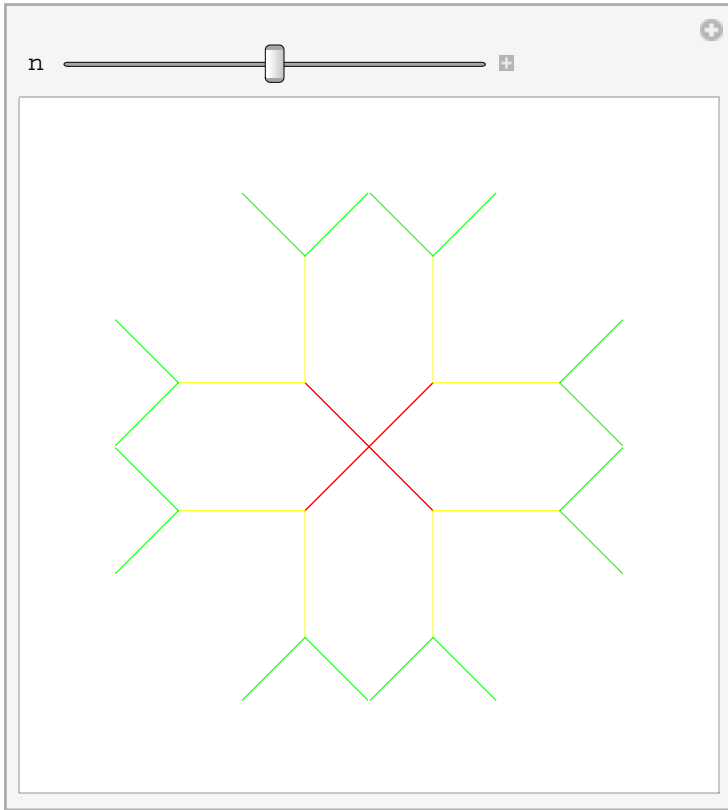
In[15]:= TT2 = TT /. {n_?NumericQ, l_} -> Graphics[{Hue[n / Length[TT]], l}];

In[16]:= TT2[[2]] // InputForm

Out[16]//InputForm=
Graphics[{Hue[1/6], {Line[{{1, 1}, {1, 2.979898987322333}}], Line[{{1, 1}, {2.979898987322333,
  Line[{{-1, -1}, {-1, -2.979898987322333}}], Line[{{-1, -1}, {-2.979898987322333, -1}}]},
  Line[{{1, -1}, {2.979898987322333, -1}}], Line[{{1, -1}, {1, -2.979898987322333}}],
  Line[{{-1, 1}, {-2.979898987322333, 1}}], Line[{{-1, 1}, {-1, 2.979898987322333}}]}}]}
```

```
In[17]:= Manipulate[Show[Take[TT2, n], PlotRange → {{-5, 5}, {-5, 5}}], {{n, 4}, 1, 5, 1}]
```

Out[17]=



Koch pehely (segítség új szakaszt adjunk hozzá egy lépésben) HF

```
NewLines2[obj_, α_, c_] := obj /. Line[u_] => Sequence[Line[{u[[1]], (2 u[[1]] + u[[2]]) / 3}],
  Line[{(2 u[[1]] + u[[2]]) / 3, (2 u[[1]] + u[[2]]) / 3 + c RotIm[u[[2]] - u[[1]], α]}],
  Line[{(u[[1]] + 2 u[[2]]) / 3 + c RotIm[u[[2]] - u[[1]], π - α}, (u[[1]] + 2 u[[2]]) / 3}],
  Line[{(u[[1]] + 2 u[[2]]) / 3, u[[2]]}]]
```

```
object0 = {Line[{0, 0}, {1, 0}]}
```

```
{Line[{0, 0}, {1, 0}]}
```

```
object1 = {Line[{-1, 0}, {0, 1}]}
```

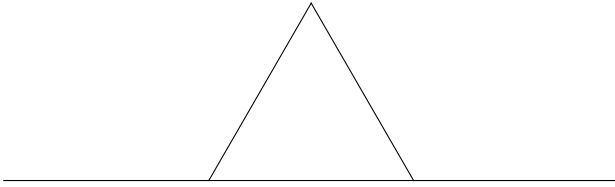
```
{Line[{-1, 0}, {0, 1}]}
```

```
NewLines2[object0, Pi / 3, 1 / 3]
```

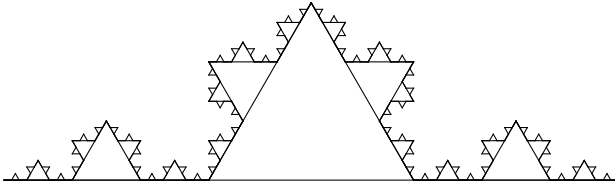
```
{Line[{0, 0}, {1/3, 0}], Line[{1/3, 0}, {1/2, 1/(2√3)}],
```

```
Line[{1/2, 1/(2√3)}, {2/3, 0}], Line[{2/3, 0}, {1, 0}]}
```

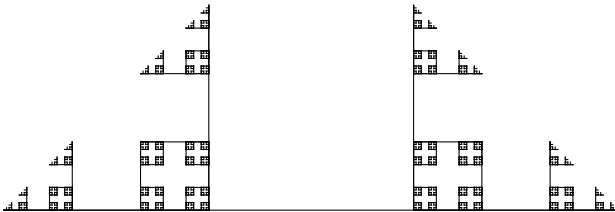
```
Graphics[{object0, NewLines2[object0, Pi / 3, 1 / 3]}]
```



```
Graphics[NestList[NewLines2[#, Pi / 3, 1 / 3] &, object0, 4]]
```



```
Graphics[NestList[NewLines2[#, Pi / 2, 1 / 3] &, object0, 5]]
```



```
object1
```

```
{Line[{{-1, 0}, {0, 1}}]}
```

```
Graphics[NestList[NewLines2[#, Pi / 3, 1 / 3] &, object1, 4]]
```

